



곰믹스 프로 제품 도움말

GOM&COMPANY

프로그램이 계속 업데이트되므로 공식 홈페이지 (www.gomlab.com)에서
최신 버전을 계속 확인해 주세요.

쉽고 강력한 영상 편집기 - 곰믹스 프로!

곰믹스 프로는 누구나 쉽게 영상을 편집할 수 있도록 도와주는 강력한 동영상 편집 프로그램입니다. 곰믹스 프로를 이용하면 자막이나 오디오, 영상 등을 추가하는 것은 물론 영상 전환 효과, 영상 필터, 애니메이션 추가 등과 같이 다양한 특수 영상 효과를 손쉽게 적용하고 편집할 수 있습니다. 또한 곰믹스 프로에서 제공하는 템플릿 기능을 활용하면 다양한 효과가 적용된 동영상을 간단하게 만들 수 있습니다.

곰믹스 프로를 사용하면 각종 기념일 영상은 물론 제품 소개, 홍보와 같은 업무용 동영상까지 곰믹스 프로의 다양한 편집 기능과 효과를 사용하여 멋지게 편집할 수 있습니다. 나만의 특별한 동영상을 만들어 친구들과 공유하거나 SNS 를 통하여 많은 사람들과 공유해 보세요.

곰믹스 프로 주요 특징



간단한 메뉴와 마우스를 통하여 손쉽게 동영상을 편집할 수 있습니다.



꽃잎 효과나 비누 방울 효과와 같은 특수 효과를 클릭 몇 번으로 적용할 수 있습니다. 곰믹스 프로는 약 80종의 다양한 효과를 제공합니다.



텍스트를 쉽게 추가하고 색상과 스타일 등을 원하는 대로 꾸밀 수 있습니다.



약 45종의 영상 필터를 사용하여 원본 영상의 색감을 자유롭게 변경할 수 있습니다.



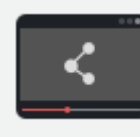
곰믹스 프로에서 제공하는 다양한 이미지 소스는 물론 새로운 이미지까지 쉽게 추가하고 편집할 수 있습니다.



멋진 배경과 전문가가 만든 효과가 적용된 템플릿을 활용하여 멋진 동영상을 간단하게 만들 수 있습니다.



원하는 오디오 파일을 추가하고 오디오 편집기를 사용하여 쉽게 편집할 수 있습니다.



제작한 영상을 손쉽게 인코딩하고 확인할 수 있습니다. 인코딩된 영상은 SNS 로 공유할 수 있습니다.



매뉴얼 표기 규칙

이 매뉴얼에서 사용하고 있는 표기 규칙을 설명합니다.

프로그램 UI 명칭

프로그램 화면에 표시된 버튼이나 UI 명칭은 검정색 굵은 글씨로 표기합니다.

예제:

곰믹스 프로 설치창이 나타나면 **다음** 버튼을 클릭하세요.

순서식 설명(1)

프로그램을 사용하는 방법은 숫자를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:

1. 첫 번째 절차
2. 두 번째 절차
3. 세 번째 절차

순서식 설명(2)

프로그램에 있는 버튼 또는 아이콘을 연속으로 클릭할 경우, >를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:

4. 기본 메뉴 목록에서 **라이선스 > 라이선스 등록** 항목을 선택하세요.

목록식 설명

2개 이상의 항목이나 설명은 목록 형태로 나열하여 표기합니다.

예제:

- ▶ 목록식 설명 1
 - 목록식 설명 2
 - 목록식 설명 3

프로그램 내 구성 요소

프로그램을 구성하고 있는 요소는 빨간색 원과 숫자로 표기합니다. 그리고 각 요소의 이름은 프로그램 이미지 하단에 있는 회색 박스에서 설명합니다.

예제:

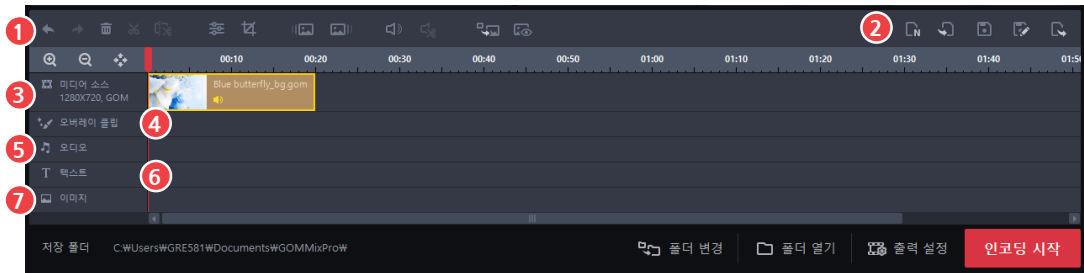


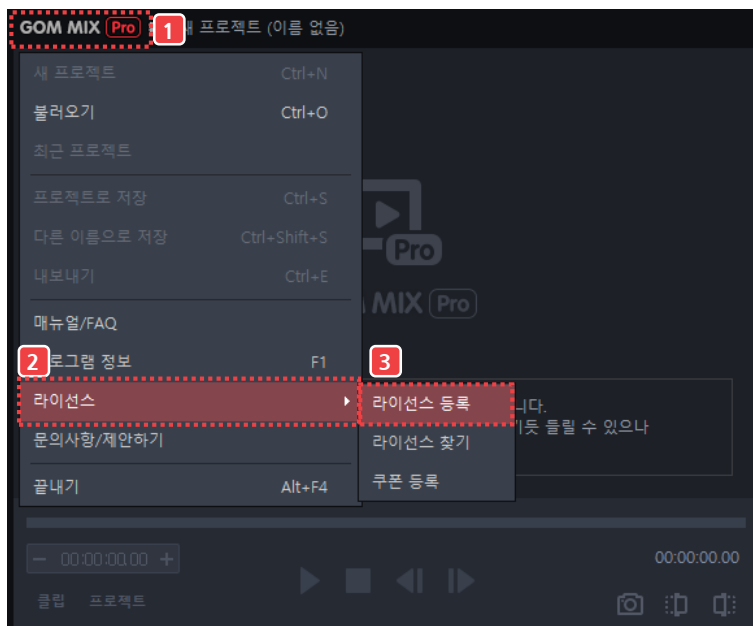
그림 1. 타임라인 영역

- | | |
|---------------|----------|
| ① 소스 편집 아이콘 | ⑤ 오디오 트랙 |
| ② 프로젝트 관리 아이콘 | ⑥ 텍스트 트랙 |
| ③ 미디어 소스 트랙 | ⑦ 이미지 트랙 |
| ④ 오버레이 클립 트랙 | |

이미지 내 작업 절차

한 이미지에서 사용자가 수행해야 하는 작업이 두 가지 이상일 경우, 빨간색 네모와 숫자를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:





알아두기

사용자가 추가로 알아야 할 내용들은 알아두기 문자와 함께 표기합니다.

예제:



PC 사양이 시스템 요구 사항보다 낮을 경우, 프로그램의 설치 및 실행, 편집 등이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. 또한 시스템 요구 사항 이외의 PC 성능에 따라 프로그램의 작동 속도가 낮아질 수 있습니다.

참조 위치

매뉴얼 내에 참조해야 할 위치 정보는 따옴표와 함께 파란색 굵은 글씨로 표기합니다.

예제:

“**기본 구성 알아보기**” 장의 “**기본 메뉴 알아보기**” 절을 참조하세요.

목 차

곰믹스 프로 설치하기1

- 1. 프로그램 설치하기.....2
- 2. 프로그램 등록하기.....6
- 3. 프로그램 삭제하기.....12

기본 구성 알아보기15

- 1. 화면 구성 알아보기15
- 2. 기본 메뉴 알아보기22

나만의 동영상 만들기24

- 1. 미디어 소스 추가하기25
- 2. 텍스트와 이미지 추가하기32
- 3. 템플릿 적용하기.....39
- 4. 오버레이 클립 추가하기40
- 5. 영상 필터 적용하기43
- 6. 영상 전환 효과 적용하기.....48
- 7. 동영상/오디오 편집하기.....50
- 8. 인코딩하기61
- 9. 나만의 동영상 만들기 예제.....64

목 차

사용 환경 설정하기	71
------------------	----

- 1. 기본 환경 설정하기..... 71
- 2. 출력 환경 설정하기..... 76
- 3. 단축키 목록..... 84

추가 정보	85
-------------	----

- 1. 시스템 요구 사항..... 85
- 2. 자주하는 질문..... 86
- 3. 유료 결제..... 89
- 4. 환불 정책..... 90
- 5. 매뉴얼 정보..... 91

곰믹스 프로 설치하기

곰믹스 프로는 무료 버전과 정식 버전(정품)으로 나누어져 있습니다. 무료 버전은 곰믹스 프로의 모든 기능을 사용할 수 있으나 일부 제한 사항이 있습니다.

무료 버전

- 인코딩 시간이 10분으로 제한
- 인코딩 시 워터마크 자동 삽입
- 일부 미디어 소스 샘플, 템플릿 및 편집 효과 제한

정식 버전(정품)

- 인코딩 시간의 제한이 없음
- 워터마크 없이 인코딩 가능
- 모든 미디어 소스 및 편집 효과 사용 가능



제한된 미디어 소스와 편집 효과는 썸네일에 잠금(🔒) 아이콘이 표시되어 있습니다. 모든 미디어 소스 및 편집 효과를 사용하려면 홈페이지에서 추가 패키지를 다운로드한 후, 설치해야 합니다.

정식 버전은 라이선스를 구매하여 곰믹스 프로에 등록한 후, 사용할 수 있습니다. 정식 라이선스는 사용 기한의 제한이 없으며 프로그램의 마이너 업데이트가 진행되면 해당하는 업데이트도 무료로 제공합니다.

1. 프로그램 설치하기

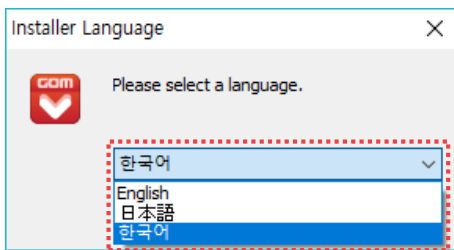
곰믹스 프로를 설치하려면 곰믹스 프로 홈페이지에서 설치 프로그램을 먼저 다운로드해야 합니다. 설치하기 전에 “추가 정보” 장에 있는 “시스템 요구 사항” 항목을 확인하시기 바랍니다.



PC 사양이 시스템 요구 사항보다 낮을 경우, 프로그램의 설치 및 실행, 편집 등이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. 또한 시스템 요구 사항 이외의 PC 성능에 따라 프로그램의 작동 속도가 낮아질 수 있습니다.

곰믹스 프로를 설치하는 방법은 다음과 같습니다.

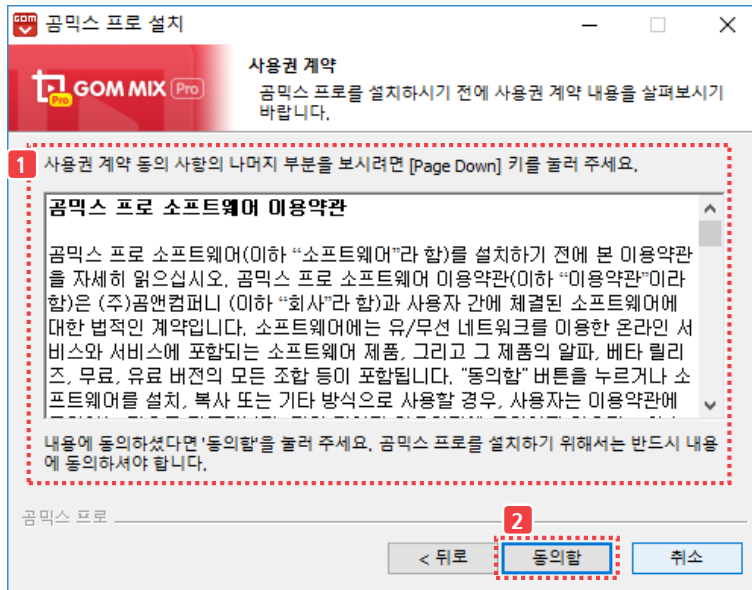
1. 곰믹스 프로 홈페이지에서 설치 프로그램을 다운로드하세요.
2. 곰믹스 프로 설치 프로그램을 실행하세요.
3. 곰믹스 프로 언어 선택창이 나타나면 설치할 언어를 선택하고 다음 버튼을 클릭하세요.



4. 곰믹스 프로 설치창이 나타나면 다음 버튼을 클릭하세요.

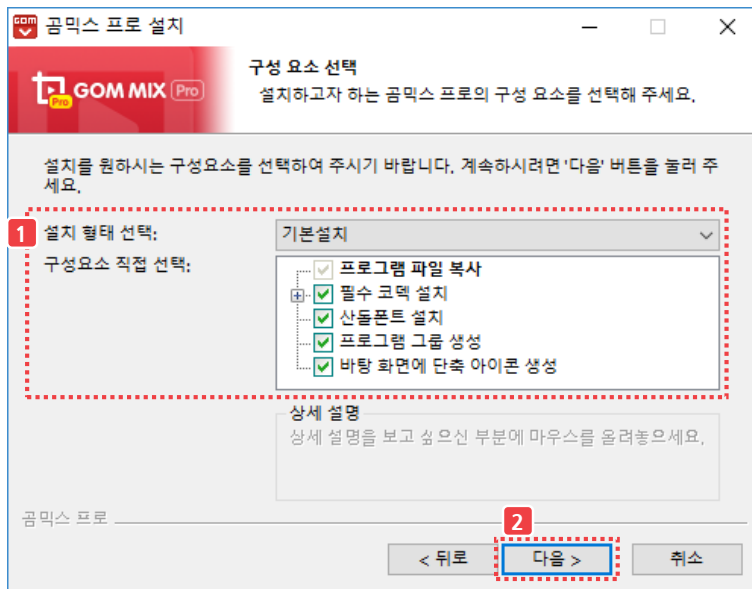


5. 소프트웨어 이용 약관을 확인한 후, **동의함** 버튼을 클릭하세요.



설치 전 이용 약관을 반드시 확인하세요. 이용 약관에 동의하지 않는 경우, 프로그램을 설치할 수 없습니다.

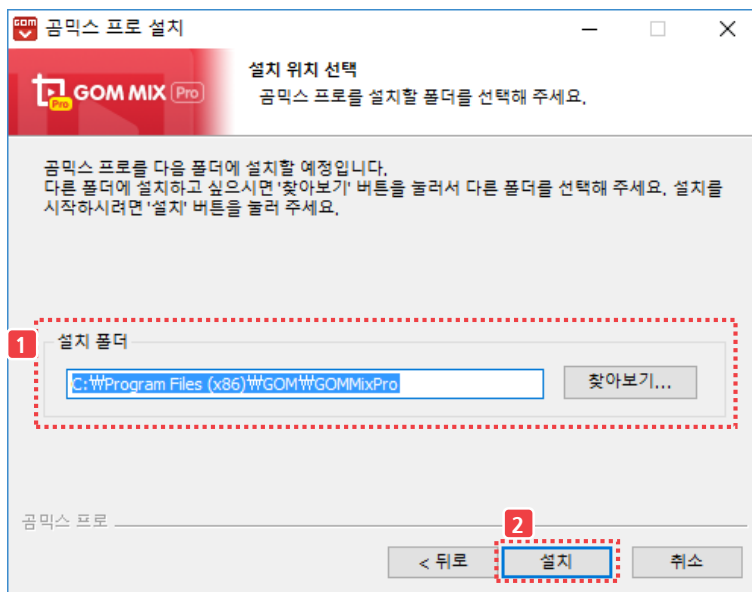
6. 설치 형태와 구성 요소를 선택한 후, **다음** 버튼을 클릭하세요.



- **설치 형태 선택:** 설치하는 방법을 선택합니다.
 - **기본설치:** 기본 구성 요소만 설치할 때 선택합니다.
 - **재설치:** 프로그램을 다시 설치할 때 선택합니다.
 - **사용자 정의:** 설치하려는 구성 요소를 직접 지정할 때 선택합니다.

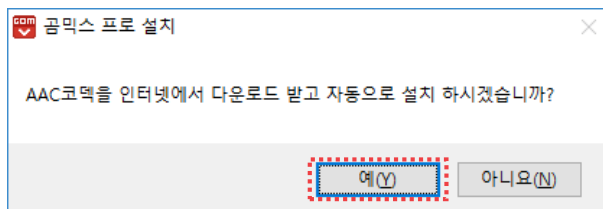
- **구성요소 직접 선택:** 설치하려는 구성 요소를 선택합니다. 설치 형태가 **사용자 정의**일 때 선택할 수 있습니다.
 - **필수 코덱 설치:** 프로그램에서 사용할 코덱을 선택합니다. 아이콘을 클릭하면 필수 코덱 목록을 확인할 수 있습니다.
 - **산돌 폰트 설치:** 산돌 폰트를 사용할 경우 선택합니다.
 - **프로그램 그룹 생성:** 프로그램 그룹에 공믹스 프로 바로가기 아이콘을 생성합니다.
 - **바탕 화면에 단축 아이콘 생성:** 바탕화면에 공믹스 프로 바로가기 아이콘을 생성합니다.

7. 프로그램을 설치할 폴더를 확인한 후, **설치** 버튼을 클릭하세요.



설치할 폴더 경로를 직접 입력하거나 **찾아보기** 버튼을 클릭하여 프로그램 설치 경로를 변경할 수 있습니다.

8. 프로그램 설치 중 코덱을 설치하기 위한 창이 나타나면 **예** 버튼을 클릭하세요.



설치 구성 요소 중 **필수 코덱 설치** 항목을 체크하지 않으면 코덱 설치창이 나타나지 않습니다.



9. 프로그램 설치가 끝나면 **마침** 버튼을 클릭하세요.



2. 프로그램 등록하기

곰믹스 프로를 정식 버전으로 사용하기 위해 라이선스를 등록하는 방법을 설명합니다.

라이선스는 곰믹스 프로 홈페이지에서 구매할 수 있으며, 각 라이선스는 하나의 컴퓨터에서만 사용할 수 있습니다.



2개 이상의 컴퓨터에서 동일한 라이선스를 사용할 경우에는 해당하는 라이선스가 무효화될 수 있으므로 주의하시기 바랍니다.

1) 라이선스 등록하기

곰믹스 프로 정품은 한 개의 PC에만 등록하여 사용할 수 있습니다. 따라서 다른 PC에서 구매한 라이선스 정보를 사용하려면 기존 PC에 등록된 라이선스를 인증 해제한 후, 사용해야 합니다.

등록되지 않은 라이선스를 PC에 등록하는 경우

다른 PC에 등록되지 않은 라이선스를 현재 PC에 등록하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 곰믹스 프로를 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM MIX Pro** > 라이선스 > 라이선스 등록 항목을 선택하세요. 라이선스 정보창이 나타납니다.



메인 화면 우측 상단에 있는 정품등록하기 아이콘을 클릭해도 라이선스 정보창이 나타납니다.

3. 정품 라이선스 구매 시 입력한 이메일과 정품 라이선스 키를 입력한 후, 정품 등록 버튼을 클릭하세요.



4. 정품 버전을 확인한 후, 닫기 버튼을 클릭하세요.



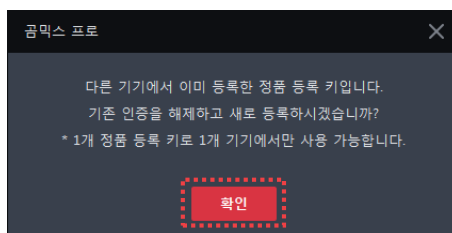
다른 PC 에 등록된 라이선스 인증을 해제한 후, 현재 PC 에 등록하는 경우

다른 PC 에 등록된 정품 라이선스 인증을 해제한 후, 현재 PC 에 등록하는 방법은 다음과 같습니다.

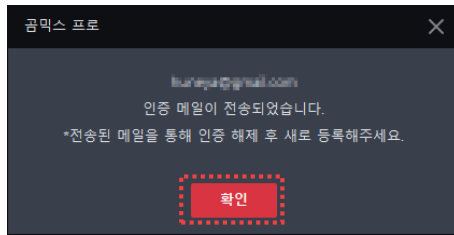
1. 곰믹스 프로를 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM MIX Pro** > 라이선스 > 라이선스 정보 항목을 선택하세요. 라이선스 정보창이 나타납니다.
3. 정품 구입 시 등록한 이메일과 정품 라이선스 키를 입력한 후, 정품 등록 버튼을 클릭하세요.



4. 안내창을 확인한 후 **확인** 버튼을 클릭하세요. 정품 라이선스 구입 시 등록한 이메일로 인증 해제 메일이 발송됩니다.



5. 메일 전송 확인창이 나타나면 **확인** 버튼을 클릭하세요.



6. 이메일 계정에 접속한 후, 인증 해제 메일을 확인하세요.
7. 이메일 본문에 포함된 인증용 URL 을 클릭하세요. PC 에 등록된 라이선스 인증 해제가 완료됩니다.



구입해서 사용 중인 정품 라이선스가 여러 개일 경우에는 인증 해제 사이트로 이동합니다. 인증 해제 페이지로 이동하면 해제하고자 하는 라이선스를 선택하여 인증을 해제할 수 있습니다.

8. 라이선스 인증이 해제되면 해제된 라이선스 정보(이메일, 라이선스 키)를 사용하여 라이선스 등록을 다시 진행하세요.

2) 라이선스 해제하기

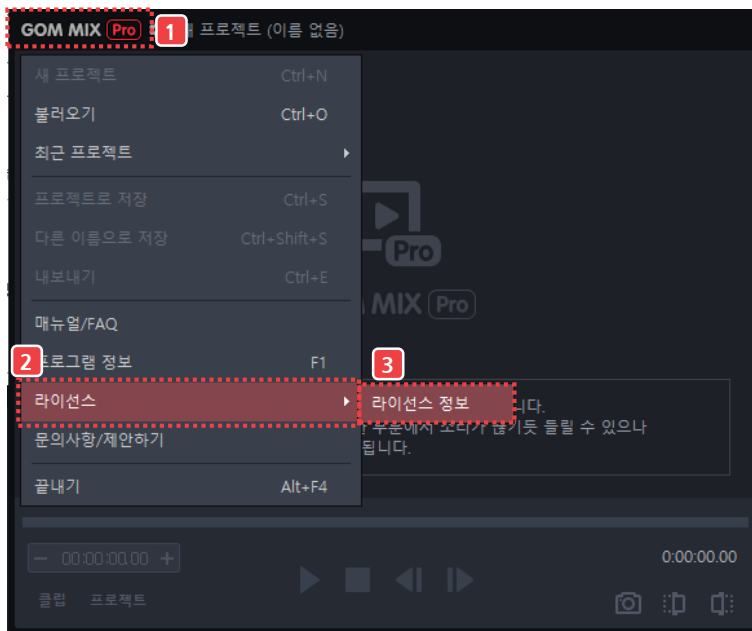
이미 한 대의 PC 에 등록된 라이선스를 다른 PC 에서 사용하려면, 라이선스 인증을 해제한 후 사용해야 합니다.



