



곰캠 제품 도움말

GOM&COMPANY

프로그램이 계속 업데이트되므로 공식 홈페이지 (www.gomlab.com)에서
최신 버전을 계속 확인해 주세요.



화면 녹화부터 웹캠, 게임 녹화까지

곰캠은 PC 화면에 보이는 모든 것을 그대로 녹화하거나 녹화 중인 화면을 이미지로 저장하고 화면에 자유롭게 그림이나 특수 효과를 추가할 수 있습니다. 뿐만 아니라 PC에서 들리는 모든 시스템 사운드와 마이크 소리까지 모두 녹화할 수 있어서 좀 더 생생한 영상을 만들 수 있습니다.

곰캠을 이용하여 PC 화면은 물론 게임, 웹캠, 파워포인트 슬라이드 등을 녹화하여 소셜 네트워크 서비스나 웹 드라이브로 공유해 보세요.

곰캠 주요 특징

쉬운 사용



한 눈에 파악할 수 있는 직관적인 UI로 누구나 쉽게 사용할 수 있습니다. 곰캠은 프로그램을 파악하는 데 드는 시간과 수고를 줄이고, 더 멋진 영상을 편리하게 녹화할 수 있게 합니다.

편리한 공유



녹화한 영상을 Youtube 나 Vimeo 로 공유해보세요. 더 많은 친구들이 내가 만든 영상을 함께 보고 즐길 수 있습니다. Google Drive 에 업로드하거나, 캡처한 이미지를 이메일 또는 문서에 붙여 넣을 수도 있습니다.

동영상 편집



녹화한 영상을 곰캠에서 바로 편집할 수 있습니다. 원하는 구간을 선택하고 배경 음악도 넣어서 멋진 영상을 손쉽게 만들어보세요.

태그 설정 및 검색



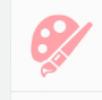
저장된 파일은 파일 목록에서 태그(키워드)를 설정할 수 있습니다. 설정된 태그로 파일을 쉽게 검색해보세요.

한 번 구매로 평생 사용



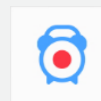
곰캠 정품은 한 번 결제하면 평생 사용할 수 있으며, 구매한 버전의 마이너 업데이트를 무료로 제공해드립니다.

그리기/특수효과



녹화 중에 그리기 기능을 사용하여 화면에 선이나 도형을 그리고 스탬프를 찍을 수 있습니다. 또한 웹캠 영상, 사진, 자막 등 다양한 효과를 사용하여 완성도 높은 영상을 만들 수 있습니다.

예약 녹화



녹화 할 시간을 설정하여 PC 앞에 없을 때에도 자동으로 녹화를 실행할 수 있습니다.



매뉴얼 표기 규칙

이 매뉴얼에서 사용하고 있는 표기 규칙을 설명합니다.

프로그램 UI 명칭

프로그램 화면에 표시된 버튼이나 UI 명칭은 검정색 굵은 글씨로 표기합니다.

예제:

곰캠 설치 창이 나타나면 **다음** 버튼을 클릭하세요.

순서식 설명(1)

프로그램을 사용하는 방법은 숫자를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:

1. 첫 번째 절차
2. 두 번째 절차
3. 세 번째 절차

순서식 설명(2)

프로그램에 있는 버튼 또는 아이콘을 연속으로 클릭할 경우, >를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:

4. 기본 메뉴 목록에서 **라이선스 > 라이선스 등록** 항목을 선택하세요.

목록식 설명

2 개 이상의 항목이나 설명은 목록 형태로 나열하여 표기합니다.

예제:

- ▶ 목록식 설명 1
 - 목록식 설명 2
 - 목록식 설명 3



프로그램 내 구성 요소

프로그램을 구성하고 있는 요소는 빨간색 원과 숫자로 표기합니다. 그리고 각 요소의 이름은 프로그램 이미지 하단에 있는 회색 박스에서 설명합니다.

예제:



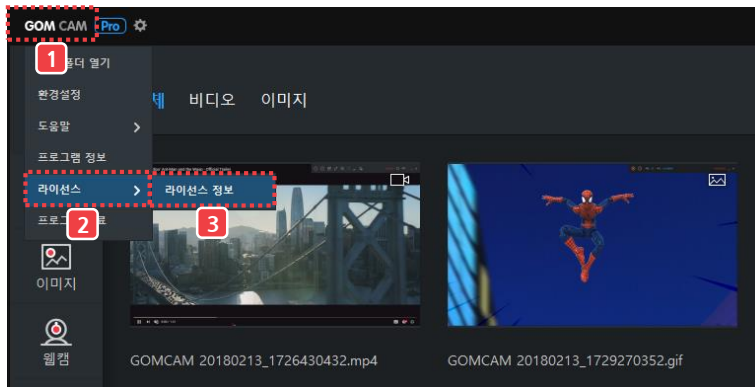
그림 1. 탭바 영역

① 로고	③ 라이선스 정보
② 환경 설정	④ 도움말

이미지 내 작업 절차

한 이미지에서 사용자가 수행해야 하는 작업이 두 가지 이상일 경우, 빨간색 네모와 숫자를 사용하여 순서를 표기합니다.