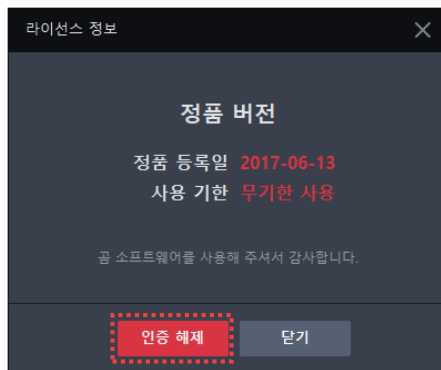
라이선스 인증이 해제되면 해제된 라이선스 정보(이메일, 라이선스 키)를 사용하여 다른 PC 에 라이선스를 등록하거나 해당 PC 에서 다시 등록할 수 있습니다.

정품 라이선스를 등록한 PC 에서 라이선스 인증을 해제하는 방법은 다음과 같습니다.

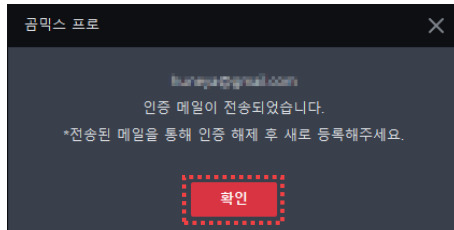
1. 곰믹스 프로를 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM MIX Pro** > **라이선스** > **라이선스 정보** 항목을 선택하세요. 라이선스 정보창이 나타납니다.



3. 인증 해제 버튼을 클릭하세요.



4. 메일 전송 확인창이 나타나면 **확인** 버튼을 클릭하세요. 정품 라이선스 구입 시 등록된 이메일로 인증 해제 메일이 발송됩니다.



5. 이메일 계정에 접속한 후, 인증 해제 메일을 확인하세요.
6. 이메일 본문에 포함된 인증용 URL 을 클릭하세요. PC 에 등록된 라이선스 인증 해제가 완료됩니다.



구입해서 사용 중인 정품 라이선스가 여러 개일 경우에는 인증 해제 사이트로 이동합니다. 인증 해제 페이지로 이동하면 해제하고자 하는 라이선스를 선택하여 인증을 해제할 수 있습니다.

3. 프로그램 삭제하기

곰믹스 프로는 Windows의 제어판이나 곰믹스 프로가 설치된 경로에 있는 프로그램 삭제 파일을 이용하여 삭제할 수 있습니다.

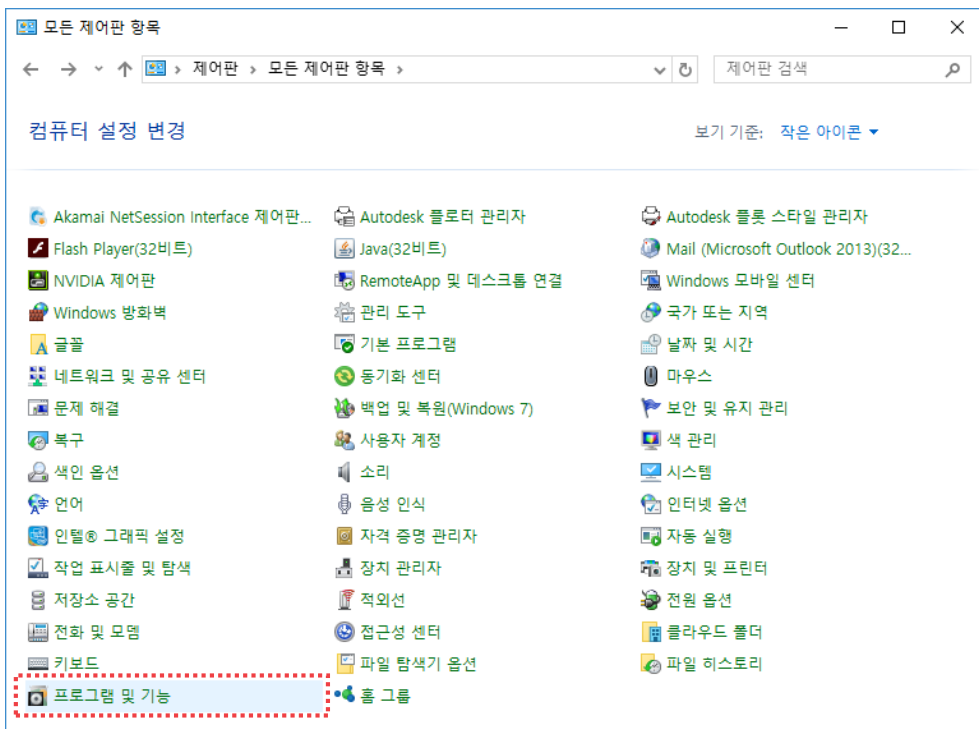


곰믹스 프로의 기본 설치 경로와 프로그램 삭제 파일은 다음과 같습니다. 프로그램 삭제 파일을 실행하면 **곰믹스 프로 제거창**이 나타납니다.

- 경로: **C:\Program Files (x86)\GOM\GOMMixPro**
- 프로그램 삭제 파일: **Uninstall.exe**

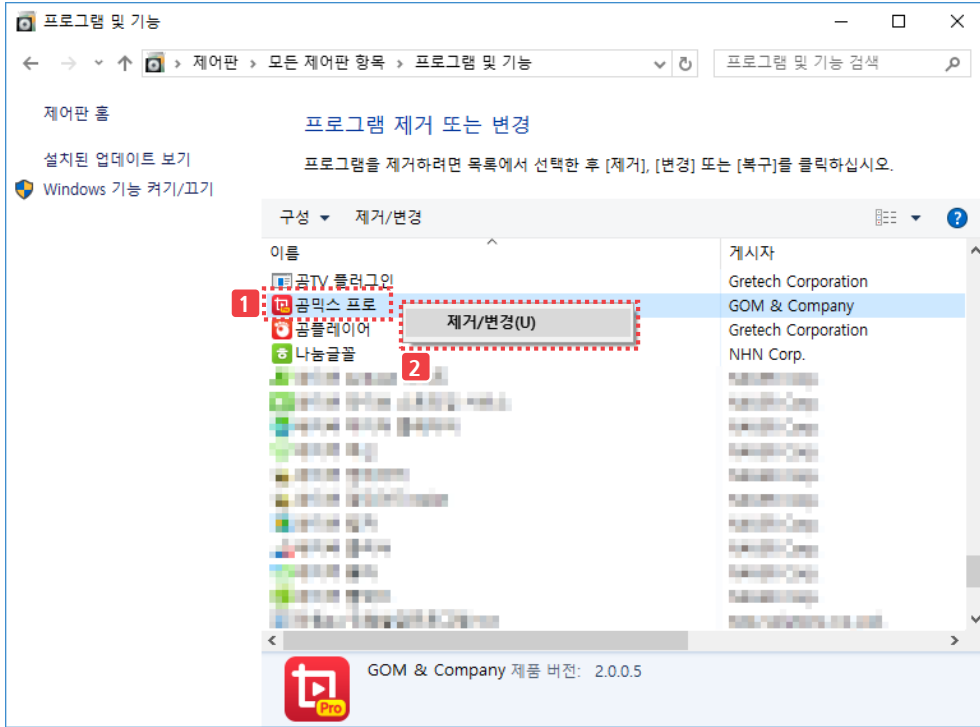
제어판에서 곰믹스 프로를 삭제하는 방법은 다음과 같습니다.

1. Windows 제어판을 실행한 후, **프로그램 및 기능**을 클릭하세요. 프로그램 및 기능창이 나타납니다.

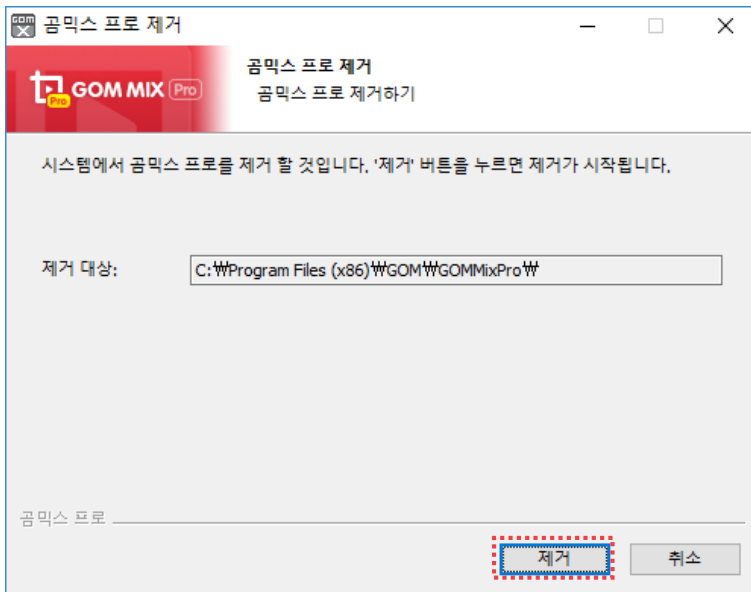




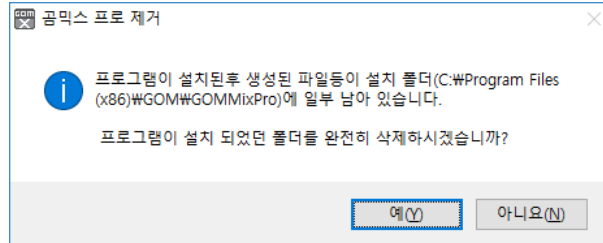
2. **곰믹스 프로**를 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후, **제거/변경**을 선택하세요. 곰믹스 프로 제거창이 나타납니다.



3. **제거** 버튼을 클릭하세요.

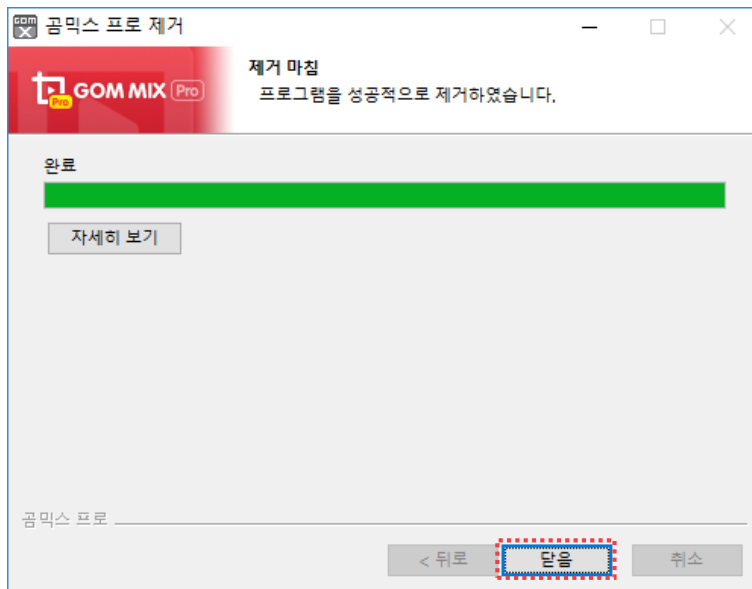


프로그램이 설치되었던 폴더 내에 프로그램 설치 후 생성된 파일이 남아 있는 경우 다음과 같은 창이 나타납니다.



- **예:** 프로그램이 설치되었던 폴더와 내부에 있는 모든 파일을 삭제합니다.
- **아니오:** 최초 설치한 프로그램 파일만 삭제합니다.

4. 프로그램 삭제가 끝나면 **다음** 버튼을 클릭하세요.



기본 구성 알아보기

곰믹스 프로의 주 화면 구성과 기본 메뉴에 대하여 설명합니다.

1. 화면 구성 알아보기

곰믹스 프로는 크게 5개의 영역으로 구분되며 각 영역의 위치와 설명은 다음과 같습니다.



그림 2. 전체 화면

- ① 탐바 영역
- ④ 타임라인 영역
- ② 미리보기 영역
- ⑤ 인코딩 영역
- ③ 소스 및 효과 영역

① 탐바 영역

프로그램의 환경을 설정하거나 기본 메뉴 목록, 라이선스 정보 등을 확인할 수 있습니다.

② 미리보기 영역

현재 편집 중인 영상을 확인할 수 있습니다. 영상에 추가된 미디어 소스나 텍스트, 오버레이 클립 등이 함께 표시됩니다.

③ 소스 및 효과 영역

작업할 파일 목록과 리스트를 관리하거나 미디어에 추가할 텍스트, 이미지, 템플릿과 같은 효과를 확인하고 추가할 수 있습니다.

④ 타임라인 영역

영상 편집을 위해 추가한 소스나 특수 효과를 확인하거나 추가된 미디어 소스(동영상, 오디오 등)를 직접 편집할 수 있습니다.

⑤ 인코딩 영역

편집이 완료된 영상을 PC 또는 스마트폰에서 재생할 수 있도록 정해진 동영상 파일로 인코딩할 수 있습니다.

1) 탭바 영역

프로그램의 환경을 설정하거나 기본 메뉴 목록, 라이선스 정보 등을 확인할 수 있습니다.



그림 3. 탭바 영역

- | | |
|--------------|-----------|
| ① 로고 | ④ 라이선스 정보 |
| ② 환경 설정 | ⑤ 도움말 |
| ③ 현재 프로젝트 이름 | |

① 로고(GOM MIX Pro)

기본 메뉴 목록을 확인할 수 있습니다. 클릭하면 기본 메뉴 목록이 나타납니다.

② 환경 설정(⚙)

프로그램의 사용 환경을 설정할 수 있습니다. 클릭하면 환경 설정창이 나타납니다.

③ 현재 프로젝트 이름

현재 프로젝트의 이름을 확인할 수 있습니다. 새 프로젝트를 생성하면 **새 프로젝트(이름 없음)**이 표시됩니다.

④ 라이선스 정보(ℹ)

라이선스 정보를 확인할 수 있습니다.

⑤ 도움말(?)

프로그램에 대한 도움말을 확인할 수 있습니다. 클릭하면 홈페이지의 도움말 페이지로 연결됩니다.



곰믹스 프로 무료 버전을 사용하고 있는 경우, 라이선스 정보 부분에 **정품 등록하기** 아이콘이 표시됩니다. **정품 등록하기**를 클릭하여 정품 라이선스 키를 등록할 수 있습니다. 라이선스를 등록하는 방법은 “**곰믹스 프로 설치하기**” 장의 “**프로그램 설치하기**” 절을 참조하세요.

2) 미리보기 영역

현재 편집 중인 영상을 확인할 수 있습니다. 영상에 추가된 미디어 소스나 텍스트, 오버레이 클립 등이 함께 표시됩니다.

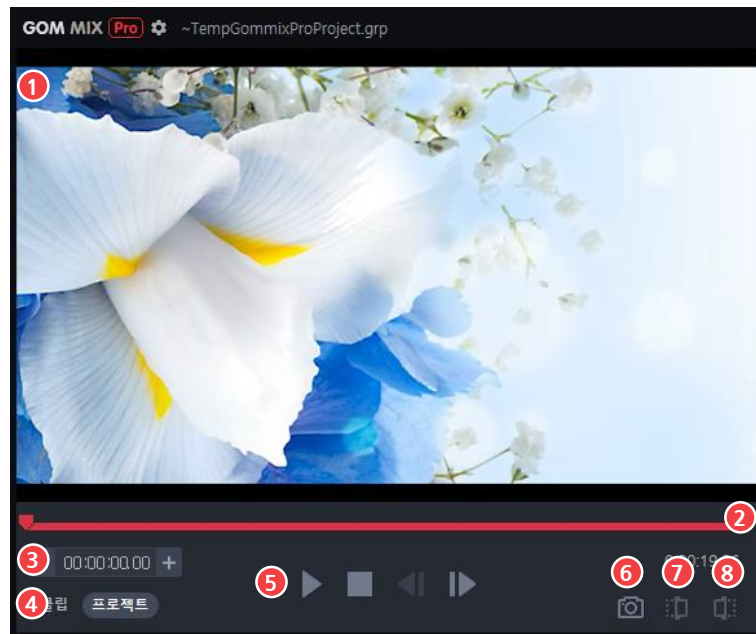


그림 4. 미리보기 영역

- | | |
|-----------------|-----------|
| ① 미리보기 화면 | ⑤ 재생 컨트롤러 |
| ② 탐색바 | ⑥ 캡처 |
| ③ 재생 위치 설정 | ⑦ 마크인 |
| ④ 클립/프로젝트 모드 선택 | ⑧ 마크아웃 |

① 미리보기 화면

편집 중인 영상과 적용된 효과가 표시됩니다. 재생 컨트롤러를 사용하여 영상을 조절할 수 있습니다.

② 탐색바

탐색바를 이용하여 미리보기 화면에 표시된 영상의 위치를 지정할 수 있습니다. 탐색바를 좌우로 움직이면 영상의 위치가 변경됩니다.

③ 재생 위치 설정

재생 시간을 직접 입력하여 미리보기 화면에 표시된 영상의 위치를 지정할 수 있습니다.

- 재생 시간은 시간:분:초 형태로 구성되어 있습니다. 재생 위치는 각 시간 단위를 클릭하여 직접 입력하거나 **-**, **+** 아이콘을 클릭하여 지정할 수 있습니다.

④ 클립/프로젝트 모드 선택

미리보기 화면에 표시되는 영상의 범위를 설정할 수 있습니다.

- **클립**: 타임라인에서 선택한 클립만 재생합니다.
- **프로젝트**: 타임라인에 포함된 전체 클립을 재생합니다.

⑤ 재생 컨트롤러

미리보기 화면 내 영상을 조절할 수 있습니다. 재생/일시 정지, 재생 중지, 1초 앞으로/1초 뒤로 선택할 수 있습니다.

- 재생(▶): 영상을 재생합니다. 영상이 시작되면 일시 정지(⏸)로 변경됩니다.
- 정지(■): 영상을 정지합니다.
- 앞으로 이동(⏮): 1초 전으로 화면으로 이동합니다.
- 뒤로 이동(⏭): 1초 후, 화면으로 이동합니다.

⑥ 캡처()

현재 재생 위치에서의 화면을 캡처할 수 있습니다.

⑦ 마크인()

영상이 시작되는 위치를 지정할 수 있습니다. 시작 지점을 지정하면 선택한 지점을 기준으로 앞 부분의 영상이 재생 영역에서 제외됩니다.

⑧ 마크아웃()

영상이 종료되는 위치를 지정할 수 있습니다. 종료 지점을 지정하면 선택한 지점을 기준으로 뒤 부분의 영상이 재생 영역에서 제외됩니다.

3) 소스 및 효과 영역

영상 편집을 위한 미디어 소스(동영상, 배경 이미지), 오디오 등을 추가하거나 텍스트 또는 색상 필터, 영상 전환과 같은 특수 효과를 영상에 적용할 수 있습니다.



그림 5. 소스 및 효과 영역

- ① 메뉴 탭
- ② 소스 및 효과 목록
- ③ 목록 표시 영역

① 메뉴 탭

영상 편집을 위한 메뉴 목록이 탭 형태로 표시됩니다.

- **미디어 소스:** 현재 프로젝트에 포함된 미디어 소스를 확인하고 다른 미디어 소스를 추가하거나 삭제할 수 있습니다.
- **텍스트/이미지:** 영상에 텍스트나 이미지(사진, 애니메이션 등)를 추가할 수 있습니다.
- **템플릿:** 곰믹스 프로에서 제공하는 기본 템플릿을 적용할 수 있습니다.
- **오버레이 클립:** 화면 확대/축소, 애니메이션, 영상 프레임 등 다양한 오버레이 클립을 추가할 수 있습니다.
- **필터:** 영상의 색상이나 질감을 변경할 수 있습니다.
- **영상 전환:** 2개 이상의 영상이 있을 때 영상이 전환되는 방식을 설정할 수 있습니다.

② 소스 및 효과 목록

선택한 메뉴 탭에 포함된 소스나 효과 목록을 확인할 수 있습니다. 폴더 형태로 표시되며 각 폴더를 클릭하면 해당하는 폴더에 포함되어 있는 소스나 효과가 표시됩니다.

③ 목록 표시 영역

소스 및 효과 목록에서 선택한 폴더의 내용이 표시됩니다.

4) 타임라인 영역

영상 편집을 위해 추가한 소스나 특수 효과를 확인하거나 추가된 미디어 소스(동영상, 오디오 등)를 직접 편집할 수 있습니다.

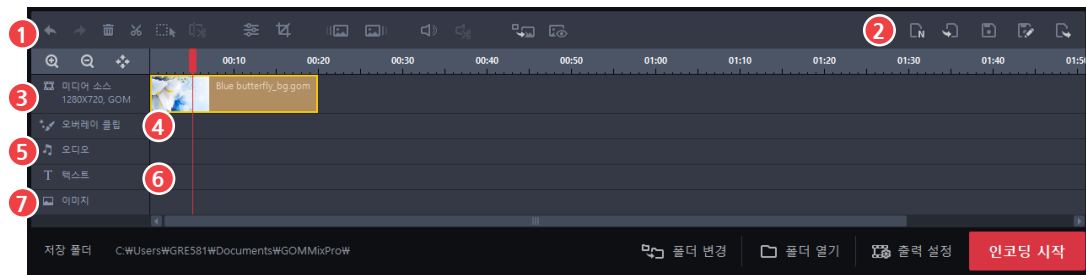


그림 6. 타임라인 영역

- | | |
|---------------|----------|
| ① 소스 편집 아이콘 | ⑤ 오디오 트랙 |
| ② 프로젝트 관리 아이콘 | ⑥ 텍스트 트랙 |
| ③ 미디어 소스 트랙 | ⑦ 이미지 트랙 |
| ④ 오버레이 클립 트랙 | |

① 소스 편집 아이콘

미디어 소스 트랙에 추가된 영상이나 오디오를 편집할 수 있습니다.

② 프로젝트 관리 아이콘

현재 프로젝트를 저장하거나 새로운 프로젝트를 생성할 수 있습니다.

③ 미디어 소스 트랙

현재 프로젝트에 추가한 미디어 소스(영상, 배경 이미지 등)를 확인할 수 있습니다. 추가된 미디어 소스의 크기와 형식이 함께 표시됩니다.

④ 오버레이 클립 트랙

현재 프로젝트에 추가한 오버레이 클립을 확인할 수 있습니다.

⑤ 오디오 트랙

현재 프로젝트에 추가한 오디오 소스를 확인할 수 있습니다.

⑥ 텍스트 트랙

현재 프로젝트에 추가한 텍스트를 확인할 수 있습니다.

⑦ 이미지 트랙

현재 프로젝트에 추가한 이미지를 확인할 수 있습니다.

5) 인코딩 영역

편집이 완료된 영상을 PC 또는 스마트폰에서 재생할 수 있도록 정해진 동영상 파일로 인코딩할 수 있습니다.



그림 7. 타임라인 영역

- | | |
|------------|----------|
| ① 저장 폴더 경로 | ④ 출력 설정 |
| ② 폴더 변경 | ⑤ 인코딩 시작 |
| ③ 폴더 열기 | |

① 저장 폴더 경로

인코딩한 파일이 저장되는 경로가 표시됩니다.

② 폴더 변경

인코딩한 파일이 저장되는 경로를 변경할 수 있습니다.

③ 폴더 열기

저장 폴더 경로에 지정된 폴더를 열 수 있습니다.

④ 출력 설정 fac

인코딩을 위한 환경을 설정할 수 있습니다.

⑤ 인코딩 시작

현재까지 작업한 항목을 동영상 파일로 인코딩할 수 있습니다.

2. 기본 메뉴 알아보기

탐바 영역에 있는 곰믹스 프로 로고(**GOM MIX Pro**)를 클릭하면 기본 메뉴 목록이 나타납니다.



그림 8. 기본 메뉴

- | | |
|--------------|-------------|
| ① 새 프로젝트 | ⑦ 매뉴얼/FAQ |
| ② 불러오기 | ⑧ 프로그램 정보 |
| ③ 최근 프로젝트 | ⑨ 라이선스 |
| ④ 프로젝트 저장 | ⑩ 문의사항/제안하기 |
| ⑤ 다른 이름으로 저장 | ⑪ 끝내기 |
| ⑥ 내보내기 | |

① 새 프로젝트

새로운 프로젝트를 생성할 수 있습니다.

② 불러오기

기준에 저장한 프로젝트를 불러올 수 있습니다.

③ 최근 프로젝트

최근에 사용한 프로젝트를 확인하고 불러올 수 있습니다.

④ 프로젝트 저장

현재 프로젝트를 저장할 수 있습니다.

⑤ 다른 이름으로 저장

현재 프로젝트를 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.

⑥ 내보내기

현재 프로젝트를 모든 미디어 소스 파일과 함께 저장할 수 있습니다.

⑦ 매뉴얼/FAQ

프로그램에 대한 도움말을 확인할 수 있습니다. 선택하면 홈페이지의 매뉴얼/FAQ 페이지로 연결됩니다.

⑧ 프로그램 정보

프로그램의 버전과 저작권 정보를 확인할 수 있습니다. 선택하면 프로그램 정보창이 나타납니다.

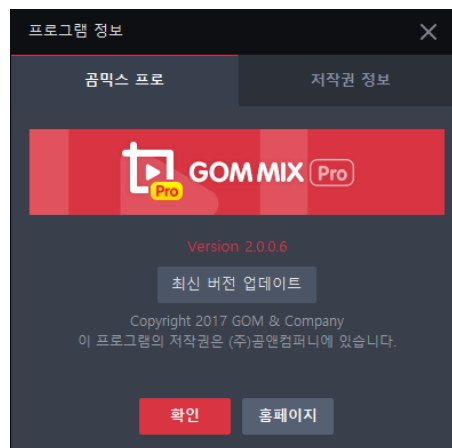


그림 9. 프로그램 정보창

⑨ 라이선스

라이선스 키의 등록, 해제, 쿠폰 등록을 진행하거나 라이선스 정보를 확인할 수 있습니다.

⑩ 문의사항/제안하기

프로그램에 대한 문의 사항이나 제안 사항을 등록할 수 있습니다. 선택하면 홈페이지의 1:1 문의 페이지로 연결됩니다.

⑪ 끝내기

프로그램을 종료할 수 있습니다.

나만의 동영상 만들기

곰믹스 프로의 다양한 효과와 편집 기능을 사용하는 방법과 완성된 동영상을 인코딩하고 SNS에 공유하는 방법을 설명합니다. 곰믹스 프로를 이용하여 동영상을 만드는 순서는 다음과 같습니다.

1. 새로운 프로젝트를 생성한 후, 저장하세요.
2. 편집하고자 하는 영상 또는 배경 이미지를 추가하고 특수 효과를 적용하세요.
 - 소스 및 효과 영역에서 미디어 소스와 다양한 특수 효과를 추가할 수 있습니다.
 - 기본 제공 템플릿을 활용하여 손쉽게 영상을 만들 수 있습니다.
3. 곰믹스 프로의 편집 기능을 사용하여 동영상을 편집하세요.
 - 타임라인 영역에 있는 영상/오디오 편집 기능을 사용하여 영상이나 오디오를 편집할 수 있습니다.
 - 미리보기 화면을 통하여 편집한 영상을 바로 확인할 수 있습니다.
4. 완성된 동영상을 원하는 포맷으로 인코딩하세요.
 - 동영상을 사용할 기기에 맞춰 파일 형식을 변경할 수 있습니다.
 - 인코딩이 완료된 동영상은 바로 SNS에 공유할 수 있습니다.

1. 미디어 소스 추가하기

소스 및 효과 영역의 **미디어 소스** 탭에서 동영상, 사진, 배경 이미지와 같은 미디어 소스를 추가할 수 있습니다.



그림 10. 미디어 소스 탭

- | | |
|-------------|----------------|
| ① 미디어 소스 목록 | ⑤ 파일 순서 정렬 |
| ② 폴더 추가 | ⑥ 미디어 소스 보기 설정 |
| ③ 폴더 삭제 | ⑦ 목록 표시 영역 |
| ④ 파일 추가 | |

① 미디어 소스 목록

미디어 소스에 포함된 소스 목록을 확인할 수 있습니다. 각 폴더를 클릭하면 폴더에 포함된 미디어 소스가 표시됩니다.

- **현재 프로젝트:** 현재 프로젝트에서 사용하고 있는 미디어 소스 목록이 표시됩니다.
- **최근 사용한 소스:** 최근 사용한 미디어 소스 목록이 표시됩니다.
- **인코딩한 동영상:** 곰믹스 프로로 인코딩한 동영상 목록이 표시됩니다.
- **프로젝트 샘플:** 곰믹스 프로에서 제공하는 동영상에 포함된 프로젝트 샘플 목록이 표시됩니다.
- **미디어 샘플:** 곰믹스 프로에서 제공하는 배경 이미지 샘플과 동영상 샘플 목록이 표시됩니다.
- **효과음 샘플:** 곰믹스 프로에서 제공하는 효과음 샘플 목록이 표시됩니다.

② 폴더 추가

미디어 소스 폴더 목록에 새로운 폴더를 추가할 수 있습니다. **폴더 추가**를 클릭한 후 폴더 이름을 입력하면 새로운 폴더가 생성됩니다.

③ 폴더 삭제

새로 추가된 폴더를 삭제할 수 있습니다.



곰믹스 프로에서 기본적으로 제공하는 폴더는 삭제할 수 없습니다.

④ 파일 추가

새로운 동영상이나 사진, 이미지를 추가할 수 있습니다.

⑤ 파일 순서 정렬

파일의 이름을 기준으로 순서를 정렬할 수 있습니다.

- 파일 이름 오름차순 (↕): 파일 이름 순으로 정렬합니다.
- 파일 이름 내림차순 (↕): 파일 이름 역순으로 정렬합니다.

⑥ 미디어 소스 보기 설정

목록 표시 영역의 미디어를 종류로 표시할 수 있습니다. 기본적으로 모든 종류의 소스 파일이 표시되며, 각각의 아이콘을 클릭하면 아이콘에 표시된 체크 표시(✓)가 없어지고 해당하는 미디어가 목록 표시 영역에서 사라집니다. 다시 클릭하면 체크 표시(✓)와 함께 해당하는 미디어 소스가 다시 표시됩니다.

- 동영상(🎥): 목록 표시 영역에 동영상 소스만 표시합니다.
- 이미지(🖼️): 목록 표시 영역에 이미지 소스만 표시합니다.
- 오디오(🎵): 목록 표시 영역에 오디오 소스만 표시합니다.

1) 동영상 및 사진 추가하기

곰믹스 프로에 등록되지 않은 새로운 미디어(동영상, 배경 사진 또는 이미지)를 추가할 수 있습니다.

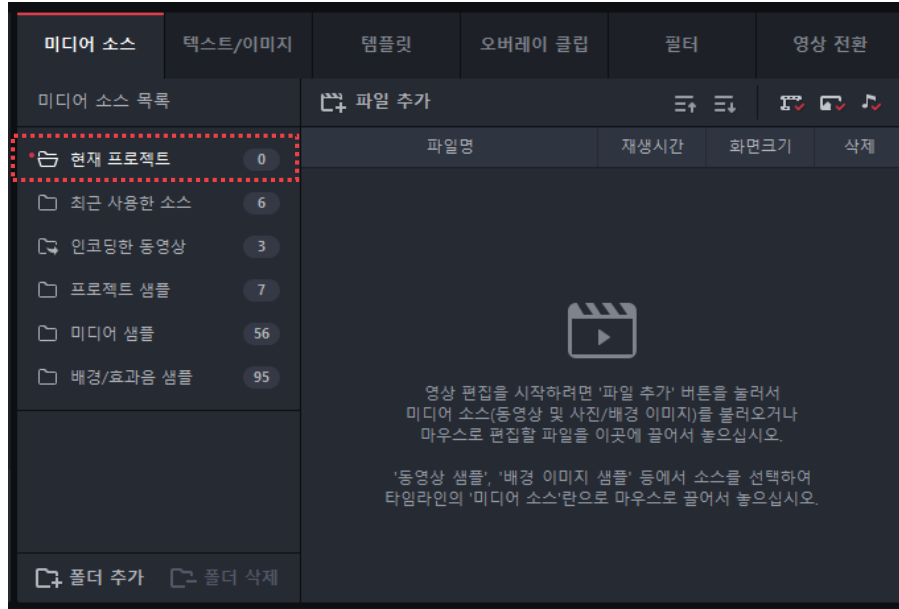
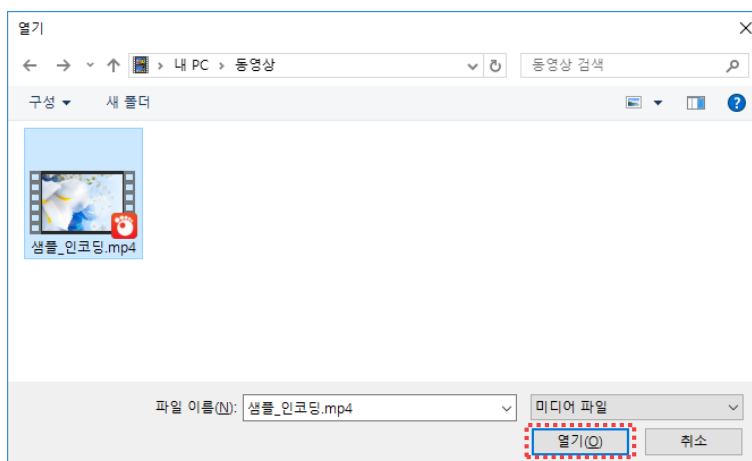


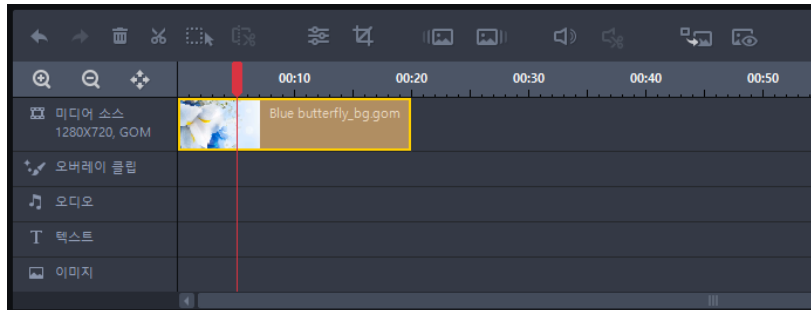
그림 11. 미디어 소스 탭 - 현재 프로젝트

새로운 동영상이나 배경 사진을 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 소스 및 효과 영역에 있는 **미디어 소스** 탭을 클릭하세요.
2. **현재 프로젝트** 폴더를 선택하세요.
3. **파일 추가**를 클릭하세요. 윈도우 탐색기가 화면에 나타납니다.



4. 프로젝트에 추가하고자 하는 미디어 파일을 선택한 후, **열기** 버튼을 클릭하세요. 선택한 미디어 파일이 타임라인의 **미디어 소스** 트랙에 추가됩니다.



윈도우 탐색기에서 미디어 파일을 선택한 후, 타임라인의 **미디어 소스** 트랙으로 직접 드래그하여 추가할 수도 있습니다.

2) 오디오 추가하기

곰믹스 프로에 등록되지 않은 음악, 효과음 등과 같은 오디오를 추가할 수 있습니다.

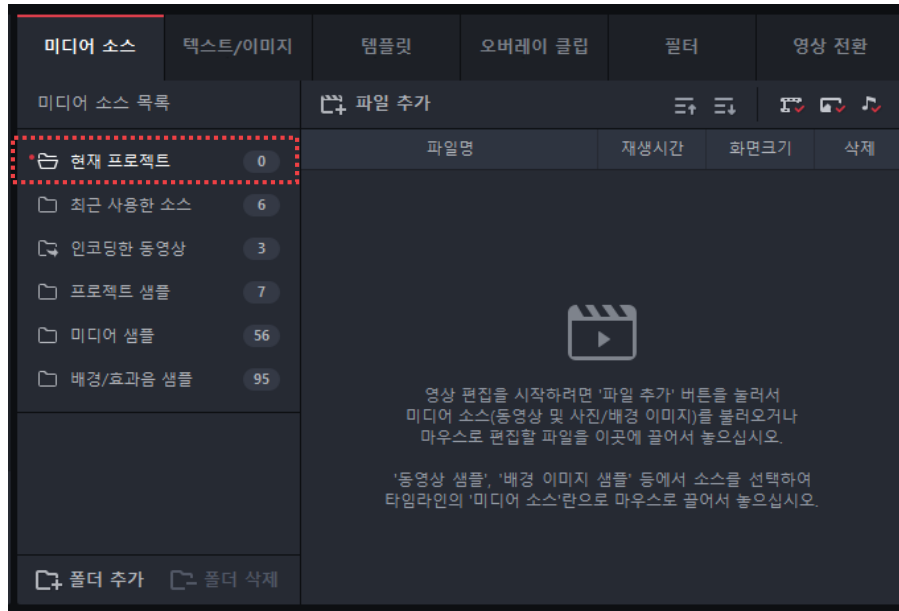
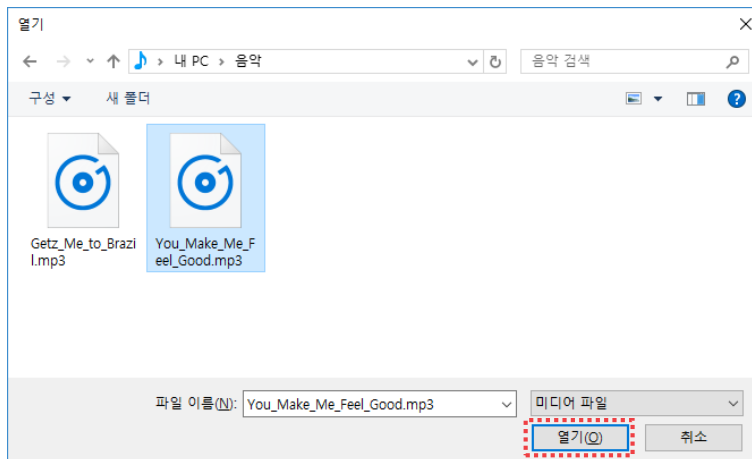


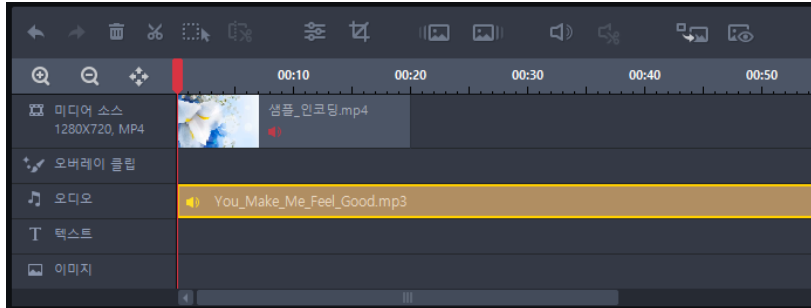
그림 12. 미디어 소스 탭 - 현재 프로젝트

새로운 음악, 효과음 등을 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 소스 및 효과 영역에 있는 **미디어 소스** 탭을 클릭하세요.
2. **현재 프로젝트** 폴더를 선택하세요.
3. **파일 추가**를 클릭하세요. 윈도우 탐색기가 화면에 나타납니다.



4. 프로젝트에 추가하고자 하는 오디오 소스를 선택한 후, **열기** 버튼을 클릭하세요. 선택한 오디오 소스가 목록 표시 영역과 타임라인의 **오디오** 트랙에 추가됩니다.



윈도우 탐색기에서 오디오 파일을 선택한 후, 타임라인 **오디오** 트랙으로 직접 드래그하여 추가할 수도 있습니다.

3) 최근 사용한 소스 추가하기

최근 사용한 미디어 소스 목록을 확인하고 추가할 수 있습니다.



그림 13. 미디어 소스 탭 - 최근 사용한 소스

최근 사용한 소스를 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 소스 및 효과 영역에 있는 **미디어 소스** 탭을 클릭하세요.
2. 미디어 소스 목록에서 **최근 사용한 소스** 폴더를 선택하세요.
3. 프로젝트에 추가할 미디어 소스 파일을 더블 클릭하세요. 선택한 미디어 소스가 타임라인의 해당 트랙에 표시됩니다.



소스 파일을 선택한 후, 타임라인 영역의 **미디어 소스** 트랙으로 드래그하여 추가할 수도 있습니다.

4) 샘플 소스 추가하기

곰믹스 프로에서 제공하는 샘플 소스를 추가할 수 있습니다.



사용이 제한된 샘플 소스는 썸네일에 잠금(🔒) 아이콘이 표시되어 있습니다. 모든 샘플 소스를 사용하려면 홈페이지에서 추가 패키지를 다운로드한 후, 설치해야 합니다.



그림 14. 미디어 소스 탭 - 동영상 샘플

샘플 소스를 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 소스 및 효과 영역에 있는 **미디어 소스** 탭을 클릭하세요.
2. 미디어 소스 목록에서 사용하고자 하는 샘플 소스 폴더를 선택하세요.
 - **프로젝트 샘플**: 곰믹스 프로에서 제공하는 동영상이 포함된 프로젝트 샘플 목록이 표시됩니다.
 - **미디어 샘플**: 곰믹스 프로에서 제공하는 배경 이미지 샘플과 동영상 샘플 목록이 표시됩니다.
 - **배경/효과음 샘플**: 곰믹스 프로에서 제공하는 배경음과 효과음 샘플 목록이 표시됩니다.
3. 프로젝트에 추가할 미디어 소스 파일을 더블 클릭하세요. 선택한 미디어 소스가 타임라인의 해당 트랙에 표시됩니다.



소스 파일을 선택한 후, 타임라인 영역의 **미디어 소스** 트랙으로 드래그하여 추가할 수도 있습니다.

2. 텍스트와 이미지 추가하기

소스 및 효과 영역에서 **텍스트/이미지** 탭에서 텍스트나 이미지를 추가할 수 있습니다.



템플릿을 사용하려면 미디어 소스 트랙에 미디어 소스(동영상, 사진/배경 이미지)가 추가되어 있어야 합니다.



그림 15. 텍스트/이미지 탭

① 텍스트/이미지 목록

③ 이미지 추가

② 텍스트 추가

④ 목록 표시 영역

① 텍스트/이미지 목록

프로젝트에 포함된 텍스트와 이미지 목록을 확인할 수 있습니다. 각 폴더를 클릭하면 폴더에 포함된 텍스트 또는 이미지가 표시됩니다.

- **텍스트**: 프로젝트에 포함된 텍스트 목록이 표시됩니다.
- **이미지**: 프로젝트에 포함된 이미지 목록이 표시됩니다.

② 텍스트 추가

영상에 텍스트를 추가할 수 있습니다. 클릭하면 텍스트 추가 화면이 나타납니다.

③ 이미지 추가

영상에 이미지를 추가할 수 있습니다. 클릭하면 이미지 추가 화면이 나타납니다.

1) 텍스트 추가하기

동영상이나 배경 사진에 텍스트를 직접 입력하고 꾸밀 수 있습니다. **텍스트/이미지** 탭에서 **텍스트 추가**를 클릭하면 **텍스트 추가** 화면이 표시됩니다.

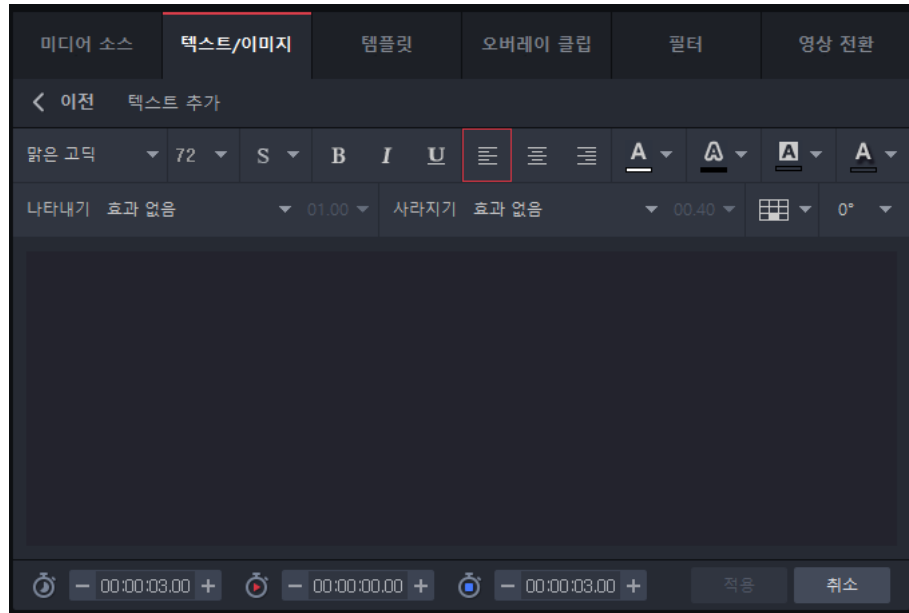
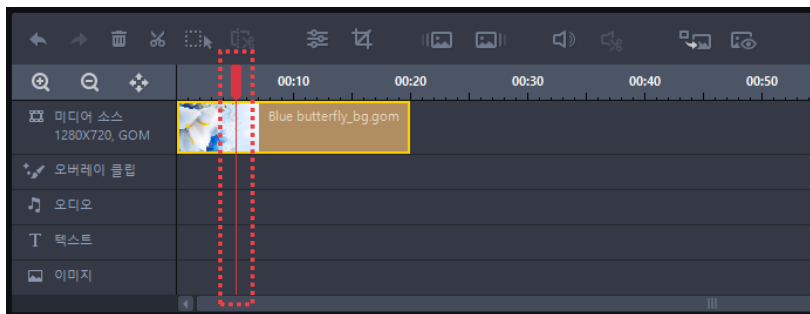


그림 16. 텍스트 추가 화면

텍스트를 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **미디어 소스** 트랙에 있는 미디어 소스에서 텍스트를 추가할 지점을 더블 클릭하세요. 빨간색 선이 클릭한 지점으로 이동합니다.