예제:



알아두기

사용자가 추가로 알아야 할 내용들은 알아두기 문자와 함께 표기합니다.

예제:



PC 사양이 시스템 요구 사항보다 낮을 경우, 프로그램의 설치 및 실행, 녹화 등이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. 또한 시스템 요구 사항 이외의 PC 성능에 따라 프로그램의 작동 속도가 낮아질 수 있습니다.

참조 위치

매뉴얼 내에 참조해야 할 위치 정보는 다음표와 함께 파란색 굵은 글씨로 표기합니다.

예제:

“기본 구성 알아보기” 장의 “기본 메뉴 알아보기” 절을 참조하세요.

목 차

공캠 설치하기.....1

- 1. 프로그램 설치하기 2
- 2. 프로그램 등록하기 5
- 3. 프로그램 삭제하기 12

기본 구성 알아보기15

- 1. 화면 구성 알아보기..... 15
- 2. 기본 메뉴 알아보기..... 24

녹화 영상 만들기25

- 1. 실시간 녹화하기 26
- 2. 예약 녹화하기 41
- 3. 그림 그리기 51
- 4. 효과 추가하기 55

캡처 이미지 만들기64

- 1. 기본 캡처하기 64
- 2. 연속 캡처하기 65

목 차

3. 자동 스크롤 캡처하기	68
4. GIF 애니메이션 만들기	70

영상 및 GIF 애니메이션 편집하기74

1. 녹화 영상 자르기	74
2. 녹화 영상 편집하기	78
3. 오디오 추출하기.....	88
4. 파일 정보 변경하기	89
5. GIF 애니메이션 편집하기	90

영상 및 이미지 공유하기.....93

1. 유튜브(Youtube)	93
2. 구글 드라이브(Google Drive).....	95
3. 비메오(Vimeo)	97

사용 환경 설정하기99

1. 일반 설정.....	101
2. 장치 설정.....	103
3. 녹화 설정.....	105
4. 이미지 설정.....	107

목 차

5. 저장 설정	108
6. 단축키 설정	110

추가 정보.....114

1. 시스템 요구 사항	114
2. 자주하는 질문	115
3. 유료 결제	118
4. 환불 정책	119
5. 매뉴얼 정보	120



곰캠 설치하기

곰캠은 무료 버전과 2 개의 정식 버전(곰캠 베이직, 곰캠 프로)이 있습니다. 곰캠 무료 버전과 베이직 버전은 곰캠의 모든 기능을 사용할 수 있으나 일부 제한 사항이 있습니다.

각 버전별 사용 범위 및 제한 사항은 다음과 같습니다.

기능 구분	무료 버전	곰캠 베이직	곰캠 프로
광고	노출	제거	제거
화면/웹캠/게임/강의 녹화	최대 20 분	무제한	무제한
동영상 간편 편집	10 회, 로고영상 노출	30 회, 로고영상 노출	무제한, 로고영상 제거
동영상 고급 편집	10 회, 로고영상 노출	10 회, 로고영상 노출	무제한, 로고영상 제거
GIF 애니메이션	20 초	20 초	무제한
오디오 추출	5 개	30 개	무제한
다중 예약 녹화	3 개	3 개	무제한
단일 예약 녹화	가능	가능	가능
이미지 1 장/연속 캡처	가능	가능	가능
그리기/효과 개체 삽입	가능	가능	가능
업로드	가능	가능	가능

정식 버전은 라이선스를 구매하여 곰캠에 등록한 후, 사용할 수 있습니다. 정식 라이선스는 사용 기한의 제한이 없으며 프로그램의 마이너 업데이트가 진행되면 해당하는 업데이트도 무료로 제공합니다.



1. 프로그램 설치하기

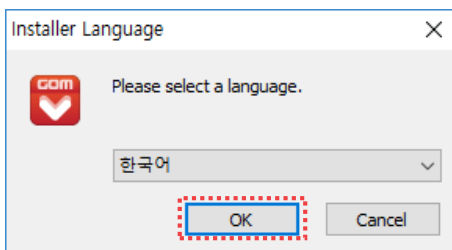
곰캠을 설치하려면 곰캠 홈페이지에서 설치 프로그램을 먼저 다운로드해야 합니다. 설치하기 전에 “추가 정보” 장에 있는 “시스템 요구 사항” 항목을 확인하시기 바랍니다.



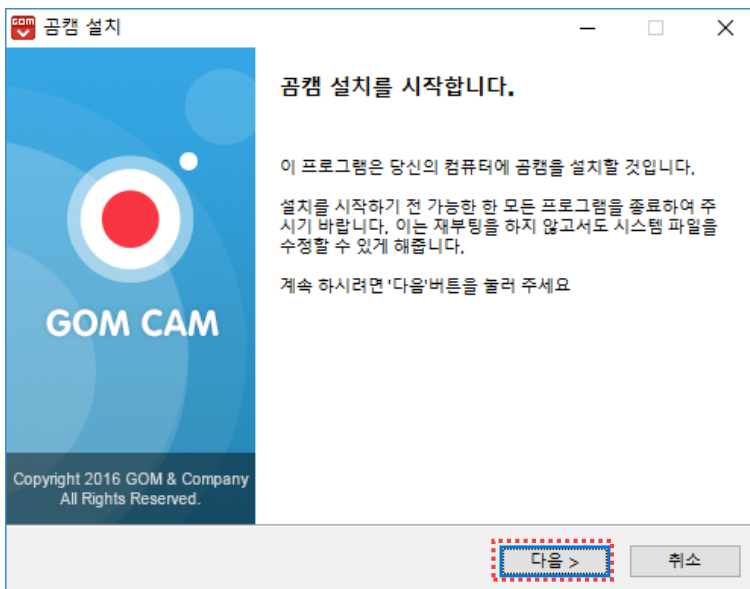
PC 사양이 시스템 요구 사항보다 낮을 경우, 프로그램의 설치 및 실행, 편집 등이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. 또한 시스템 요구 사항 이외의 PC 성능에 따라 프로그램의 작동 속도가 낮아질 수 있습니다.

곰캠을 설치하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 곰캠 홈페이지에서 설치 프로그램을 다운로드하세요.
2. 곰캠 설치 프로그램을 실행하세요.
3. 설치 마법사에서 사용할 언어를 선택한 후 **OK** 버튼을 클릭하세요.

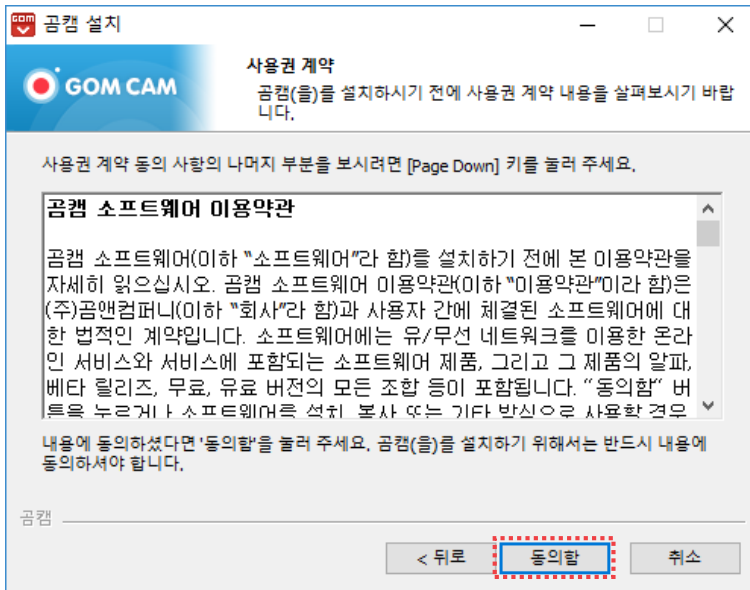


4. 곰캠 설치 화면이 나타나면 **다음** 버튼을 클릭하세요.



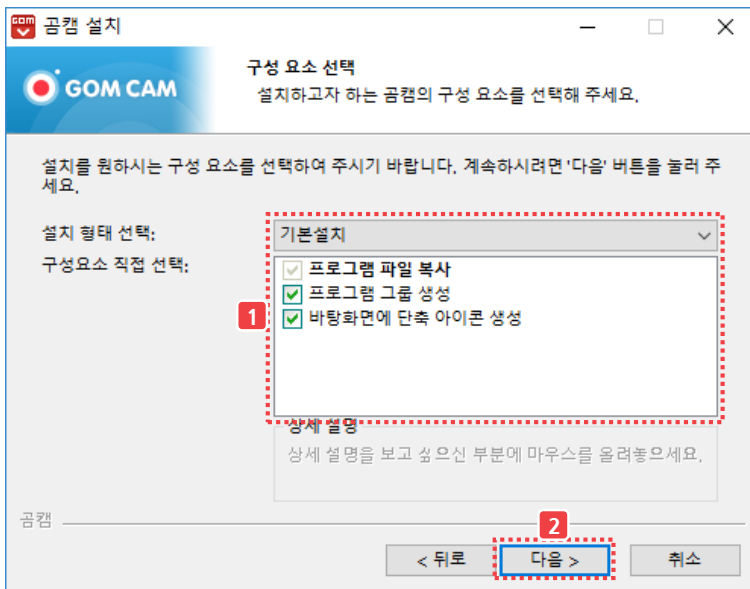


5. 소프트웨어 이용 약관을 확인한 후, **동의함** 버튼을 클릭하세요.



설치 전 이용 약관을 반드시 확인하세요. 이용 약관에 동의하지 않는 경우, 프로그램을 설치할 수 없습니다.

6. 설치 형태와 구성 요소를 선택한 후, **다음** 버튼을 클릭하세요.