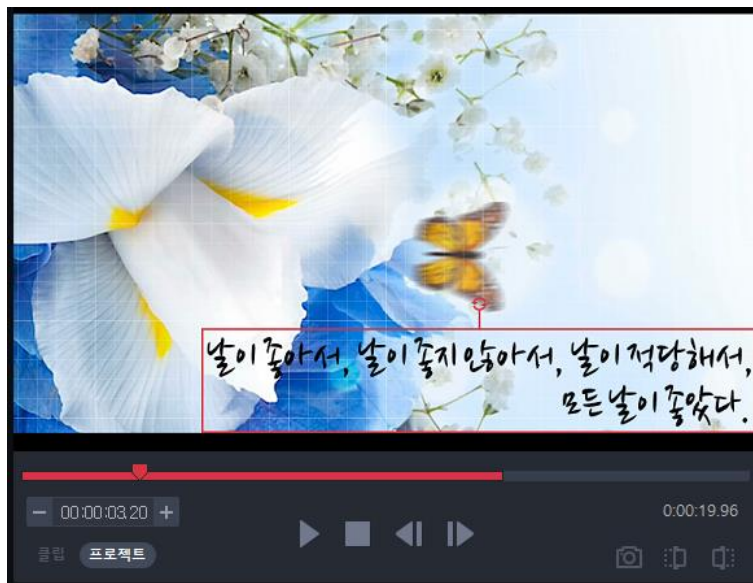


2. 소스 및 효과 영역의 **텍스트/이미지** 탭을 클릭하세요.
3. **텍스트 추가**를 클릭하세요. **텍스트 추가** 화면이 표시됩니다.
4. 텍스트 입력 영역에 삽입하고자 하는 텍스트를 입력하세요.
 - 상단에 있는 메뉴를 이용하여 텍스트 글꼴, 색상 등을 변경할 수 있습니다.
 - 텍스트가 나타나고 사라지는 효과를 추가하고 효과 시간을 변경할 수 있습니다.

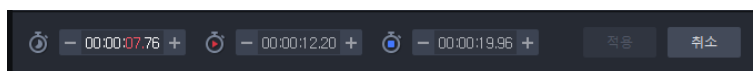


5. 텍스트의 위치와 회전 각도를 설정하세요.

- 미리보기 화면의 텍스트 상자를 움직여서 텍스트의 위치와 회전 각도를 설정할 수 있습니다.

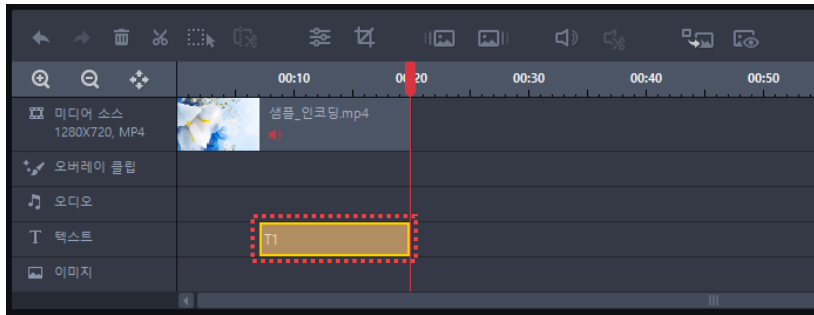


6. 텍스트의 시작 시간과 지속 시간을 설정하세요.

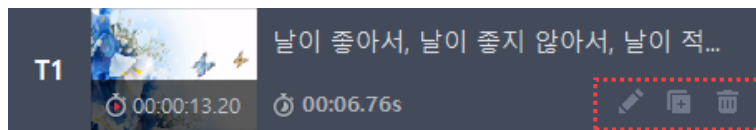


- 지속 시간(🕒): 텍스트가 화면에 유지되는 시간을 설정합니다.
- 시작 시간(🕒): 텍스트가 나타나는 시간을 설정합니다.
- 종료 시간(🕒): 텍스트가 사라지는 시간을 설정합니다. 종료 시간은 지속 시간에 따라 자동으로 변경됩니다.

7. 적용 버튼을 클릭하세요. 입력한 텍스트가 목록 표시 영역과 타임라인의 텍스트 트랙에 추가됩니다.



목록 표시 영역의 텍스트에 표시된 아이콘을 클릭하여 텍스트를 편집/복사/삭제할 수 있습니다.



- 텍스트 수정(✎): **텍스트 수정** 화면이 표시됩니다.
- 복사(☰): 타임라인의 동일한 지점에 해당 텍스트가 복사됩니다.
- 삭제(🗑️): 해당 텍스트가 삭제됩니다. 타임라인에 등록된 텍스트도 함께 삭제됩니다.

2) 이미지 추가하기

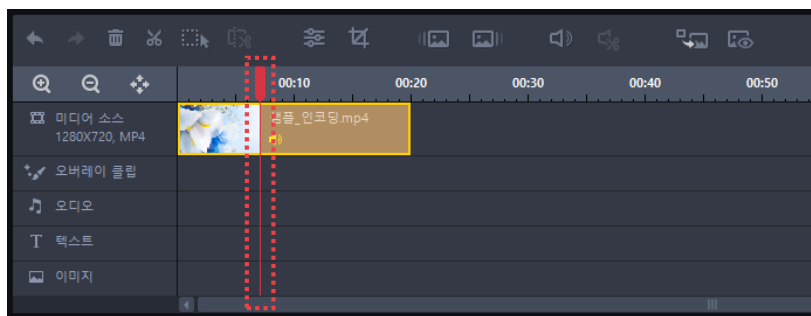
동영상이나 배경 사진에 이미지를 직접 추가하고 꾸밀 수 있습니다. **텍스트/이미지** 탭에서 **이미지 추가**를 클릭하면 **이미지 추가** 화면이 표시됩니다.



그림 17. 이미지 추가 화면

이미지를 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **미디어 소스** 트랙에 있는 미디어 소스에서 이미지를 추가할 지점을 더블 클릭하세요. 빨간색 선이 클릭한 지점으로 이동합니다.

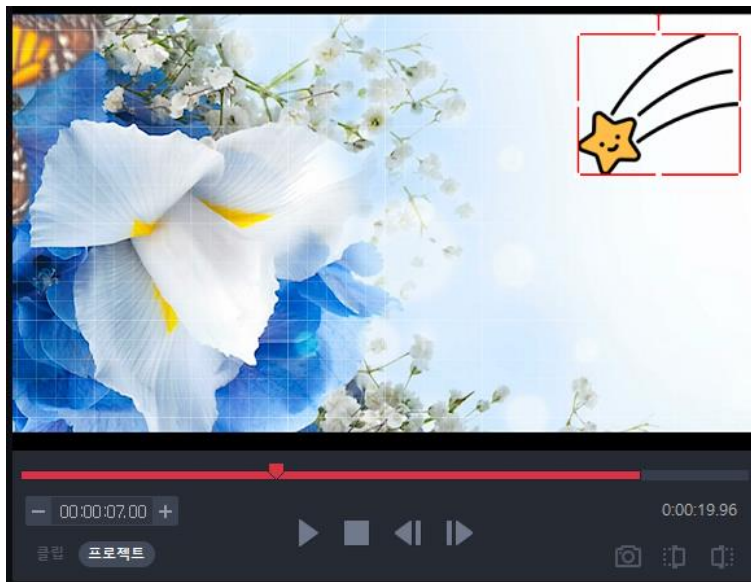


2. 소스 및 효과 영역의 **텍스트/이미지** 탭을 클릭하세요.
3. **이미지 추가**를 클릭하세요. 이미지 추가 화면이 표시됩니다.

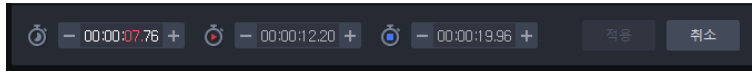
4. 이미지 목록에서 추가를 원하는 이미지를 선택하거나, **새 이미지 추가**를 클릭하여 PC에 저장된 이미지를 추가하세요.
 - 상단에 있는 메뉴를 이용하여 이미지의 투명도, 위치, 크기 등을 변경할 수 있습니다.
 - 이미지가 나타나고 사라지는 효과를 추가하고 효과 시간을 변경할 수 있습니다.



5. 이미지의 위치와 회전 각도를 설정하세요.
 - 위치와 크기 및 회전 각도는 미리보기 화면의 이미지 상자를 움직여서 설정할 수 있습니다.

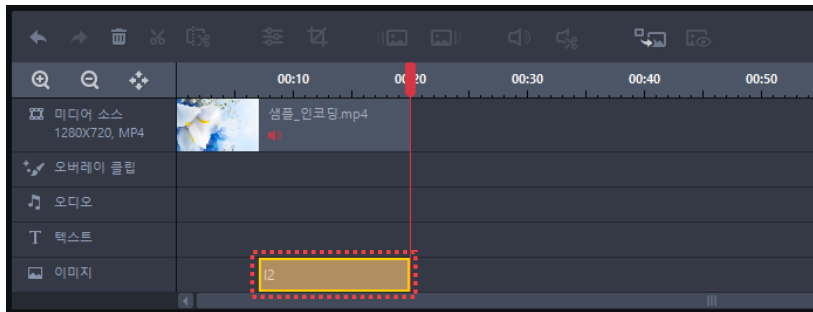


6. 이미지의 시작 시간과 지속 시간을 설정하세요.

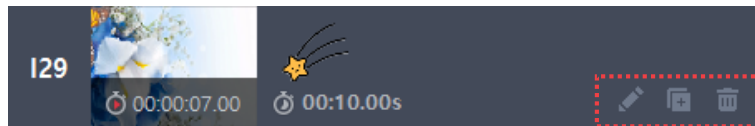


- 지속 시간(지속 시간 아이콘): 이미지가 화면에 유지되는 시간을 설정합니다.
- 시작 시간(시작 시간 아이콘): 이미지가 나타나는 시간을 설정합니다.
- 종료 시간(종료 시간 아이콘): 이미지가 사라지는 시간을 설정합니다. 종료 시간은 지속 시간에 따라 자동으로 변경됩니다.

7. 적용 버튼을 클릭하세요. 선택한 이미지가 목록 표시 영역과 타임라인의 이미지 트랙에 추가됩니다.



목록 표시 영역에 표시된 이미지의 아이콘을 클릭하여 이미지를 편집/복사/삭제할 수 있습니다.



- 이미지 수정(✎): **이미지 수정** 화면이 표시됩니다.
- 복사(☰): 타임라인의 동일한 지점에 해당 이미지가 복사됩니다.
- 삭제(🗑️): 해당 이미지를 삭제합니다. 타임라인에 등록된 이미지도 함께 삭제됩니다.

3. 템플릿 적용하기

소스 및 효과 영역의 **템플릿** 탭에서 템플릿을 추가할 수 있습니다.



템플릿을 사용하려면 미디어 소스 트랙에 미디어 소스(동영상, 사진/배경 이미지)가 추가되어 있어야 합니다.

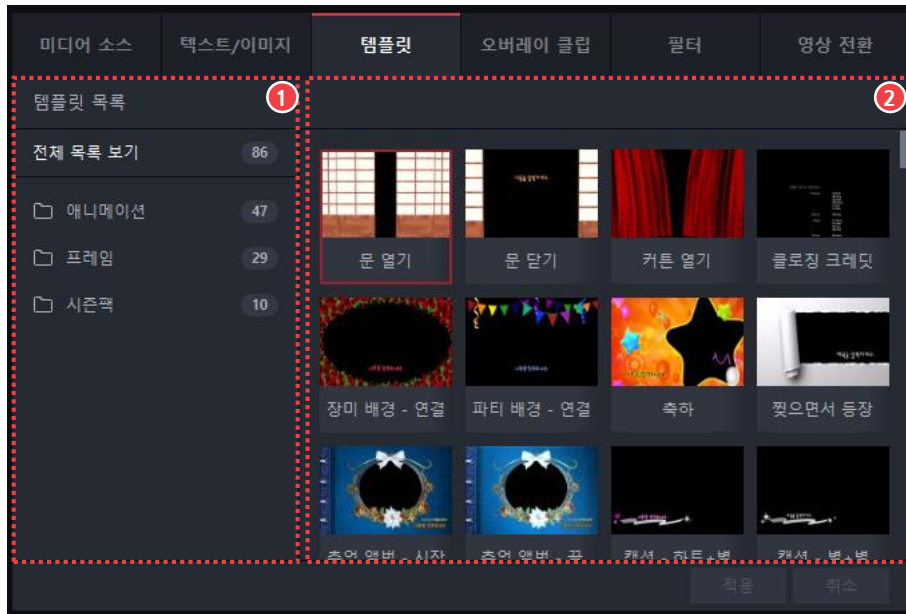


그림 18. 템플릿 탭

① 템플릿 목록

② 목록 표시 영역

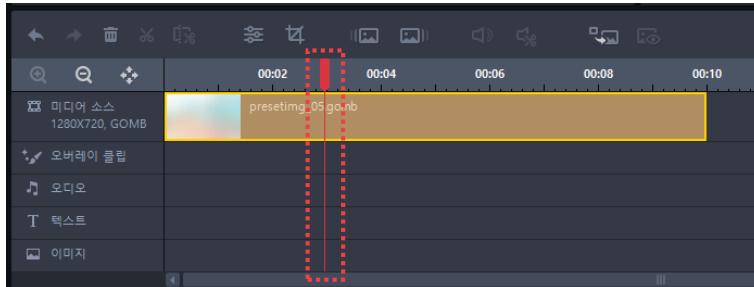
① 템플릿 목록

곰믹스 프로에서 제공하는 템플릿 목록을 확인할 수 있습니다. 각 폴더를 클릭하면 폴더에 포함된 템플릿이 표시됩니다.

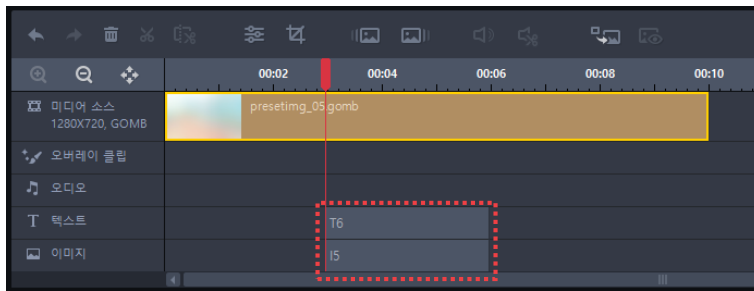
- **전체 목록 보기**: 애니메이션 템플릿과 프레임 템플릿이 모두 표시됩니다.
- **애니메이션**: 애니메이션 템플릿이 표시됩니다.
- **프레임**: 프레임 템플릿이 표시됩니다.
- **시즌팩**: 시즌과 관련된 템플릿이 표시됩니다.

템플릿을 적용하는 방법은 다음과 같습니다.

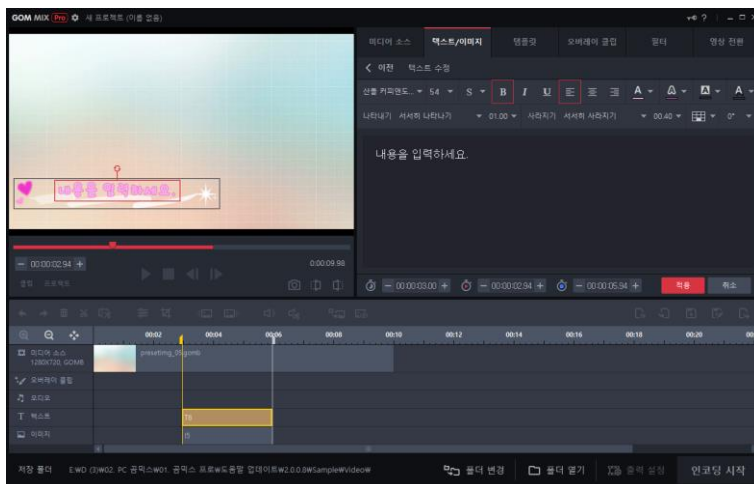
2. 미디어 소스 트랙에 있는 미디어 소스에서 템플릿을 추가할 지점을 더블 클릭하세요. 빨간색 선이 클릭한 지점으로 이동합니다.



3. 소스 및 효과 영역에서 **템플릿** 탭을 클릭하세요.
4. 템플릿 목록에서 사용하고자 하는 템플릿 폴더를 선택하세요.
5. 프로젝트에 추가할 템플릿을 선택한 후, **적용** 버튼을 클릭하세요. 선택한 템플릿이 타임라인 영역에 추가됩니다.



6. 타임라인 영역에 추가된 항목을 더블 클릭하여 세부 사항을 설정하세요.
 - 각 트랙에 있는 항목을 더블 클릭하면 해당 항목의 수정 화면이 소스 및 효과 영역에 나타납니다.



4. 오버레이 클립 추가하기

소스 및 효과 영역의 **오버레이 클립** 탭에서 영상에 적용할 오버레이 클립을 추가할 수 있습니다.



그림 19. 오버레이 클립 탭

① 오버레이 클립 목록

② 목록 표시 영역

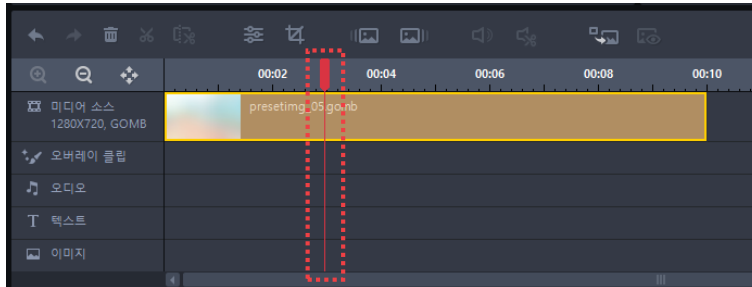
① 오버레이 클립 폴더 목록

곰믹스 프로에서 제공하는 오버레이 클립을 확인할 수 있습니다. 각 폴더를 클릭하면 폴더에 포함된 오버레이 클립이 표시됩니다.

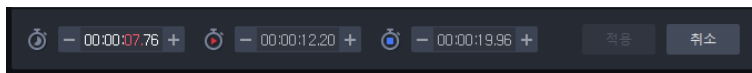
- 전체 목록 보기: 모든 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 이동 및 확대/축소: 이동 및 확대/축소 오버레이 목록이 표시됩니다.
- 빛망울/빛샘: 빛망울/빛샘 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 애니메이션: 애니메이션 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 파티클: 파티클 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 프레임: 프레임 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 오프닝/클로징: 오프닝/클로징 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 전환: 전환 오버레이 클립이 표시됩니다.
- 기타: 기타 오버레이 클립이 표시됩니다.

오버레이 클립을 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **미디어 소스** 트랙에 있는 미디어 소스에서 텍스트를 추가할 지점을 더블 클릭하세요. 빨간색 선이 클릭한 지점으로 이동합니다.

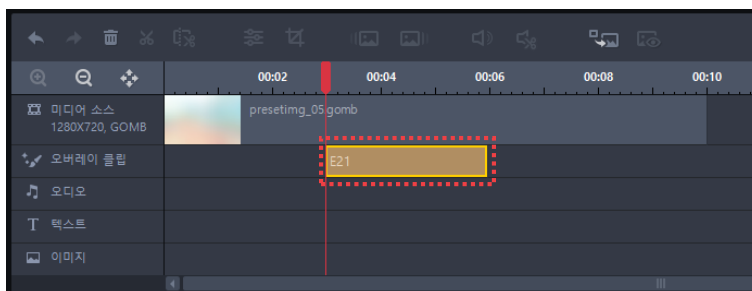


2. 소스 및 효과 영역에서 **오버레이 클립** 탭을 클릭하세요.
3. 오버레이 클립 목록에서 사용하고자 하는 오버레이 클립 폴더를 선택하세요.
4. 프로젝트에 추가할 오버레이 클립을 선택하세요.
5. 오버레이 클립의 시작 시간과 지속 시간을 설정하세요.



- **지속 시간** (🕒): 텍스트가 화면에 유지되는 시간을 설정합니다.
- **시작 시간** (🕒): 텍스트가 나타나는 시간을 설정합니다.
- **종료 시간** (🕒): 텍스트가 사라지는 시간을 설정합니다. 종료 시간은 지속 시간에 따라 자동으로 변경됩니다.

6. **적용** 버튼을 클릭하세요. 선택한 오버레이 클립이 타임라인의 **오버레이 클립** 트랙에 추가됩니다.



5. 영상 필터 적용하기

소스 및 효과 영역의 **필터** 탭에서 영상의 색상, 질감을 변경할 수 있습니다.

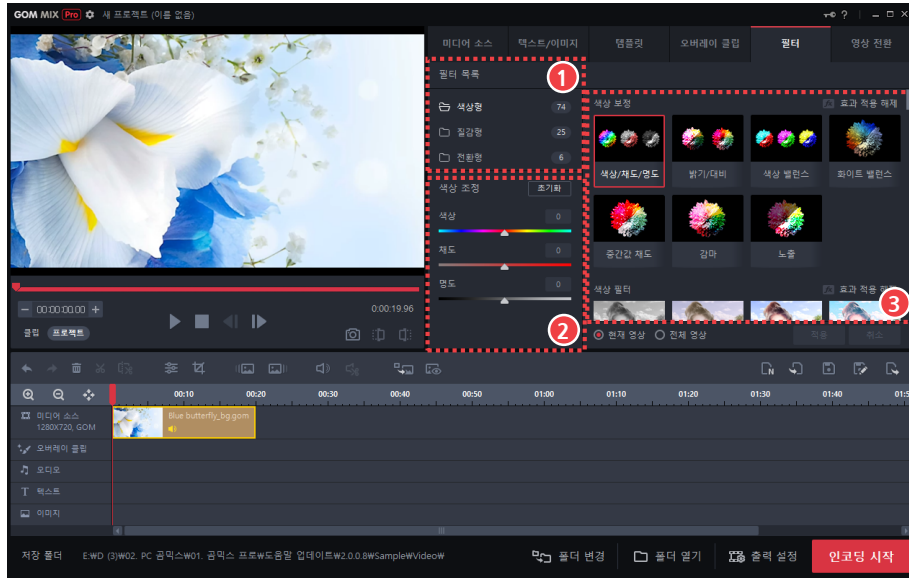


그림 20. 필터 탭

- ① 필터 목록
- ② 상세 조정 영역
- ③ 필터 목록 표시 영역

① 필터 목록

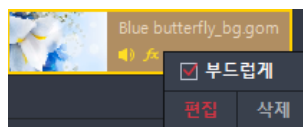
곰믹스 프로에서 제공하는 필터 목록을 확인할 수 있습니다. 각 폴더를 클릭하면 폴더에 포함된 필터가 표시됩니다.

- **색상형**: 영상에 색상 필터를 적용하여 다양한 색감을 표현합니다.
- **질감형**: 영상에 질감 필터를 적용하여 노이즈 효과, 스케치 효과와 같은 질감을 표현합니다.
- **전환형**: 색상 또는 질감이 시간에 따라 변하도록 표현합니다.

필터가 적용된 미디어 소스에는 필터 효과 아이콘(*fx*)이 표시됩니다.



필터 효과 아이콘(*fx*)을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면, 해당 효과를 수정하거나 삭제할 수 있는 팝업창이 나타납니다.



② 상세 조정 영역

필터의 속성값을 조정할 수 있습니다. 필터 목록 표시 영역에서 필터를 선택하면 선택한 필터에 해당하는 속성값이 표시됩니다.

1) 색상형 또는 질감형 필터 적용하기

색상형 또는 질감형 필터를 적용하여 영상의 색상이나 질감을 변경할 수 있습니다.



색상형 필터는 색상 전환 필터와 동시에 사용할 수 없으며, 질감형 필터는 질감 전환 필터와 동시에 사용할 수 없습니다.



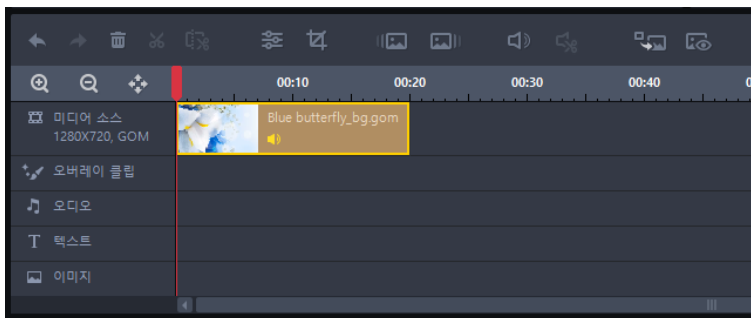
그림 21. 색상형 필터 목록



그림 22. 질감형 필터 목록

색상형 또는 질감형 필터를 적용하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 타임라인에서 색상형 또는 질감형 필터를 적용할 미디어 소스를 선택하세요.



2. 소스 및 효과 영역에서 **필터** 탭을 클릭하세요.
3. 필터 목록에서 사용하고자 하는 필터 폴더를 클릭하세요.
4. 적용하고자 하는 필터를 선택하세요.
5. 상세 조정 영역에서 필터에 포함되어 있는 속성값을 수정하세요.
6. 필터를 적용할 영상의 범위를 선택하세요.
 - **현재 영상**: 현재 영상에만 필터를 적용합니다.
 - **전체 영상**: 전체 영상에 필터를 적용합니다.
7. **적용** 버튼을 클릭하세요.



영상 필터를 적용하면 필터 목록 표시 영역의 우측 상단에 있는 효과 적용 해제 (fx) 아이콘이 활성화됩니다. 효과 적용 해제 아이콘을 클릭하면 현재 적용된 필터 효과가 삭제됩니다.

2) 전환형 필터 적용하기

영상과 영상 사이에 색상 또는 질감이 전환되는 효과를 적용할 수 있습니다.



전환형 필터는 2개 이상의 미디어 소스가 필요합니다.

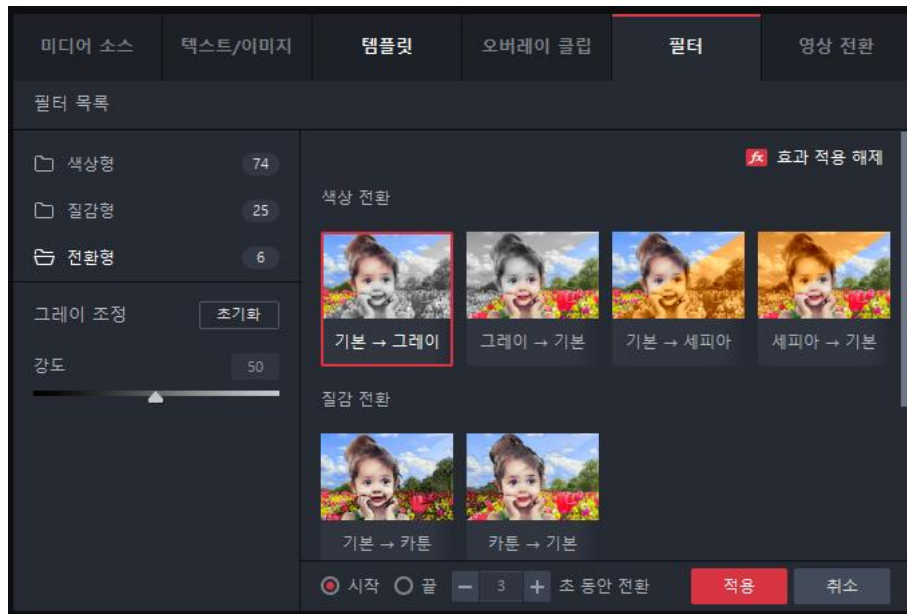
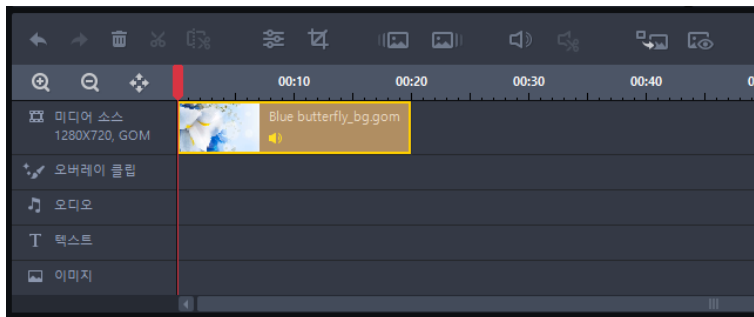
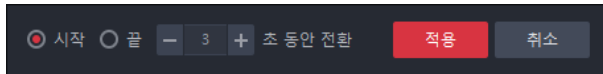


그림 23. 전환형 필터 목록

1. 타임라인에서 영상 전환 필터를 적용할 미디어 소스를 선택하세요.



2. 소스 및 효과 영역에서 **필터** 탭을 클릭하세요.
3. 폴더 목록에서 **전환형** 폴더를 클릭하세요.
4. 미디어 소스에 적용할 필터를 선택하세요.
5. 상세 조정 영역에서 필터에 포함되어 있는 속성값을 수정하세요.
6. 전환형 필터가 적용되는 부분과 전환 시간을 설정하세요.



- **시작**: 영상의 앞부분에 전환형 필터를 적용합니다.
 - **끝**: 영상의 뒷부분에 전환형 필터를 적용합니다.
7. **적용** 버튼을 클릭하세요.



영상 필터를 적용하면 필터 목록 표시 영역의 우측 상단에 있는 효과 적용 해제 (fx) 아이콘이 활성화됩니다. 효과 적용 해제 아이콘을 클릭하면 현재 적용된 필터 효과가 삭제됩니다.

6. 영상 전환 효과 적용하기

영상과 영상 사이의 화면 전환 효과를 적용할 수 있습니다.



영상 전환 효과를 설정하려면 2개 이상의 미디어 소스를 추가해야 합니다.

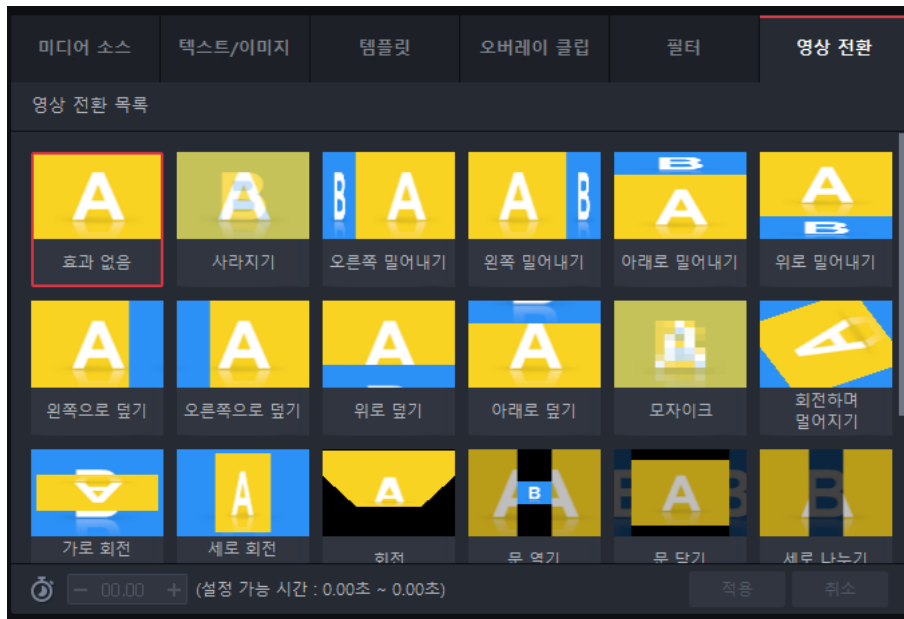
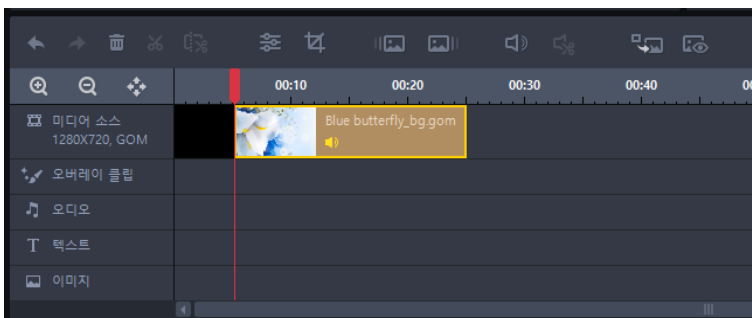


그림 24. 영상 전환 탭

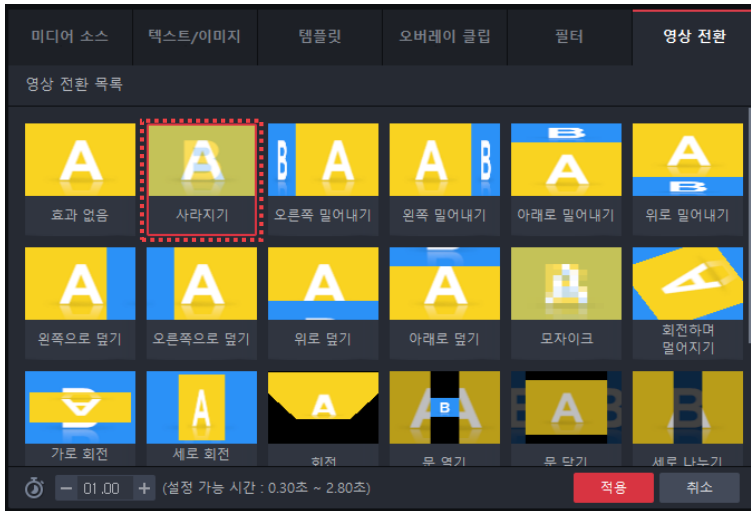
영상 전환 효과를 적용하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 타임라인에서 영상 전환 효과를 설정할 미디어 소스를 선택하세요.

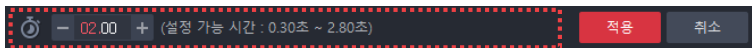


첫 번째 미디어 소스에는 영상 전환 효과를 설정할 수 없습니다.

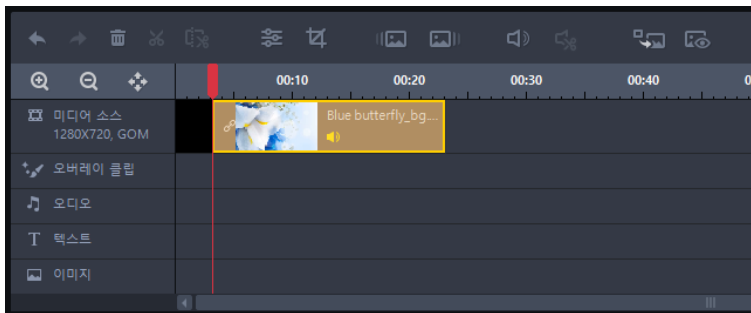
2. 소스 및 효과 영역에서 **영상 전환** 탭을 클릭하세요.
3. 영상 전환 목록에서 적용하고자 하는 영상 전환 효과를 선택하세요.



4. 효과 지속 시간을 선택하세요.



- 지속 시간(🕒): 영상 전환 효과가 지속되는 시간을 설정합니다.
5. **적용** 버튼을 클릭하세요. 영상 전환 효과가 선택한 미디어 소스에 적용됩니다.



영상 전환 효과가 적용된 미디어 소스에는 전환 효과(🕒) 아이콘이 표시되며, 마우스 커서를 올려놓으면 적용된 효과가 말풍선 형태로 표시됩니다.



7. 동영상/오디오 편집하기

타임라인 영역의 좌측 상단에 있는 소스 편집 아이콘을 클릭하여 동영상을 편집할 수 있습니다.



그림 25. 소스 편집 아이콘

- | | |
|-------------------------|---------------|
| ① 작업 되돌리기/다시 실행하기 | ⑧ 페이드인/페이드 아웃 |
| ② 소스 삭제 | ⑨ 오디오 음량 조절 |
| ③ 동영상 자르기 | ⑩ 오디오 편집 |
| ④ 영역 선택하기 | ⑪ 영상 전환 |
| ⑤ 선택 영역 제거/선택 영역만 유지/분할 | ⑫ 전체 프레임 보기 |
| ⑥ 비디오 조정 (반전/회전/배속) | |
| ⑦ 화면 크롭 | |

① 작업 되돌리기/다시 실행하기(↶/↷)

실행한 작업 항목을 되돌리거나 다시 실행할 수 있습니다.

- 작업 되돌리기(↶): 실행한 작업 항목을 되돌립니다. 작업 항목은 300회까지 되돌릴 수 있습니다.
- 다시 실행하기(↷): 작업 되돌리기로 돌아간 작업을 다시 실행합니다.

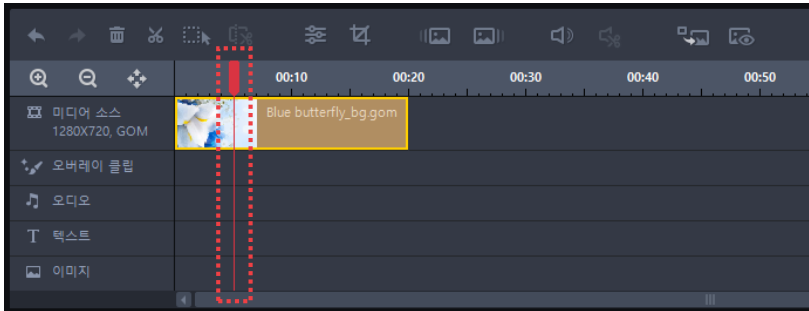
② 소스 삭제하기(🗑️)

타임라인 영역에 추가된 미디어 소스나 오디오, 텍스트/이미지, 오버레이 클립을 삭제할 수 있습니다. 타임라인 영역에서 삭제를 원하는 항목을 선택한 후, 삭제(🗑️) 아이콘을 클릭하세요. 선택한 항목이 타임라인 영역에서 삭제됩니다.

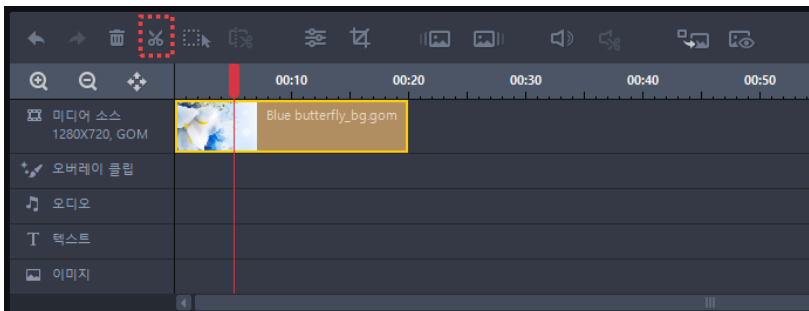
1) 동영상 자르기(✂)

하나의 영상을 두 개로 분리할 수 있습니다.

1. 미디어 소스 트랙에 있는 영상에서 영상을 분리할 위치를 지정하세요.



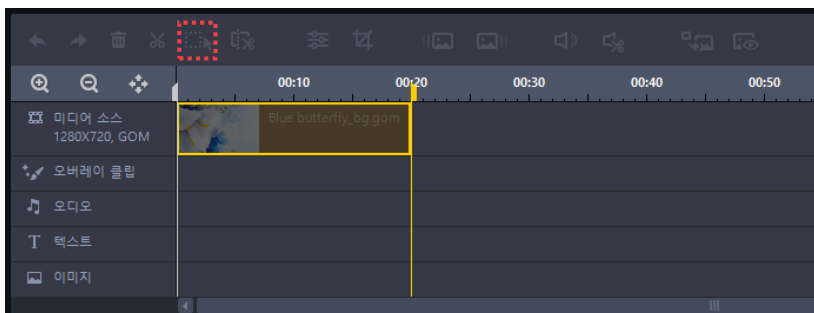
2. 자르기(✂) 아이콘을 클릭하세요. 지정한 위치를 기준으로 영상이 두 개로 분리됩니다.



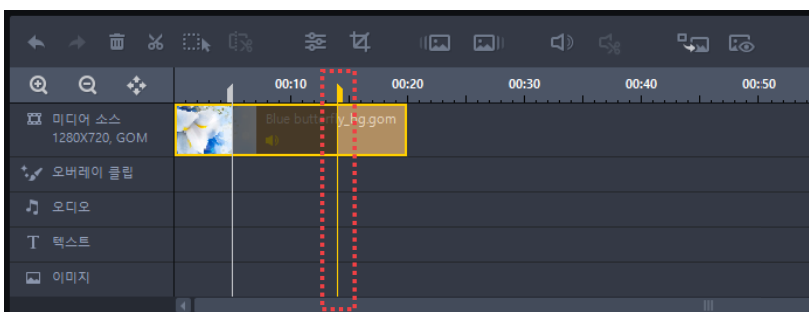
2) 선택 영역 제거/선택 영역만 유지/분리하기(🔪)


영상에서 특정 부분을 제거/유지 혹은 분리할 수 있습니다.

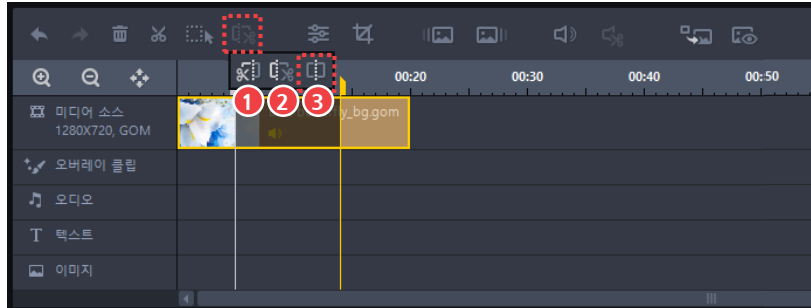
1. 타임라인 툴바에서 영역 선택하기(🔪)아이콘을 클릭하세요.



2. 제거/유지 혹은 분리하고자 하는 부분을 마우스로 드래그하여 선택하세요.



3. 선택 영역 제거/선택 영역만 유지/분할() 아이콘을 클릭하고, 제공되는 팝업에서 이후 동작을 선택하세요.



- | | |
|-------------|------|
| ① 선택 영역 제거 | ③ 분할 |
| ② 선택 영역만 유지 | |

① 선택 영역 제거

선택한 영역을 제거합니다.

② 선택 영역만 유지

선택한 영역만 유지하고 선택한 영상 부분을 제외한 나머지 영상 부분이 삭제됩니다.

③ 분할

선택한 영상 부분과 나머지 영상 부분이 분리됩니다.

3) 비디오 조정하기 ()

비디오 조정을 사용하여 미디어 소스를 상하 또는 좌우로 반전하거나 시계 방향으로 회전할 수 있으며, 재생 속도를 조절할 수 있습니다.


비디오 조정을 사용하려면 타임라인 영역의 미디어 소스 트랙에서 편집하려는 미디어 소스를 선택한 후, 비디오 조정() 아이콘을 클릭하세요. 우측 상단 소스 및 효과 탭 영역에 비디오 조정 창이 표시됩니다.



그림 26. 비디오 조정

- ① 반전
- ② 회전(시계 방향)
- ③ 배속 설정

① 반전

미디어 소스를 상하 또는 좌우로 반전합니다.

② 회전(시계 방향)

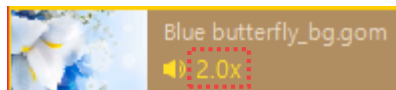
미디어 소스의 회전 각도를 설정합니다. 시계 방향으로 회전하며, 직접 회전 각도를 설정할 수 있습니다.

③ 배속 설정

영상의 재생 속도를 설정할 수 있습니다(설정 가능 범위 : 0.5x~4.0x)



배속 설정이 적용된 미디어 소스는 하단에 설정한 배속이 표시됩니다.



4) 화면 크롭(🔪)

영상에서 보여지고 싶은 부분만 크롭할 수 있습니다.

미디어 소스 트랙에서 크롭할 미디어 소스를 선택한 후, 화면 크롭(🔪) 아이콘을 클릭하세요. 우측 상단 소스 및 효과 탭 영역에 화면 크롭 창이 표시됩니다.

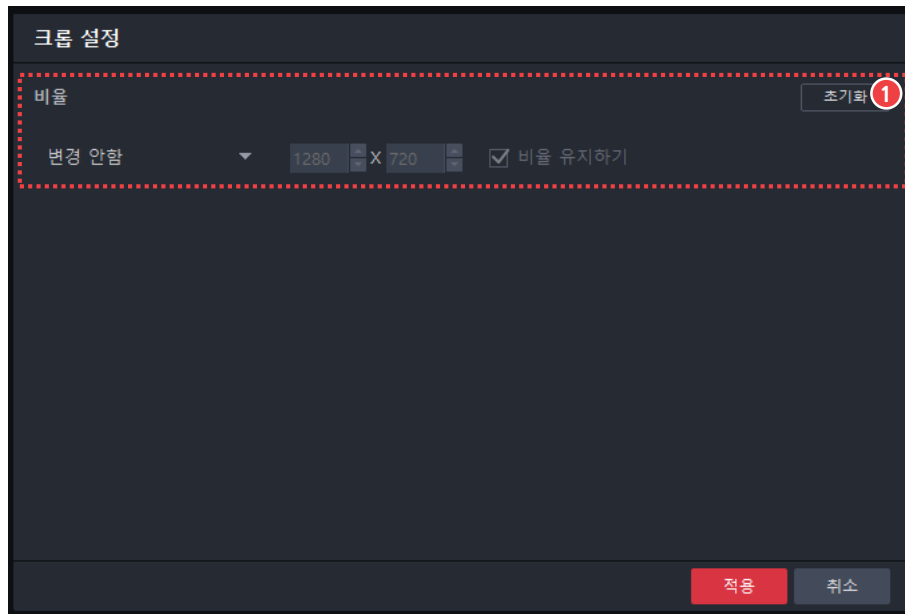
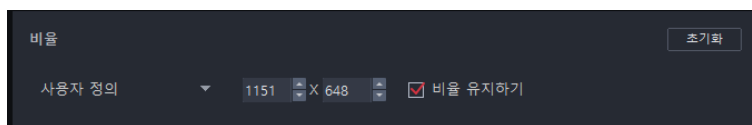


그림 27. 크롭 설정

① 비율

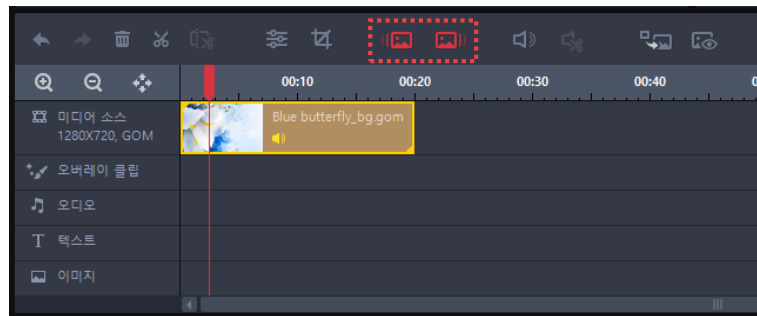
크롭 설정 시 크롭할 영상의 비율을 설정할 수 있습니다. **사용자 정의**를 선택하면 크기 조정 부분이 활성화되어 크롭할 화면의 크기를 직접 설정할 수 있습니다.