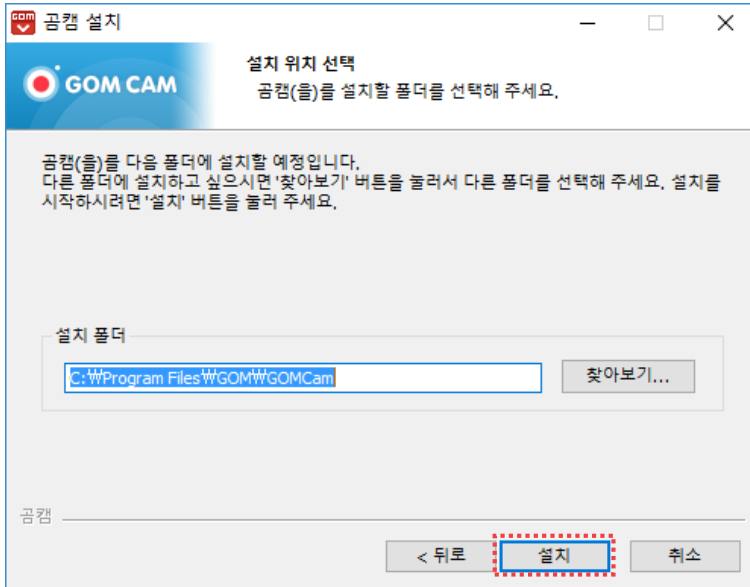


- **설치 형태 선택:** 설치하는 방법을 선택합니다.
 - **기본설치:** 기본 구성 요소만 설치할 때 선택합니다.
 - **재설치:** 프로그램을 다시 설치할 때 선택합니다.
 - **사용자 정의:** 설치하려는 구성 요소를 직접 지정할 때 선택합니다.
- **구성요소 직접 선택:** 설치하려는 구성 요소를 선택합니다. 설치 형태가 **사용자 정의**일 때 선택할 수 있습니다.
 - **프로그램 그룹 생성:** 프로그램 그룹에 **공캠 바로가기** 아이콘을 생성합니다.



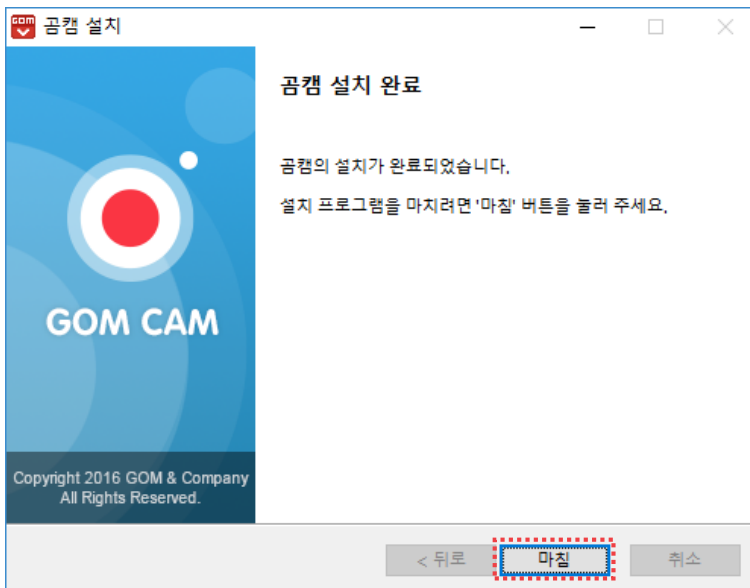
- 바탕 화면에 단축 아이콘 생성: 바탕화면에 **곰캠 바로가기** 아이콘을 생성합니다.

7. 프로그램을 설치할 폴더를 확인한 후, **설치** 버튼을 클릭하세요.



설치할 폴더 경로를 직접 입력하거나 **찾아보기** 버튼을 클릭하여 프로그램 설치 경로를 변경할 수 있습니다.

8. 프로그램 설치가 끝나면 **마침** 버튼을 클릭하세요.



프로그램 설치가 끝나고 처음으로 실행한 경우, 곰캠의 각 기능을 설명하는 가이드 화면이 나타납니다.



2. 프로그램 등록하기

곰캠을 정식 버전으로 사용하기 위해 라이선스를 등록하는 방법을 설명합니다.

라이선스는 곰캠 홈페이지에서 구매할 수 있으며, 각 라이선스는 하나의 컴퓨터에서만 사용할 수 있습니다.



2 개 이상의 컴퓨터에서 동일한 라이선스를 사용할 경우에는 해당하는 라이선스가 무효화될 수 있으므로 주의하시기 바랍니다.