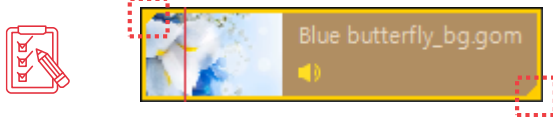
화면 크롭과 오버레이 클립의 이동 및 확대/축소는 동시에 사용할 수 없습니다.

5) 페이드 인/페이드 아웃 효과주기(🎞️/🎞️)

영상의 시작과 끝부분에 페이드 인(Fade in), 페이드 아웃(Fade out) 효과를 적용할 수 있습니다. 미디어 소스 트랙에서 효과를 적용할 미디어 소스를 선택한 후, 페이드 인(🎞️) 또는 페이드 아웃(🎞️) 아이콘을 클릭하세요. 페이드 인 또는 페이드 아웃 효과가 적용되고 해당 아이콘이 빨간색으로 변경됩니다.



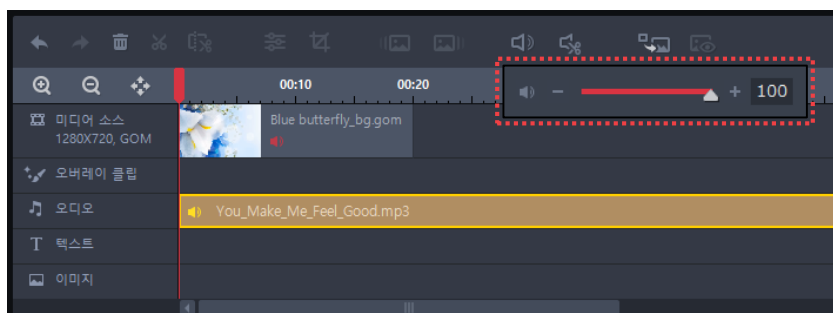
페이드 인/페이드 아웃 효과가 적용된 미디어 소스는 각 소스의 좌측 상단과 우측 하단에 삼각형 형태로 표시됩니다.



- 좌측 상단 표시: 페이드 인 효과가 적용된 경우
- 우측 하단 표시: 페이드 아웃 효과가 적용된 경우

6) 오디오 음량 조절하기(🔊)

동영상 소스에 포함된 오디오나 오디오 트랙에 추가한 오디오의 음량을 조절할 수 있습니다. 타임라인 영역에서 음량을 조절할 소스를 선택한 후, 음량 조절(🔊) 아이콘을 클릭하세요. 화면에 나타난 음량 조절 바를 조정하여 해당 소스의 음량을 조절할 수 있습니다.



7) 오디오 편집하기(🔊)

곰믹스 프로에 포함되어 있는 오디오 편집기를 사용하여 오디오의 일부분만 추출하거나 페이드 인, 페이드 아웃과 같은 효과를 적용할 수 있습니다.

오디오 소스를 편집하려면 타임라인 영역의 오디오 트랙에서 편집하려는 오디오 소스를 선택한 후, 오디오 편집(🔊) 아이콘 > 편집...을 클릭하세요. 화면에 오디오 편집기창이 나타납니다.

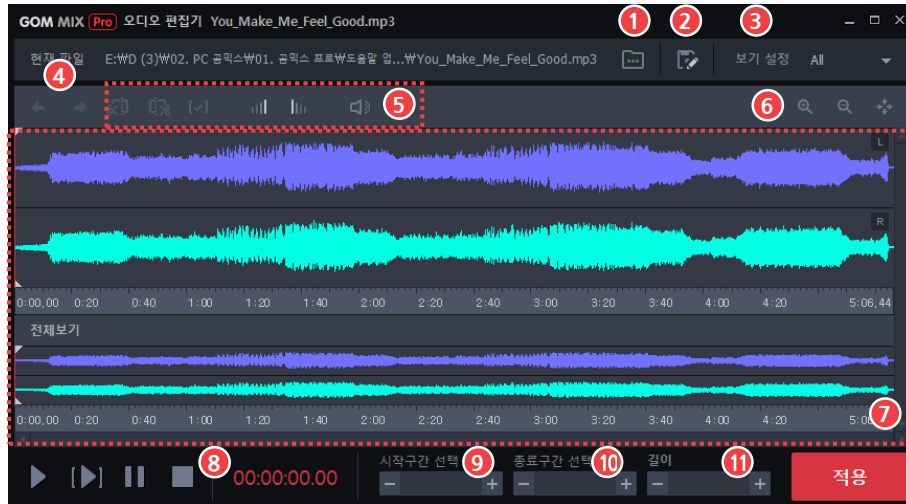


그림 28. 오디오 편집기

- | | |
|-------------------|---------------|
| ① 오디오 열기 | ⑥ 확대/축소 영역 |
| ② 다른 이름으로 저장 | ⑦ 오디오 타임라인 영역 |
| ③ 보기 설정 | ⑧ 미리듣기 영역 |
| ④ 작업 되돌리기/다시 실행하기 | ⑨ 시작구간 선택 |
| ⑤ 오디오 편집 영역 | ⑩ 종료구간 선택 |
| | ⑪ 길이 |

① 오디오 열기(📁)

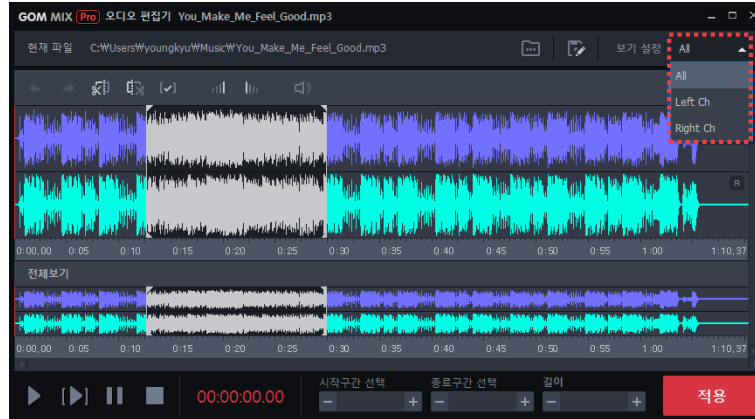
새로운 오디오 파일을 불러옵니다.

② 다른 이름으로 저장(💾)

편집한 오디오 파일을 다른 이름으로 저장합니다.

③ 보기 설정

오디오 타임라인 영역에 표시할 음향 채널을 선택합니다.



- All: 좌측 채널과 우측 채널을 모두 표시합니다.
- Left Ch: 좌측 채널만 표시합니다.
- Right Ch: 우측 채널만 표시합니다.

④ 작업 되돌리기/다시 실행하기(↶/↷)

실행한 작업 항목을 되돌리거나 다시 실행할 수 있습니다.

- 작업 되돌리기(↶): 실행한 작업 항목을 되돌립니다. 작업 항목은 300회까지 되돌릴 수 있습니다.
- 다시 실행하기(↷): 작업 되돌리기로 돌아간 작업을 다시 실행합니다.




⑤ 오디오 편집 영역

오디오의 일부분만 추출하거나 특수 효과를 적용할 수 있습니다.

- 선택 영역 제거(✂): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분의 오디오 파형을 삭제합니다.
- 선택 영역만 유지(🔪): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분의 오디오 파형만 남기고 모두 삭제합니다.
- 선택 영역 해제(🗑): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분을 해제합니다.
- 페이드 인(📶/📶): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분에 페이드 인/페이드 아웃 효과를 적용합니다.
- 볼륨 조절(🔊): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분의 음량을 조절합니다.

⑥ 확대/축소 영역

오디오 타임 라인을 확대하거나 축소할 수 있습니다.





- 확대(): 타임라인을 확대합니다. 눈금당 소요 시간이 감소합니다.
- 축소(): 타임라인을 축소합니다. 눈금당 소요 시간이 증가합니다.
- 전체 보기(): 타임라인에 전체 오디오 파형이 표시되도록 설정합니다.

⑦ 오디오 타임라인 영역

보기 설정에서 지정한 채널의 오디오 파형이 표시됩니다. 파형 영역을 마우스로 드래그하여 특정 부분을 선택할 수 있습니다.

⑧ 미리듣기 영역

오디오 타임라인 영역에 표시된 오디오를 재생합니다.

- 전체 재생(): 오디오 타임라인 영역에 있는 전체 오디오 파형을 재생합니다.
- 선택 영역 재생(): 오디오 타임라인 영역에서 선택한 부분만 재생합니다.
- 일시 정지(): 재생 중인 오디오를 일시 정지합니다.
- 정지(): 재생 중인 오디오를 정지합니다.

⑨ 시작구간 선택

오디오 파형에서 선택한 부분의 시작 지점을 지정합니다.

⑩ 종료구간 선택

오디오 파형에서 선택한 부분의 종료 지점을 지정합니다.

⑪ 길이

오디오 파형에서 선택한 부분의 길이를 지정합니다.

8) 영상 전환하기(📺)

미디어 소스에 영상 전환 효과를 추가할 수 있습니다. 타임라인의 미디어 소스 트랙에서 영상 또는 이미지를 선택한 후, 영상 전환(📺) 아이콘을 클릭하면 소스 및 효과 영역에 **영상 전환** 탭이 표시됩니다.



영상 전환 효과를 설정하는 방법은 “[나만의 동영상 만들기](#)” 장의 “

영상 전환 효과 적용하기” 절을 참조하세요.

9) 전체 프레임 보기(📄)

현재 영상을 프레임 단위로 나누어 확인할 수 있습니다. 미디어 소스 트랙에 있는 영상을 선택한 후, 전체 프레임 보기(📄) 아이콘을 클릭하세요. 미리보기 화면 하단에 프레임 단위별 화면 목록이 나타납니다. 각 화면을 클릭하면 해당 화면으로 이동할 수 있습니다.

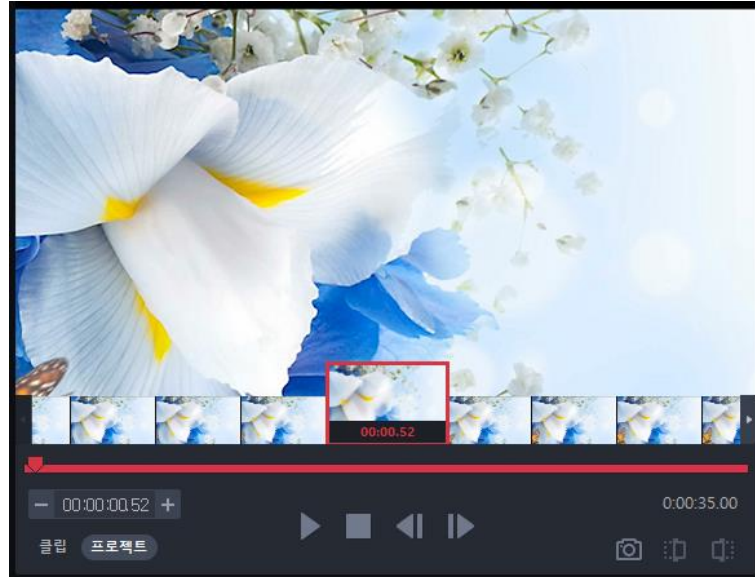


그림 29. 전체 프레임 보기

8. 인코딩하기

작업이 완료된 프로젝트를 완성된 동영상으로 만들기 위해서는 정해진 동영상 파일 형식으로 인코딩해야 합니다. 인코딩 영역의 **인코딩 시작** 버튼을 클릭하면 나타나는 **인코딩창**에서 현재 프로젝트를 인코딩할 수 있습니다.

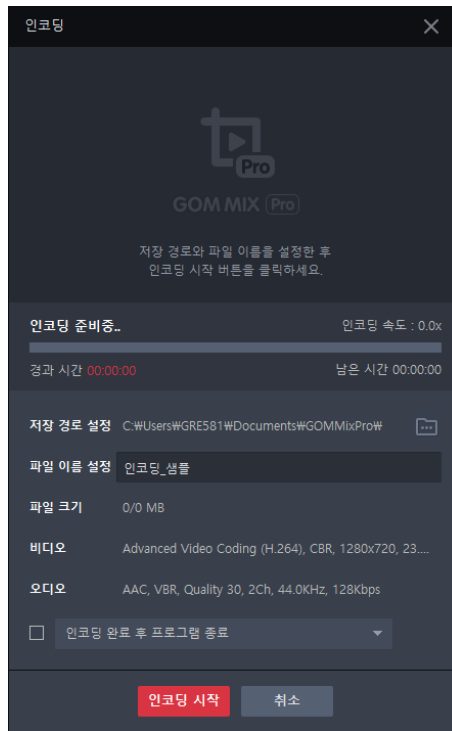


그림 30. 인코딩창

인코딩하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 인코딩 영역에 있는 **출력 설정** 버튼을 클릭하세요. **출력 설정창**이 나타납니다.



2. **출력 설정창에서 출력 형식**과 인코딩과 관련된 상세 항목들을 설정하세요.



출력 환경 설정에 대한 자세한 설명은 “**사용 환경 설정하기**”의 “**출력 환경 설정하기**”에서 확인할 수 있습니다.

3. 인코딩 영역에 있는 **인코딩 시작** 버튼을 클릭하세요. 인코딩창이 나타납니다.

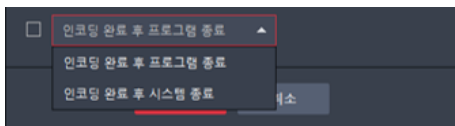


4. **저장 경로 설정**에서 인코딩 완료 파일이 저장되는 경로를 확인하세요.

- 저장 경로를 변경하려면 저장 경로 우측에 있는 폴더 (...) 아이콘을 클릭한 후, 완료 파일을 저장할 폴더를 선택하세요.

5. **파일 이름 설정**에 완료 파일의 이름을 입력하세요.

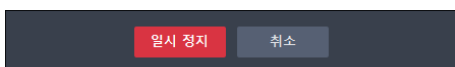
6. 인코딩이 끝난 후, 프로그램이나 컴퓨터의 종료 여부를 설정하세요. 체크하지 않을 경우, 동작하지 않습니다.



- **인코딩 완료 후, 프로그램 종료**: 인코딩 완료 후, 곰믹스 프로를 종료합니다.
- **인코딩 완료 후, 시스템 종료**: 인코딩 완료 후, 시스템을 종료합니다.

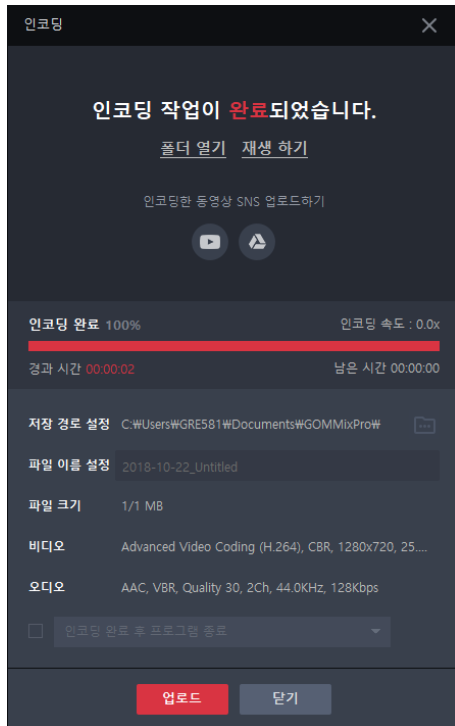
7. 인코딩창에 있는 **인코딩 시작** 버튼을 클릭하세요.

- **일시 정지** 버튼이나 **취소** 버튼을 눌러 인코딩을 일시 정지하거나 취소할 수 있습니다.



8. 인코딩이 끝나면 생성된 동영상 파일을 확인하세요.

- **폴더 열기**: 완료 파일이 저장된 폴더를 엽니다.
- **재생 하기**: 완료 파일을 PC 에 설치되어 있는 동영상 플레이어로 재생합니다.



업로드 버튼을 클릭하면 동영상을 SNS 서비스(YouTube)나 클라우드 서비스(Google Drive)로 업로드할 수 있습니다.

9. 나만의 동영상 만들기 예제

축하 동영상을 만들고 소셜 네트워크 서비스(SNS)에 공유하는 방법을 설명합니다. 이 예제에서는 두 장의 사진을 이용하여 축하 영상을 만들고 SNS 서비스인 YouTube 로 업로드하는 과정을 설명합니다.

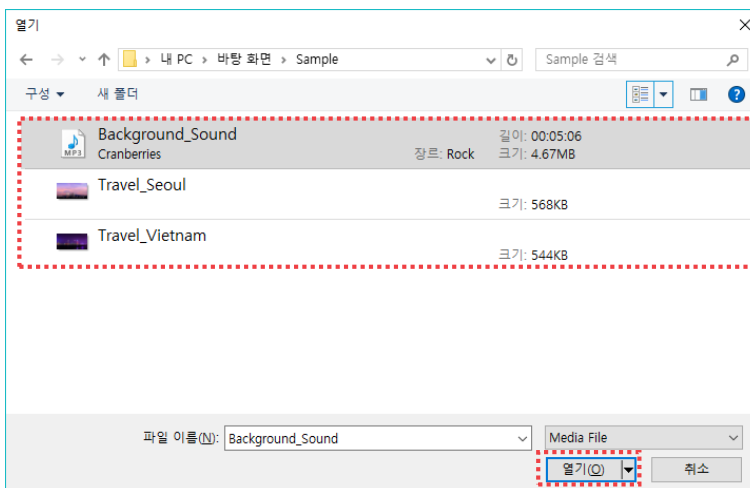


예제에서는 동영상을 만드는 방법을 간략하게 설명합니다. 보다 다양한 기능에 대한 자세한 사용 방법은 “[나만의 동영상 만들기](#)” 장을 참조하세요.

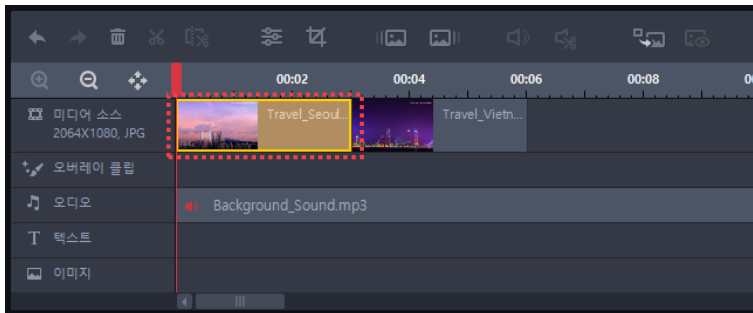
1. 공믹스 프로를 실행하세요.
2. 미디어 소스 탭 > 현재 프로젝트 > 파일 추가를 클릭하세요.



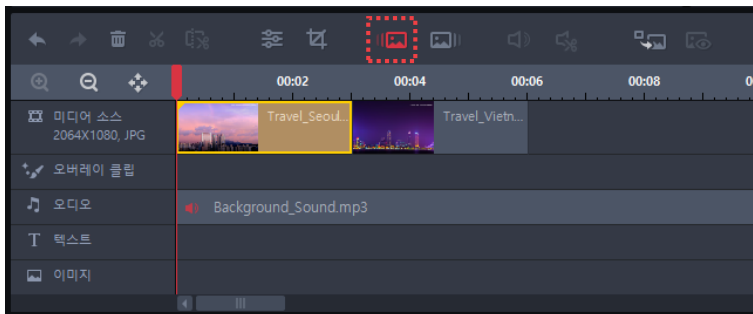
3. 동영상으로 만들 사진과 음악을 선택한 후 열기 버튼을 클릭하세요. 사진과 음악이 타임라인 영역에 추가됩니다.



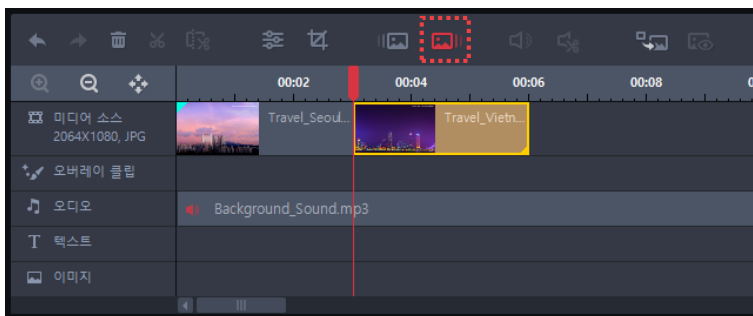
4. 타임라인의 미디어 소스 트랙에 있는 첫 번째 사진을 선택하세요.



5. 페이드 인(🎞️) 아이콘을 클릭하세요. 영상의 시작 부분에 페이드인 효과가 적용됩니다.

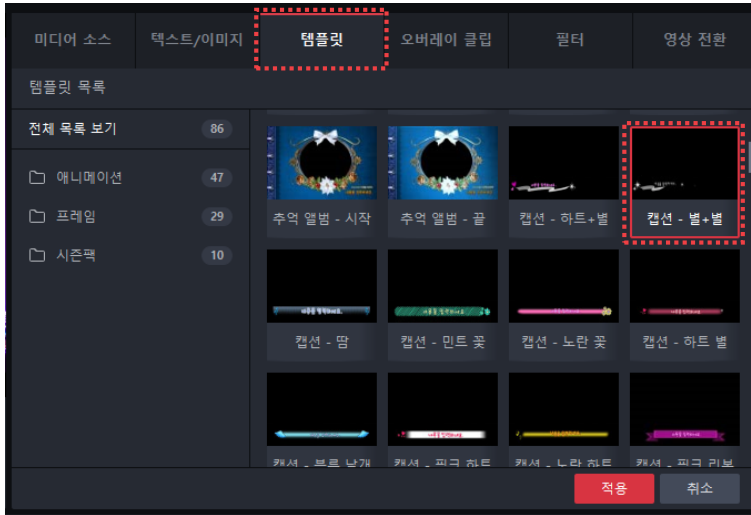


6. 미디어 소스 트랙에서 두 번째 사진을 선택한 후, 페이드 아웃(🎞️) 아이콘을 클릭하세요. 영상의 끝 부분에 페이드 아웃 효과가 적용됩니다.



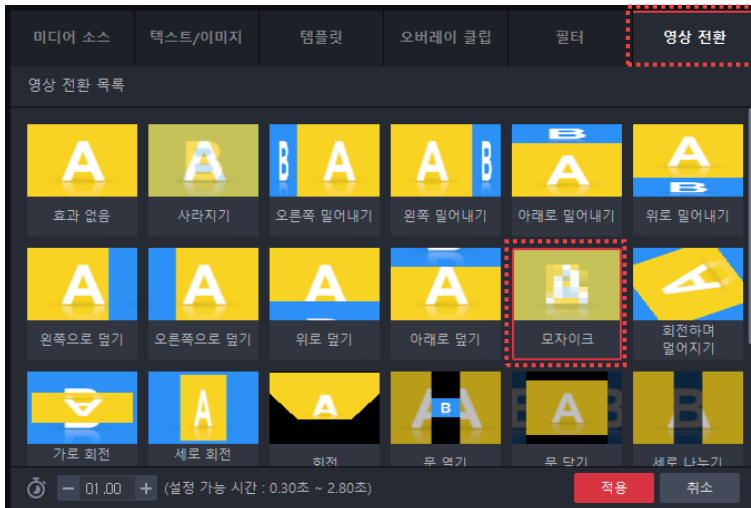
7. 타임라인에서 템플릿을 추가할 지점을 더블 클릭하세요.