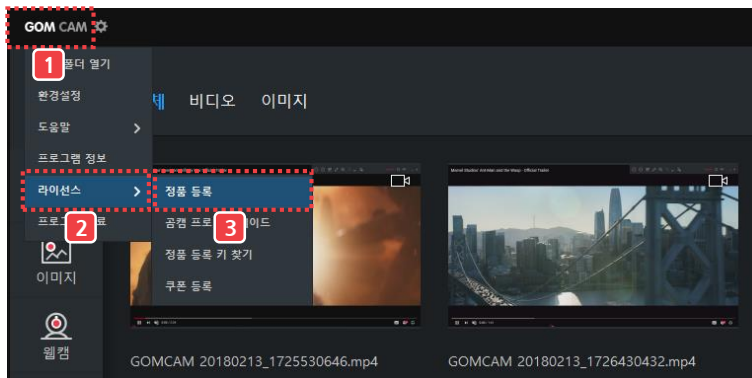
1) 라이선스 등록하기


곰캠 정품은 한 개의 PC 에만 등록하여 사용할 수 있습니다. 따라서 다른 PC 에서 구매한 라이선스 정보를 사용하려면 기존 PC 에 등록된 라이선스를 인증 해제한 후, 사용해야 합니다.

등록되지 않은 라이선스를 PC 에 등록하는 경우

다른 PC 에 등록되지 않은 라이선스를 현재 PC 에 등록하는 방법은 다음과 같습니다.

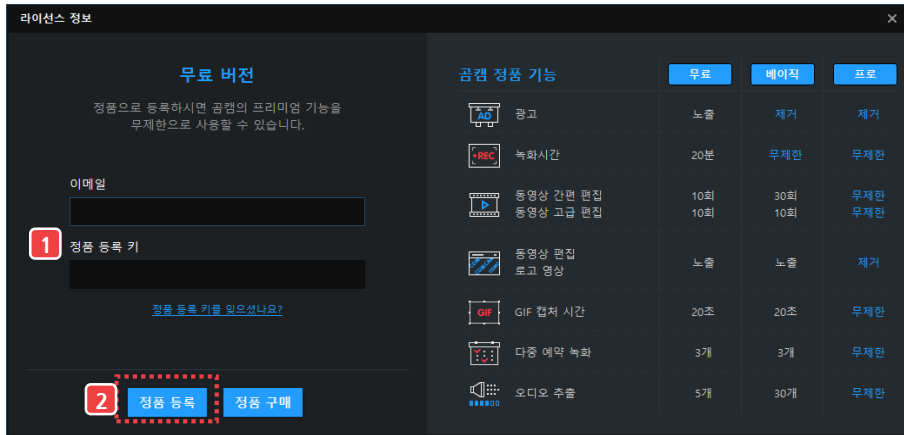
1. 곰캠을 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM CAM** > 라이선스 > 라이선스 등록 메뉴를 선택하세요. 라이선스 정보 창이 나타납니다.



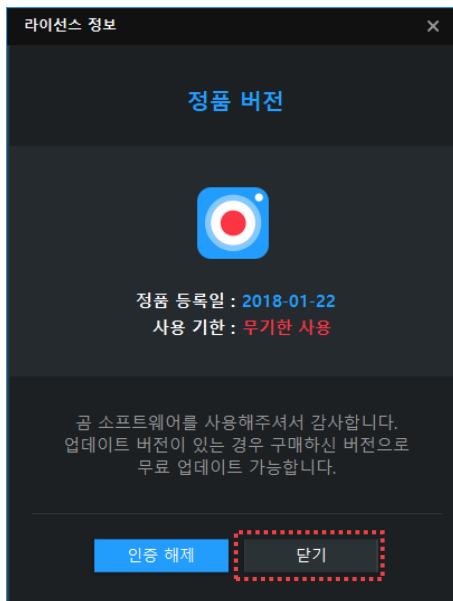
메인 화면 우측 상단에 있는 **정품 등록하기**  아이콘을 클릭해도 라이선스 정보 창이 나타납니다.



3. 정품 라이선스 구매 시 입력한 이메일과 정품 라이선스 키를 입력한 후, 정품 등록 버튼을 클릭하세요.



4. 정품 버전을 확인한 후, 닫기 버튼을 클릭하세요.



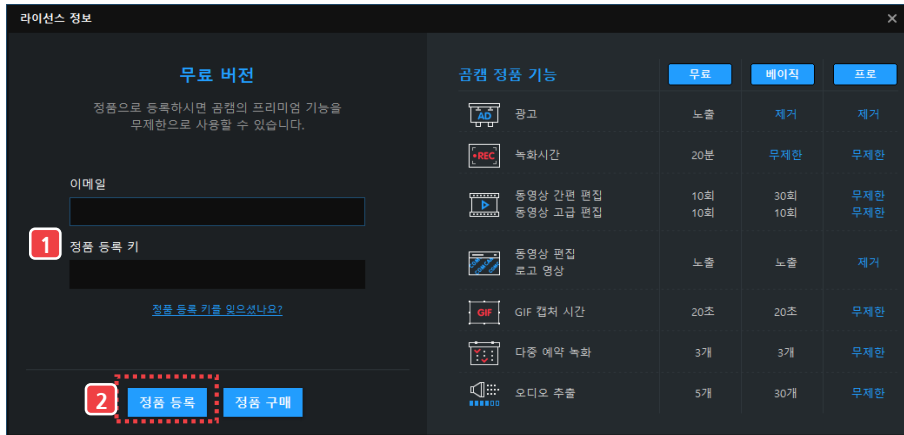
다른 PC 에 등록된 라이선스 인증을 해제한 후, 현재 PC 에 등록하는 경우

다른 PC 에 등록된 정품 라이선스 인증을 해제한 후, 현재 PC 에 등록하는 방법은 다음과 같습니다.

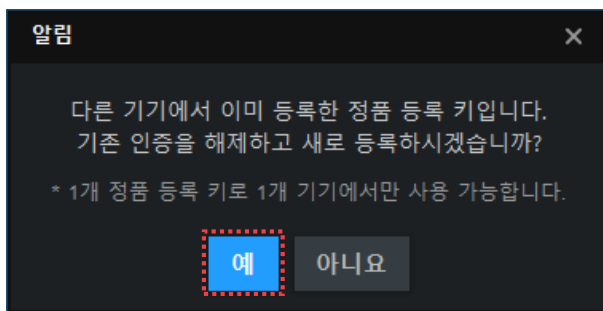
1. 공캠을 실행하세요.
2. 프로그램의 탐바에서 **GOM CAM** > 라이선스 > 라이선스 정보 메뉴를 선택하세요. 라이선스 정보 창이 나타납니다.



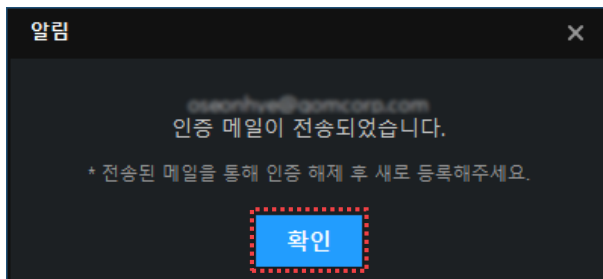
- 정품 구입 시 등록한 이메일과 정품 라이선스 키를 입력한 후, **정품 등록** 버튼을 클릭하세요.



- 안내 창을 확인한 후 **예** 버튼을 클릭하세요. 정품 라이선스 구입 시 등록한 이메일로 인증 해제 메일이 발송됩니다.



- 메일 전송 확인 창이 나타나면 **확인** 버튼을 클릭하세요.



- 이메일 계정에 접속한 후, 인증 해제 메일을 확인하세요.
- 이메일 본문에 포함된 인증용 URL 을 클릭하세요. PC 에 등록된 라이선스 인증 해제가 완료됩니다.



구입해서 사용 중인 정품 라이선스가 여러 개일 경우에는 인증 해제 사이트로 이동합니다. 인증 해제 페이지로 이동하면 해제하고자 하는 라이선스를 선택하여 인증을 해제할 수 있습니다.

- 라이선스 인증이 해제되면 해제된 라이선스 정보(이메일, 라이선스 키)를 사용하여 라이선스 등록을 다시 진행하세요.



2) 라이선스 해제하기

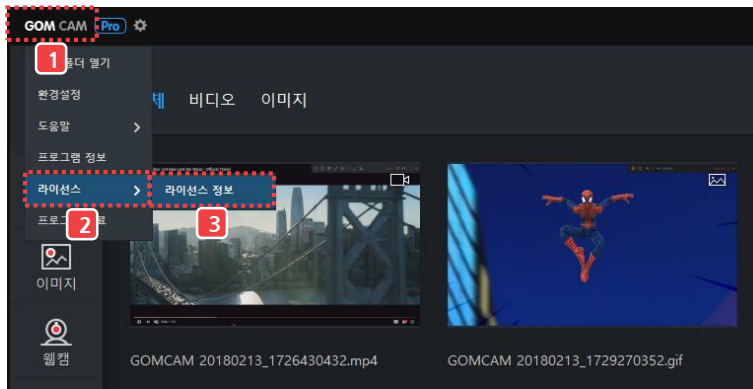
이미 한 대의 PC 에 등록된 라이선스를 다른 PC 에서 사용하려면, 라이선스 인증을 해제한 후 사용해야 합니다.



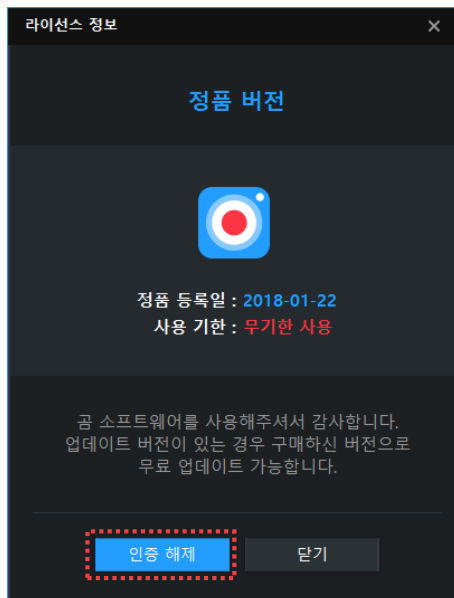
라이선스 인증이 해제되면 해제된 라이선스 정보(이메일, 라이선스 키)를 사용하여 다른 PC 에 라이선스를 등록하거나 해당 PC 에서 다시 등록할 수 있습니다.