템플릿 탭을 클릭한 후, **캡션 - 별+별** 템플릿을 클릭하고 **적용** 버튼을 클릭하세요.
타임라인 영역에 텍스트와 이미지 요소가 추가됩니다.

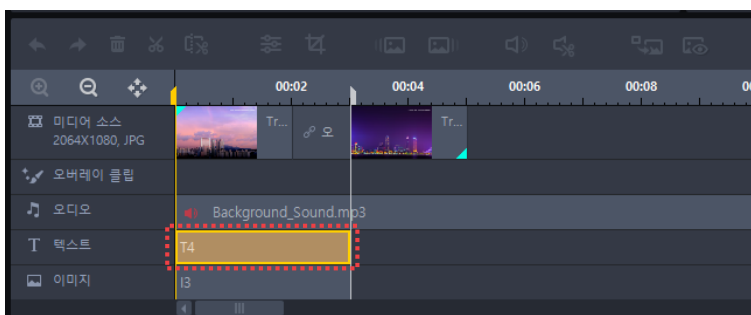


8. 타임라인에서 두 번째 사진을 클릭하세요.

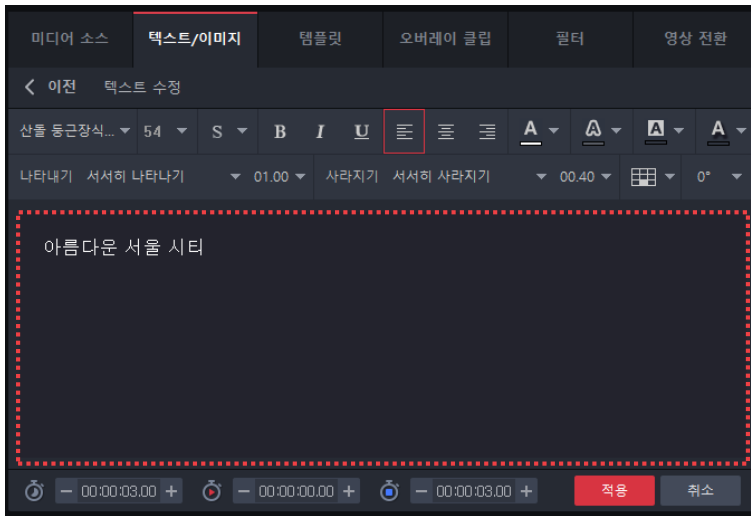
영상 전환 탭을 클릭한 후, **모자이크**를 선택하고 **적용** 버튼을 클릭하세요.
두 사진이 전환될 때 모자이크 효과가 적용됩니다.



9. 타임라인 영역에 있는 텍스트 요소를 더블 클릭하세요.



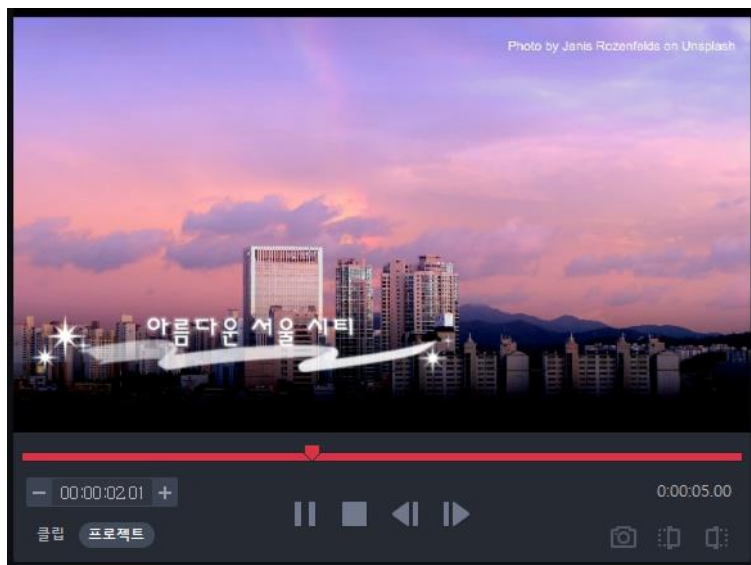
10. 영상에 삽입할 축하 문장을 입력하세요.



11. 지속 시간을 미디어 소스가 유지되는 시간과 동일하게 설정한 후, **적용** 버튼을 클릭하세요.



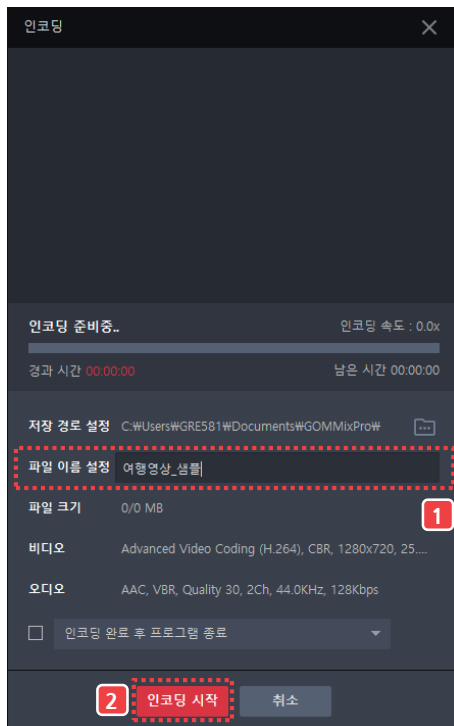
12. 미리보기 영역에서 제작한 영상을 확인하세요.



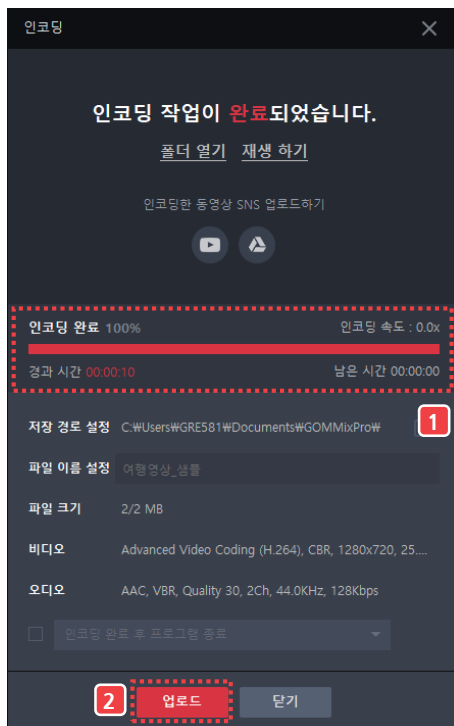
13. 인코딩 영역에 있는 **인코딩 시작** 버튼을 클릭하세요.



14. 저장할 파일 이름을 입력한 후, **인코딩 시작** 버튼을 클릭하세요.



15. 인코딩 작업이 완료되면, **업로드** 버튼을 클릭하세요.



인코딩 작업이 완료된 파일은 저장 경로 설정에 표시된 폴더에서 확인할 수 있습니다.

16. 업로드하려는 SNS 또는 클라우드 서비스를 선택한 후, 로그인 또는 인증 버튼을 클릭하세요.



각 서비스로 동영상을 업로드하려면 해당하는 서비스에 가입되어 있어야 합니다.

- 각 서비스에 가입하고 로그인(인증)하는 방법은 해당 서비스의 회원 가입/로그인 절차를 참고하세요.
- 각 서비스 계정의 로그인 절차는 프로그램 실행 후, 최초 1회만 실행합니다.
- 로그인(인증) 후 표시되는 내용은 각 서비스에 따라 달라집니다.

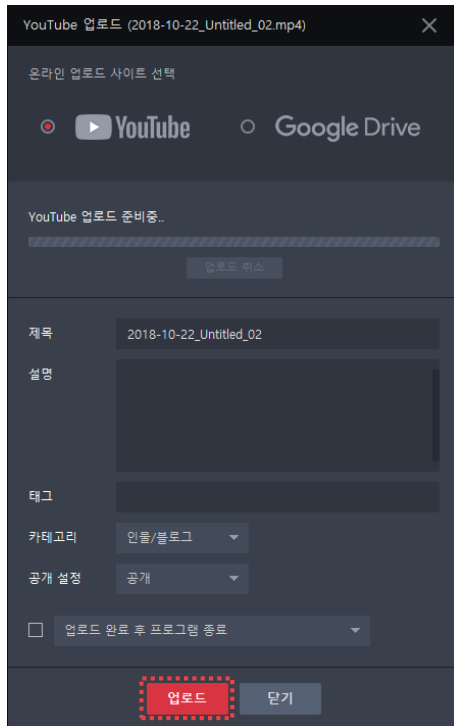


YouTube

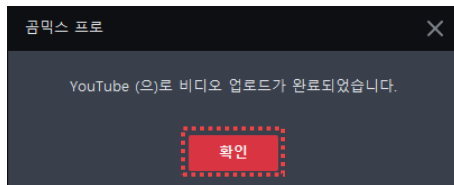


Google Drive

17. **업로드** 버튼을 클릭하세요. 해당 서비스로 파일이 업로드됩니다.



18. 업로드가 완료되면 **확인** 버튼을 클릭하세요.



사용 환경 설정하기

곰믹스 프로의 기본 사용 환경, 출력 환경을 설정하는 방법을 설명합니다.

1. 기본 환경 설정하기

탭바 영역에 있는 환경 설정(⚙️) 아이콘을 클릭하면 곰믹스 프로의 기본 환경을 설정할 수 있는 창이 나타납니다.

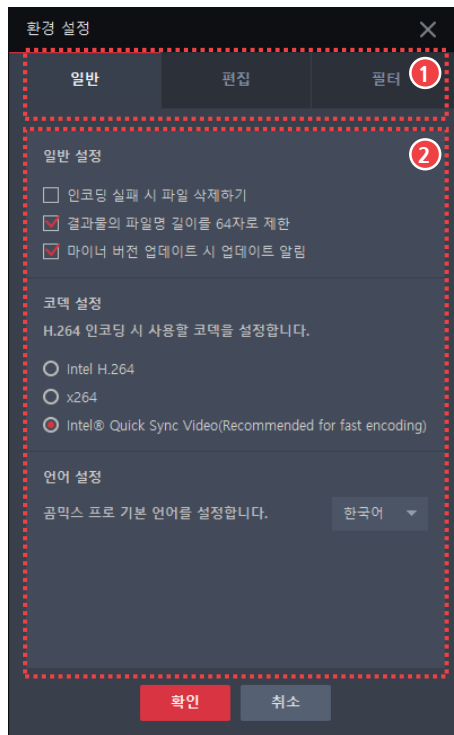


그림 31. 환경 설정창

① 환경 설정 메뉴탭

② 설정 영역

① 환경 설정 메뉴탭

설정하고자 하는 환경 메뉴를 선택할 수 있습니다.

- **일반:** 업데이트, 코덱, 언어 등을 설정할 수 있습니다.
- **편집:** 영상을 편집할 때 클립의 지속 시간과 프로젝트의 자동 저장 시간을 설정할 수 있습니다.
- **필터:** 인코딩 작업 시 사용할 필터를 설정할 수 있습니다.

② 설정 영역

선택한 출력 환경 메뉴탭에 포함된 설정 내용이 표시됩니다.

1) 일반 탭

업데이트, 코덱, 언어 등을 설정할 수 있습니다.

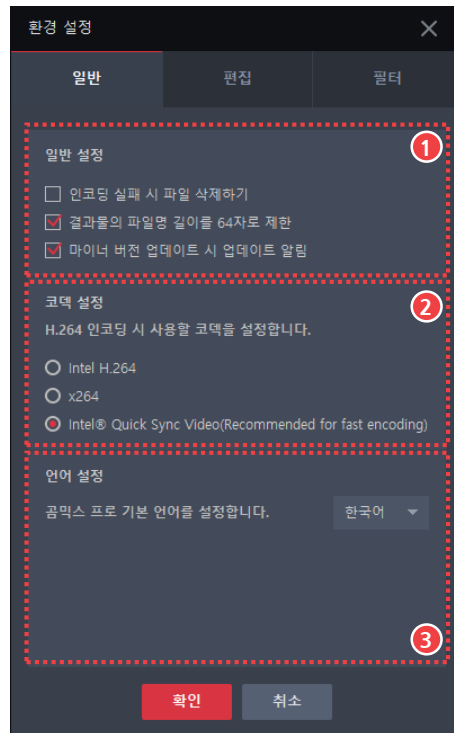


그림 32. 환경 설정창 - 일반 탭

① 일반 설정

③ 언어 설정

② 코덱 설정

① 일반 설정

- **인코딩 실패 시 파일 삭제하기**: 인코딩에 실패하면 해당 파일을 자동으로 삭제합니다.
- **결과물의 파일명 길이를 64자로 제한**: 인코딩할 때 파일명의 길이를 64자로 제한합니다.
- **마이너 버전 업데이트 시 업데이트 알림**: 프로그램의 마이너 버전이 업데이트되면 알려줍니다.

② 코덱 설정

H.264로 인코딩할 때 사용할 코덱을 설정할 수 있습니다.

사용자 PC 환경에 따라 사용 가능한 코덱이 다를 수 있습니다.

③ 언어 설정

프로그램에서 사용할 기본 언어를 설정합니다.

2) 편집 탭

영상을 편집할 때 클립의 지속 시간과 프로젝트의 자동 저장 시간을 설정할 수 있습니다.



그림 33. 환경 설정창 - 편집 탭

- ① 단축키
- ③ 프로젝트 자동저장 설정
- ② 클립 지속 시간 설정

① 단축키

프로그램에서 사용하는 단축키를 확인할 수 있습니다. **도움말** 버튼을 클릭하면 선택하면 홈페이지의 단축키 설명 페이지로 연결됩니다.

② 클립 지속 시간 설정

타임라인 영역의 각 트랙에 있는 오버레이 클립, 이미지, 텍스트의 지속 시간을 설정할 수 있습니다. 설정한 지속 시간은 타임라인 영역에 오버레이 클립, 이미지, 텍스트를 추가할 때 기본값으로 사용됩니다.

③ 프로젝트 자동저장 설정

작업 중인 프로젝트의 자동 저장 간격을 설정할 수 있습니다(설정 범위: 2 ~ 120분).

3) 필터 탭

인코딩 작업 시 사용할 필터를 설정할 수 있습니다.

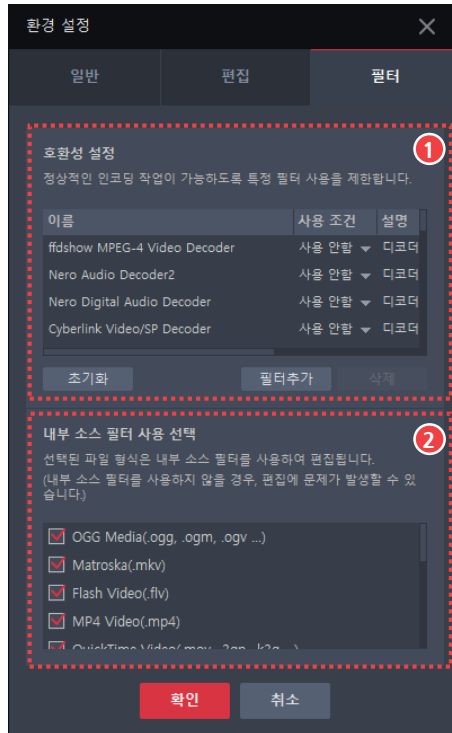


그림 34. 환경 설정창 - 필터 탭

① 호환성 설정

② 내부 소스 필터 사용 선택

① 호환성 설정

인코딩 작업 시 사용할 필터를 설정할 수 있습니다. 각 필터의 **사용 조건** 부분을 클릭한 후, **우선 사용**으로 설정하면 해당 필터를 우선으로 사용하여 인코딩을 진행합니다.

- **초기화**: 설정한 내용을 취소하고 초기 설정으로 돌아갑니다.

- **필터추가:** 새로운 필터를 추가합니다. 클릭하면 **필터 선택**창이 나타납니다.



- **삭제:** 선택한 필터를 삭제합니다.



기본으로 제공하는 필터 목록은 삭제할 수 없으며, 필터 추가를 통해 추가한 필터만 목록에서 삭제할 수 있습니다.

② 내부 소스 필터 사용 선택

내부 소스 필터를 사용하여 편집할 파일 형식을 설정할 수 있습니다.

2. 출력 환경 설정하기

인코딩 영역에 있는 **출력 설정** 버튼을 클릭하면 인코딩할 때 사용할 코덱과 출력 환경을 설정할 수 있는 창이 나타납니다.



그림 35. 출력 설정창

- ① 출력 형식
- ③ 설정 영역
- ② 출력 환경 메뉴탭

① 출력 형식

인코딩 후, 생성할 동영상 파일의 형식을 선택할 수 있습니다.

② 출력 환경 메뉴탭

설정하고자 하는 출력 환경 메뉴를 선택할 수 있습니다.

- **간편 설정:** 인코딩 시 자주 사용하는 설정을 확인하고 변경할 수 있습니다.
- **코덱:** 비디오 코덱과 오디오 코덱에 대한 고급 항목을 설정할 수 있습니다.
- **영상:** 영상의 크기, 비율, 리사이즈 필터, 프레임을 설정할 수 있습니다.
- **소리:** 영상에 포함된 소리의 품질, 크기 등을 설정할 수 있습니다.

③ 설정 영역

선택한 출력 환경 메뉴탭에 포함된 설정 내용이 표시됩니다.

1) 출력 형식

인코딩 후, 생성할 동영상 파일의 형식을 선택할 수 있습니다.

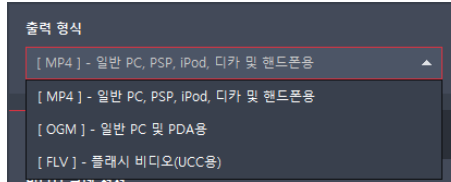


그림 36. 출력 형식 선택

- **MP4:** MP4 형식의 파일을 생성합니다. 일반 PC, PSP, iPod, 디지털 카메라, 핸드폰 등에서 재생하기 위한 파일 형식입니다.
- **OGM:** OGM 형식의 파일을 생성합니다. 일반 PC, PDA 에서 재생하기 위한 파일 형식입니다.
- **FLV:** FLV 형식의 파일을 생성합니다. 플래시 비디오(UCC 용)를 위한 파일 형식입니다.

2) 간편 설정 탭

인코딩 시 자주 사용하는 설정을 확인하고 변경할 수 있습니다. **간편 설정** 탭에는 **코덱** 탭, **영상** 탭, **소리** 탭에서 자주 사용하는 설정 항목이 표시됩니다.



그림 37. 출력 설정창 - 간편 설정 탭

- | | |
|-------------|------|
| ① 비디오 코덱 설정 | ③ 영상 |
| ② 오디오 코덱 설정 | ④ 소리 |

① 비디오 코덱 설정

인코딩 시 출력할 비디오 압축 방식과 비트레이트를 설정할 수 있습니다.

- **압축 방식:** 비디오 코덱의 압축 방식을 설정합니다.
- **MPEG-4 Video:** 인코딩 속도가 빠릅니다. 일반 동영상을 제작할 때 적합합니다.
- **MPEG-4 AVC / H.264:** 인코딩 속도가 느리지만 화질이 좋습니다. 고화질 동영상을 만들 때 적합합니다.
- **비트레이트:** 영상의 화질을 설정합니다. 비트레이트가 높을수록 화질이 좋지만, 파일 용량이 증가합니다(설정 범위: 10 ~ 30720 kbps).

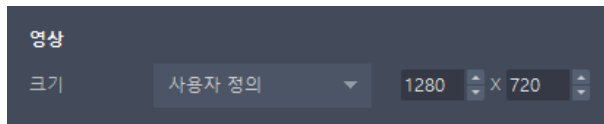
② 오디오 코덱 설정

인코딩 시 출력할 오디오 압축 방식과 오디오 포맷을 설정할 수 있습니다.

- **압축 방식:** 오디오 압축 방식을 설정합니다.
- **오디오 포맷:** 오디오 포맷을 설정합니다. Kbps 가 높을수록 음질이 좋습니다.

③ 영상

인코딩 시 출력할 영상의 크기를 설정할 수 있습니다. **사용자 정의**를 선택하면 크기 조정 부분이 활성화되어 영상의 크기를 직접 설정할 수 있습니다(설정 범위: 240~1920).



④ 소리

인코딩하는 영상의 음질과 오디오 타입을 설정할 수 있습니다.

- **샘플레이트:** 영상의 음질을 설정합니다. 샘플레이트가 높을수록 원음과 가까운 음질을 갖지만 파일 용량이 증가합니다.
- **모노/스테레오:** 오디오 타입을 설정합니다.

3) 코덱 탭

비디오 코덱과 오디오 코덱에 대한 고급 항목을 설정할 수 있습니다.

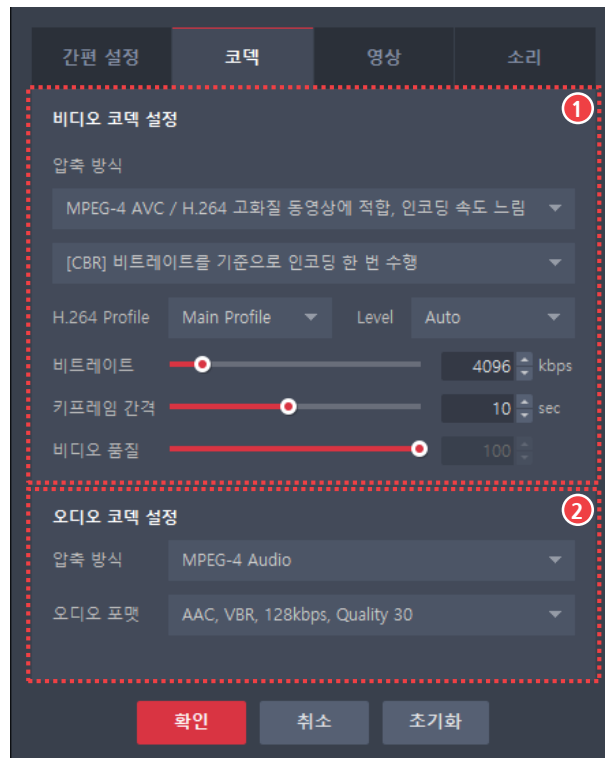


그림 38. 출력 설정창 - 코덱 탭

① 비디오 코덱 설정

② 오디오 코덱 설정

① 비디오 코덱 설정

인코딩 시 출력할 비디오 압축 방식과 비트레이트를 설정할 수 있습니다. 간편 설정에서 제공하는 비디오 코덱 설정보다 더욱 자세하게 설정할 수 있습니다.