정품 라이선스를 등록한 PC 에서 라이선스 인증을 해제하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 곰캠을 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM CAM** > **라이선스** > **라이선스 정보** 메뉴를 선택하세요. 라이선스 정보 창이 나타납니다.

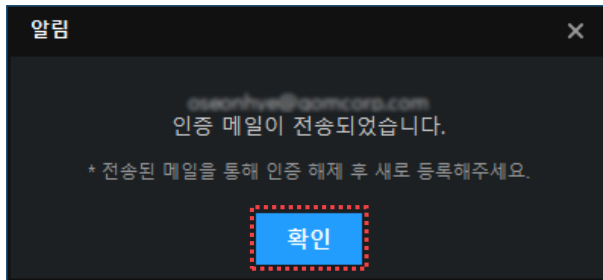


3. 인증 해제 버튼을 클릭하세요.





4. 메일 전송 확인 창이 나타나면 **확인** 버튼을 클릭하세요.



5. 이메일 계정에 접속한 후, 인증 해제 메일을 확인하세요.
6. 이메일 본문에 포함된 인증용 URL 을 클릭하세요. PC 에 등록된 라이선스 인증 해제가 완료됩니다.



구입해서 사용 중인 정품 라이선스가 여러 개일 경우에는 인증 해제 사이트로 이동합니다. 인증 해제 페이지로 이동하면 해제하고자 하는 라이선스를 선택하여 인증을 해제할 수 있습니다.



3) 라이선스 업그레이드하기

곰캠 무료 버전이나 곰캠 베이직 라이선스를 이용 중인 경우, 업그레이드 상품을 구매하여 라이선스를 업그레이드할 수 있습니다.

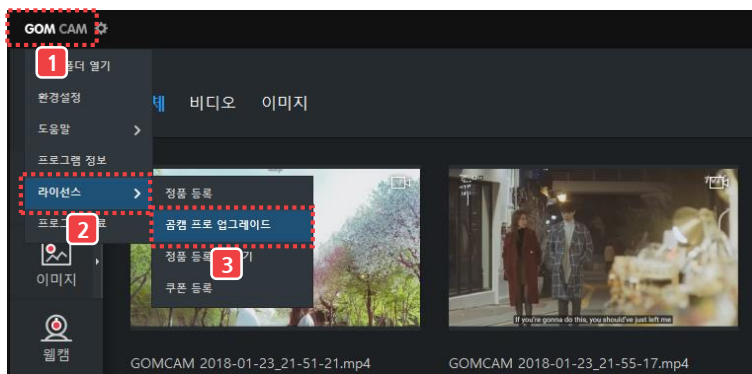


- 기존의 정품 등록 키 1 개 당 1 개의 업그레이드 상품을 구매할 수 있습니다.
- 프로모션을 통해 지급 받은 정품 등록 키나 쿠폰 등 구매하지 않은 라이선스는 업그레이드할 수 없습니다.

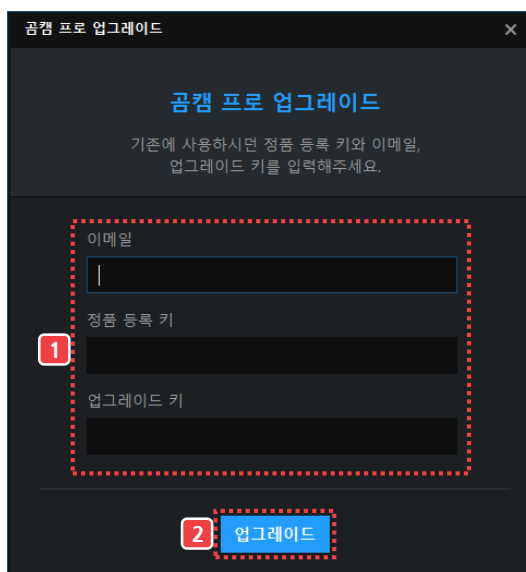
곰캠 무료 버전에서 곰캠 프로로 업그레이드하는 방법

곰캠 무료 버전을 곰캠 프로 라이선스로 업그레이드하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 곰캠을 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM CAM** > 라이선스 > 곰캠 프로 업그레이드 메뉴를 선택하세요.



3. 이메일 주소와 기존에 사용하던 정품 등록 키, 업그레이드 키를 입력한 후 업그레이드 버튼을 클릭하세요.