- **압축 방식:** 비디오 코덱 압축 방식을 설정할 수 있습니다.
 - **MPEG-4 Video:** 인코딩 속도가 빠릅니다. 일반 동영상을 제작할 때 적합합니다.
 - **MPEG-4 AVC / H.264:** 인코딩 속도가 느리지만 화질이 좋습니다. 고화질 동영상을 만들 때 적합합니다.
 - **[CBR] 비트레이트를 기준으로 인코딩 한 번 수행:** 설정한 비트레이트를 기준으로 하여 영상을 압축합니다.
 - **[VBR] 비디오 품질을 기준으로 인코딩 한 번 수행:** 설정한 비디오 품질을 기준으로 하여 영상을 압축합니다. CBR 방식보다 파일 용량을 효율적으로 사용할 수 있으나, 영상 변화에 따라 대역폭의 변화가 커져 네트워크에 순간적으로 과부하를 줄 수 있습니다.



- **H.264 Profile:** 인코딩 시 출력할 비디오의 용도에 따라 설정을 변경할 수 있습니다.
 - **Baseline Profile:** 저사양 또는 저해상도 기기용 영상을 만들 때 설정합니다. 다른 Profile 설정에 비하여 화질이 낮습니다.
 - **Main Profile:** 동영상의 압축률을 높여 저장용 영상을 만들 때 설정합니다.
 - **High Profile:** 고화질 동영상, 블루레이 영상을 만들 때 설정합니다. 저사양 기기에서 사용할 경우, CPU 에 무리를 줄 수 있습니다.
- **Level:** H.264 Profile 의 성능 수준을 나타냅니다. 고화질의 영상을 인코딩할수록 높은 수준의 Level 값이 필요합니다.
- **비트레이트:** 영상의 화질을 설정합니다. 비트레이트가 높을수록 화질이 좋지만, 파일 용량이 증가합니다(설정 범위: 10 ~ 30720 kbps). **압축 방식이 [CBR] 비트레이트를 기준으로 인코딩 한 번 수행일 경우에만 설정할 수 있습니다.**
- **키프레임 간격:** 키프레임 간격을 설정합니다. 키프레임 간격이 좁을수록 화질이 좋지만, 파일 용량이 증가합니다(설정 범위: 1 ~ 20초).
- **비디오 품질:** 비디오 품질을 설정합니다. 수치가 커질수록 화질이 좋지만, 용량은 증가합니다(설정 범위: 1 ~ 100). **[VBR] 비디오 품질을 기준으로 인코딩 한 번 수행일 경우에만 설정할 수 있습니다.**

② 오디오 코덱 설정

인코딩 시 출력할 오디오 압축 방식과 오디오 포맷을 설정할 수 있습니다.

- **압축 방식:** 오디오 압축 방식을 설정합니다.
- **오디오 포맷:** 오디오 포맷을 설정합니다. Kbps 가 높을수록 음질이 좋습니다.

4) 영상 탭

영상의 크기, 비율, 리사이즈 필터, 프레임 설정할 수 있습니다.

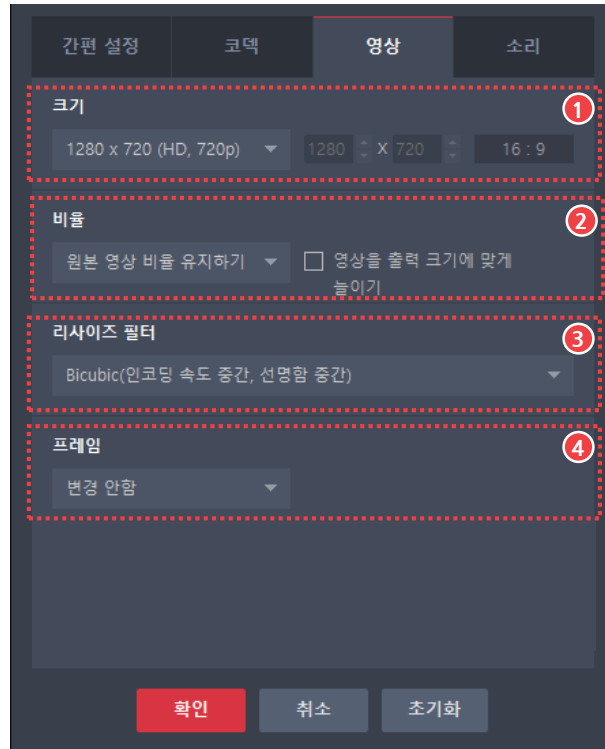


그림 39. 출력 설정 - 영상 탭

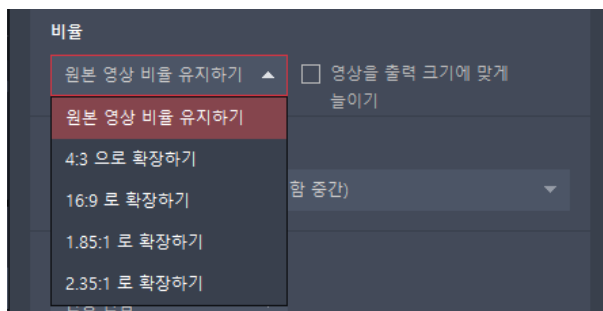
- | | |
|------|-----------|
| ① 크기 | ③ 리사이즈 필터 |
| ② 비율 | ④ 프레임 |

① 크기

인코딩 시 출력할 영상의 크기를 설정할 수 있습니다.

② 비율

삽입한 원본 미디어의 비율이 각기 다를 때 출력할 영상의 비율을 설정할 수 있습니다.



- **원본 영상 비율 유지하기**: 삽입한 모든 원본 미디어의 비율 그대로 출력합니다.
- **4:3 으로 확장하기**: 삽입한 모든 원본 미디어의 비율을 4:3 비율로 출력합니다.



- **16:9 로 확장하기:** 삽입한 모든 원본 미디어의 비율을 16:9 비율로 출력합니다.
- **1.85:1 로 확장하기:** 삽입한 모든 원본 미디어의 비율을 1.85:1 비율로 출력합니다.
- **2.35:1 로 확장하기:** 삽입한 모든 원본 미디어의 비율을 2.35:1 비율로 출력합니다.

③ 리사이즈 필터

동영상 크기를 조절할 때 사용할 알고리즘을 설정할 수 있습니다.

- **Bilinear:** 인코딩 속도는 빠르지만 영상이 흐리게 나타납니다.
- **Bicubic:** 인코딩 속도와 영상의 선명함 정도가 보통 수준으로 나타납니다.
- **Lanczos:** 인코딩 속도는 느리지만 영상이 선명하게 나타납니다.
- **ImageResample:** 인코딩 속도는 느리지만 영상이 매우 선명하게 나타납니다.

④ 프레임

영상의 프레임(fps, 1초당 프레임 수) 수치를 설정할 수 있습니다. 프레임이 높을수록 영상이 부드러워집니다.

- **가능하면 원본 프레임을 유지:** 원본 영상의 fps 값을 유지합니다.

5) 소리 탭

영상에 포함된 소리의 품질, 크기 등을 설정할 수 있습니다.

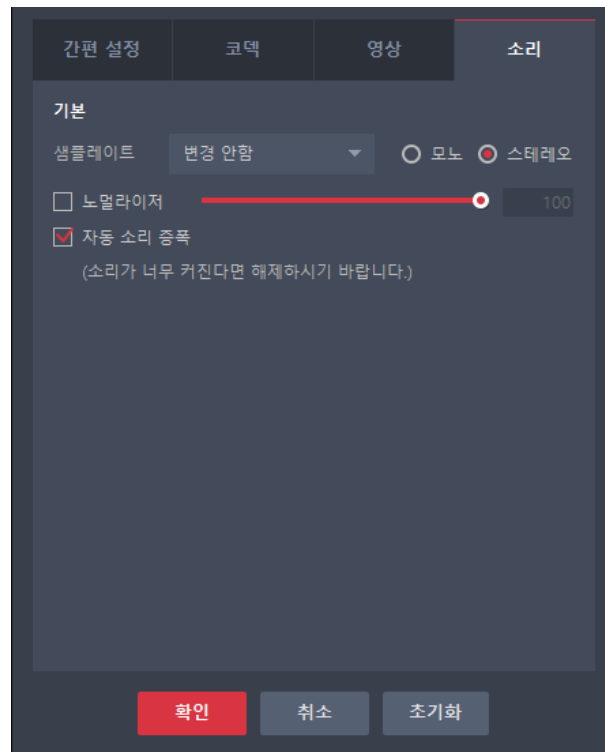


그림 40. 소리 탭

① 기본

음질, 오디오 타입, 음량 등을 설정할 수 있습니다.

- **샘플레이트:** 영상의 음질을 설정합니다. 샘플레이트가 높을수록 원음과 가까운 음질을 갖지만 파일 용량이 증가합니다.
- **모노/스테레오:** 오디오 타입을 설정합니다.
- **노멀라이저:** 영상 내 소리를 일정한 크기로 평준화합니다(설정 범위: 0 ~ 100).
- **자동 소리 증폭:** 영상 내 소리를 증폭합니다.

3. 단축키 목록

곰믹스 프로에서 사용하는 단축키 목록입니다.

표 1. 단축키 목록

기능	단축키	설명
재생/일시 정지	Space	미리보기 화면을 재생하거나 일시 정지합니다.
재생 중지	Ctrl + Space	미리보기 화면의 재생을 중지합니다.
0.1초 뒤로 이동	→	현재 영상의 0.1초 뒤로 이동합니다.
0.1초 앞으로 이동	←	현재 영상의 0.1초 앞으로 이동합니다.
1초 뒤로 이동	Ctrl + →	현재 영상의 1초 뒤로 이동합니다.
1초 앞으로 이동	Ctrl + ←	현재 영상의 1초 앞으로 이동합니다.
작업 실행 취소	Ctrl + Z	실행한 작업을 취소합니다.
다시 실행	Ctrl + Y	취소한 작업을 다시 실행합니다.
삭제	Delete	선택한 항목을 삭제합니다.
자르기/분할	Ctrl + X	영상을 자르거나 분할합니다.
선택 영역만 유지	Ctrl + T	영상을 선택한 부분만 제외하고 삭제합니다.
새 프로젝트	Ctrl + N	새로운 프로젝트를 생성합니다.
불러오기	Ctrl + O	기존에 저장한 프로젝트를 불러옵니다.
저장	Ctrl + S	현재 작업 중인 프로젝트를 저장합니다.
다른 이름으로 저장	Ctrl + Shift + S	현재 작업 중인 프로젝트를 다른 이름으로 저장합니다.
내보내기	Ctrl + E	현재 작업 중인 프로젝트를 프로젝트에 포함된 미디어 소스 파일과 함께 저장합니다.
타임라인 확대	Ctrl + 1, Ctrl + 휠 스크롤(위)	타임라인을 확대합니다. 눈금당 소요 시간이 감소합니다.
타임라인 축소	Ctrl + 2, Ctrl + 휠 스크롤(아래)	타임라인을 축소합니다. 눈금당 소요 시간이 증가합니다.
전체보기	Ctrl + 3	타임라인에 있는 모든 미디어 소스가 표시되도록 자동으로 조정합니다.
끝내기	Alt + F4	프로그램을 종료합니다.
프로그램 정보	F1	프로그램 정보창이 나타납니다.
환경 설정	F5	환경 설정창이 나타납니다.

추가 정보

곰믹스 프로를 사용하기 위해 참고해야 할 정보를 설명합니다.

1. 시스템 요구 사항

곰믹스 프로를 실행하기 위한 시스템 요구 사항은 다음과 같습니다.

구분	요구 사항
운영체제	Windows 7/8/8.1/10 (32bit/64bit) <ul style="list-style-type: none"> Windows XP 이하 버전은 지원하지 않습니다.
해상도	1280 * 1024 이상(제품 최소 창 사이즈: 1260 * 800)
CPU	Intel Core i3(Haswell), AMD Athlon 64 X2 이상
메모리	4GB RAM 이상(1GB 여유 메모리 필요)
HDD	1GB 이상
VGA	HD Graphics 4600 이상
Network	네트워크 연결 필요 <ul style="list-style-type: none"> 프로그램 다운로드, 라이선스 확인 및 업데이트 시 필요합니다.
DirectX	DirectX 9.0c 이상(DirectX 10 이상의 최신 버전 권장)

〈표 2. 시스템 요구 사항〉



프로그램 실행 시 DirectX 인식 오류로 인하여 DirectX 비활성화 창이 나타나는 경우, 시스템 사양표를 참조하여 조치해 주시기 바랍니다.

2. 자주하는 질문

프로그램을 사용하면서 자주하는 질문과 답변을 정리하여 설명합니다.

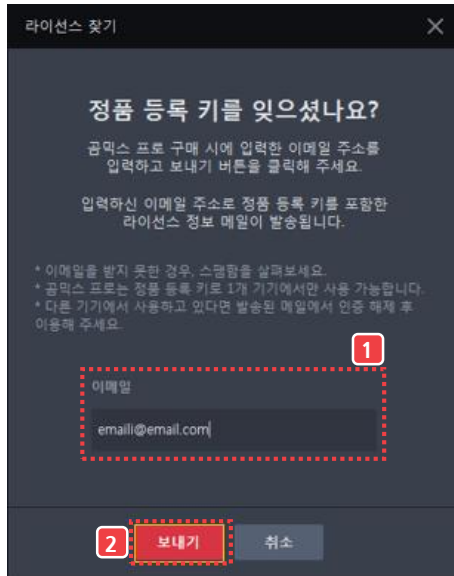
1) 구매한 정품 라이선스 키 정보를 다시 확인할 수 있나요?

구매한 정품 라이선스 키는 프로그램의 라이선스 찾기를 이용하여 확인할 수 있습니다. 라이선스 찾기를 이용하여 라이선스 키 정보를 확인하는 방법은 다음과 같습니다.

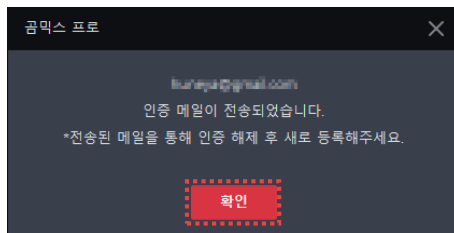
1. 곰믹스 프로를 실행하세요.
2. 탭바에서 **GOM MIX Pro** > 라이선스 > 라이선스 찾기 항목을 선택하세요. 라이선스 찾기창이 나타납니다.



- 이메일 입력란에 정품 라이선스 구매 시 등록한 이메일을 입력한 후 **보내기** 버튼을 클릭하세요.

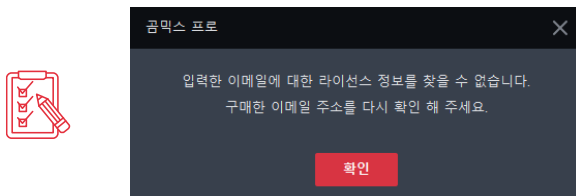


- 라이선스 정보 메일 발송창이 나타나면 **확인** 버튼을 클릭하세요.



- 메일이 발송된 이메일 계정에 접속하여 정품 등록 키를 확인하세요.
 - 라이선스를 등록하는 방법은 “**프로그램 등록하기**” 장의 “**라이선스 등록하기**” 절을 참조하세요.

이메일 계정이 잘못되거나 해당 계정으로 구매한 정품 라이선스가 없을 경우에는 다음과 같은 화면이 나타납니다.



이메일 계정을 다시 확인한 후 이상이 없으면 고객센터로 연락하여 조치하시기 바랍니다.

2) 1 개의 정품 라이선스 키로 여러 PC 에서 사용 가능한가요?

곰믹스 프로의 정품 라이선스는 한 개의 PC 에만 등록하여 사용할 수 있습니다. 따라서 최초 라이선스를 등록한 PC 외에 다른 PC 에서 사용하려면 반드시 기존 PC 에서 라이선스를 해제한 후 새로운 PC 에 다시 등록해야 합니다.

3) 정품 라이선스 구입 시 등록된 이메일을 변경할 수 있나요?

정품 라이선스 구매 시에 입력한 기본 이메일 주소는 결제가 완료되면 정품 라이선스 키와 함께 저장됩니다. 따라서 이메일 주소만 별도로 변경할 수는 없습니다. 특히, 정품 구매 시 입력하는 기본 이메일 주소 라이선스를 찾거나 해제할 때 사용되므로 항상 사용할 수 있는 이메일 주소를 입력하는 것을 권장합니다.



정품 라이선스 구매 시에 보조 이메일을 입력한 경우, 보조 이메일을 이용하여 라이선스 정보를 찾을 수 있습니다. 이러한 경우에는 반드시 고객센터로 연락한 후 조치하시기 바랍니다.

4) PC 를 포맷한 후, 곰믹스 프로를 다시 설치해도 정품으로 사용할 수 있나요?

곰믹스 프로의 정품 등록 정보는 해당 PC 에 저장되어 프로그램을 실행할 때마다 이용하게 됩니다. 따라서 PC 를 포맷한 후 운영 체제를 다시 설치한 경우, 저장된 정품 등록 정보가 삭제되어 곰믹스 프로의 라이선스가 해제될 수 있습니다. 이 경우, 곰믹스 프로가 무료 버전으로 실행됩니다.

PC 를 포맷한 후, 운영 체제를 다시 설치한 경우에는 라이선스 등록 절차에 따라 다시 정품 라이선스 키를 등록하여 사용하시기 바랍니다.

3. 유료 결제

곰소프트웨어 정품을 구입하기 전에 환불 정책을 먼저 읽어 보시기 바랍니다.

곰소프트웨어 정품은 구매 후 7일 내에는 결제 취소가 가능합니다. 단, 곰소프트웨어 정품 등록 시 결제 취소가 불가하므로 정품 구매 전에 무료 버전을 충분히 사용해본 후 구매하시기 바랍니다. 또한 환불 가능 기간이 지난 후에는 정품으로 등록하지 않았더라도 환불이 불가능하므로 이 점 유의하시기 바랍니다.

이 정책에서 말하는 정품은 업그레이드 상품을 포함합니다.

- 1) 유료 결제에 대한 이용 계약은 소프트웨어 이용약관에 대한 동의와 해당 유료 결제 이용을 원하는 사용자의 정품 구입을 통한 이용 신청과 회사의 승낙으로 성립합니다. 기타 사항은 회사가 정하는 정책에 따릅니다.
- 2) 소프트웨어의 유료 결제를 위하여 사용자는 곰프로덕트 홈페이지(<http://www.gomlab.com/>) 또는 회사와 판매 제휴를 맺은 서비스 제공자로부터 소프트웨어 정품을 구매할 수 있습니다.
- 3) 정상 결제가 완료되면, 회원 정보에 저장된 E-Mail 또는 비회원인 경우 구매 시에 입력한 E-Mail로 정품 등록을 위한 정보가 발송됩니다.
- 4) 유료 결제 이용자의 경우 아래 내용에도 동의한 것으로 간주합니다. 회사는 사용자가 서비스 이용 중 필요가 있다고 인정되는 다양한 정보에 대해서 E-Mail이나 무선 문자메시지 등의 방법으로 사용자에게 제공할 수 있으며, 사용자는 원치 않을 경우 정보 수신을 거부할 수 있습니다. 다만, 사용자의 서비스 이용과 관련되어 서비스 이용상 중대한 정책 변경 등에 관한 사항은 정보 수신을 거부한 사용자들에게도 E-Mail 등을 통해 해당 내역을 고지할 수 있습니다.
- 5) 소프트웨어 정품 구매 후 회사가 정한 환불 보증 기간(7일 이내)을 초과하지 않은 경우 유료 결제에 대한 취소가 가능합니다. 단, 정품 등록을 한 경우에는 결제 취소가 불가능하므로 구매 전에 무료 버전을 충분히 사용해본 후 구매하는 것을 권장합니다.
- 6) 사용자가 타인의 결제 정보를 동의 없이 사용할 경우 민/형사상 책임을 지게 되며 관계법령에 의해 처벌될 수 있습니다.

4. 환불 정책

공소프트웨어 정품을 구입하기 전에 환불 정책을 먼저 읽어 보시기 바랍니다.

- 1) 회사는 사용자가 소프트웨어 정품 구매 후 회사가 정한 환불 보증 기간(7일 이내)을 초과한 경우 결제대행수수료로 지불되는 10%를 전체 환불대상금액에서 공제한 잔여 금액을 최종환불금액으로 합니다.
- 2) 소프트웨어의 환불은 정품 등록을 하지 않은 경우에만 해당 됩니다.
- 3) 정품 2개 이상 묶음 상품의 경우 1개의 단일 상품이기에 때문에 여러 개 정품 등록 키 중에서 1개만 등록하더라도 해당 상품은 환불이 불가능하며, 사용하지 않은 정품 등록 키에 대한 부분 결제 취소 및 환불 또한 불가능합니다.
- 4) 회사에서 정상적인 결제가 아닌 특별한 서비스(쿠폰, 상품권, 관리자 보너스 등)를 제공하여 무료로 정품을 취득한 경우에는 결제한 사실이 없으므로 취소할 수 없으며, 환불이 발생할 수 없습니다.
- 5) 소프트웨어 유료 정품 등록 정보를 타인과 공유하거나, 하나의 유료 정품 등록 정보로 여러 대의 컴퓨터에서 동시에 소프트웨어를 실행하는 등 서비스 이용약관 및 관계법령을 벗어난 경우에는 결제 취소 및 환불이 되지 않을 수 있습니다.
- 6) 다음 각 항목에 해당하는 경우에는 서비스 사용일수에 포함되지 않으며 손해배상을 하지 않습니다.
 - 국가비상사태, 천재지변 등의 불가항력적으로 서비스를 제공할 수 없는 경우
 - 회사가 정한 정기 점검이나 미리 공지된 서버 증설 및 기타 교체작업으로 인한 경우
 - 사용자의 고의 또는 과실 등 사용자의 귀책 사유로 서비스를 제공할 수 없는 경우
 - 전기통신서비스 특성상 불가피한 사유로 서비스 제공이 불가능한 경우
 - 회사 이외의 타 통신사업자가 제공하는 전기통신서비스의 장애로 인한 경우
 - 사용자가 취사선택하여 이용하는 개별 통신업체 회선 및 장비계약 및 장애로 인한 경우

5. 매뉴얼 정보

이 매뉴얼의 저작권 정보와 개정 이력을 설명합니다.

저작권

Copyright 2017 GOM & Company All Rights Reserved.

이 매뉴얼의 모든 내용과 도안에 대한 저작권, 지적재산권은 (주)곰앤컴퍼니에 있습니다. 이 매뉴얼이나 제품에 대해 문의 사항이 있을 경우에는 담당자에게 연락하십시오.

- ▶ 퍼낸 곳: (주)곰앤컴퍼니
- ▶ 주소: 서울시 강남구 개포로 216 곰앤컴퍼니빌딩
- ▶ 전화: 02) 2193-5700
- ▶ 홈페이지: <http://www.gomcorp.com/>

개정 이력

개정 번호	날짜	개정 내용	비고
1.0	2017-12-08	최초 작성	V2.0.1.0
1.1	2018-02-08	개정	V2.0.1.3
1.2	2018-04-09	개정	V2.0.1.5
1.3	2018-10-08	개정	V2.0.1.5
1.4	2018-10-29	개정	V2.0.1.9



GOM&COMPANY

Copyright GOM & Company All Rights Reserved.
곰믹스 프로 제품 도움말은 저작권법에 의해 보호받는 저작물입니다.