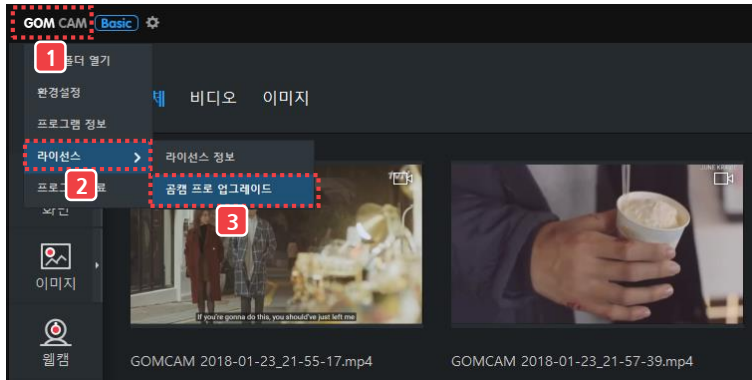




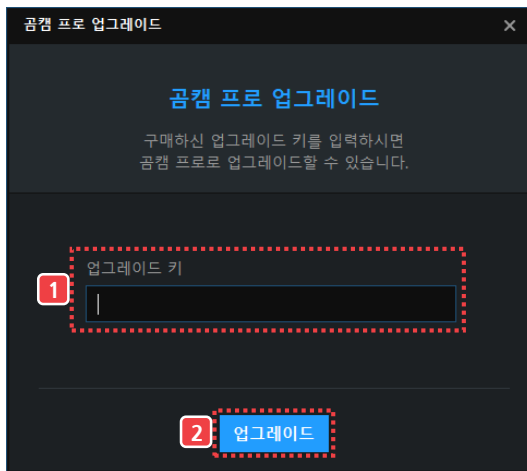
곰캠 베이직에서 곰캠 프로로 업그레이드하는 방법

곰캠 베이직 라이선스를 곰캠 프로 라이선스로 업그레이드하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 곰캠을 실행하세요.
2. 프로그램의 탭바에서 **GOM CAM** > 라이선스 > 곰캠 프로 업그레이드 메뉴를 선택하세요.



3. 업그레이드 키를 입력한 후 **업그레이드** 버튼을 클릭하세요.





3. 프로그램 삭제하기

곰캠은 Windows의 제어판이나 곰캠이 설치된 경로에 있는 프로그램 삭제 파일을 이용하여 삭제할 수 있습니다.

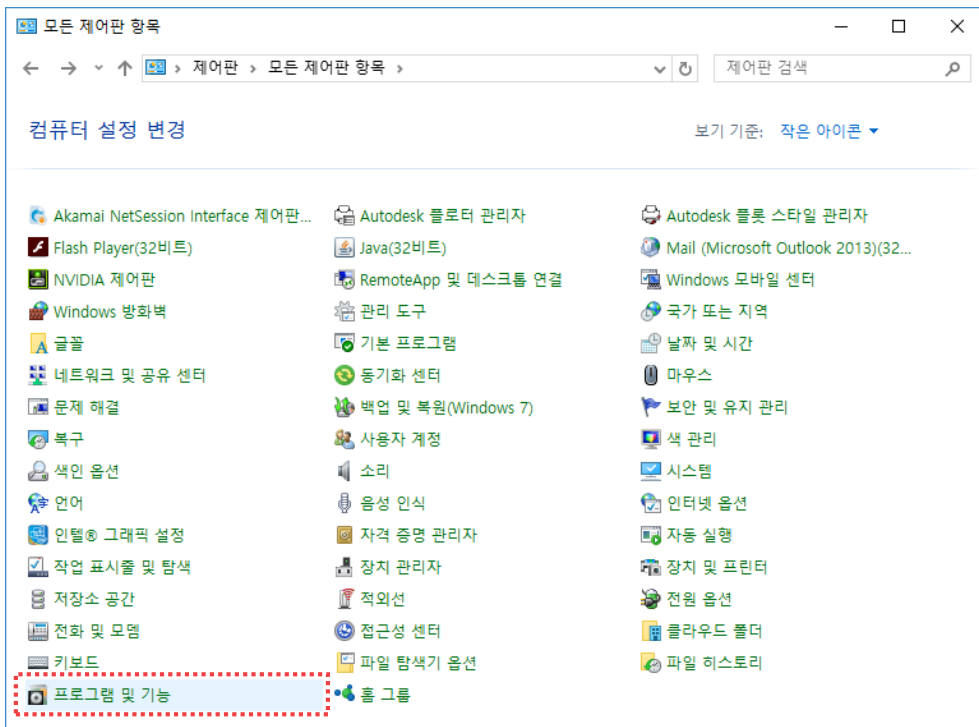
곰캠의 기본 설치 경로와 프로그램 삭제 파일은 다음과 같습니다. 프로그램 삭제 파일을 실행하면 **곰캠 제거** 창이 나타납니다.



- 경로
 - 32bit: C:\Program Files (x86)\GOM\GOMCam
 - 64bit: C:\Program Files\GOM\GOMCam
- 프로그램 삭제 파일: **Uninstall.exe**

제어판에서 곰캠을 삭제하는 방법은 다음과 같습니다.

1. Windows 제어판을 실행한 후, **프로그램 및 기능** 항목을 클릭하세요. 프로그램 및 기능 창이 나타납니다.

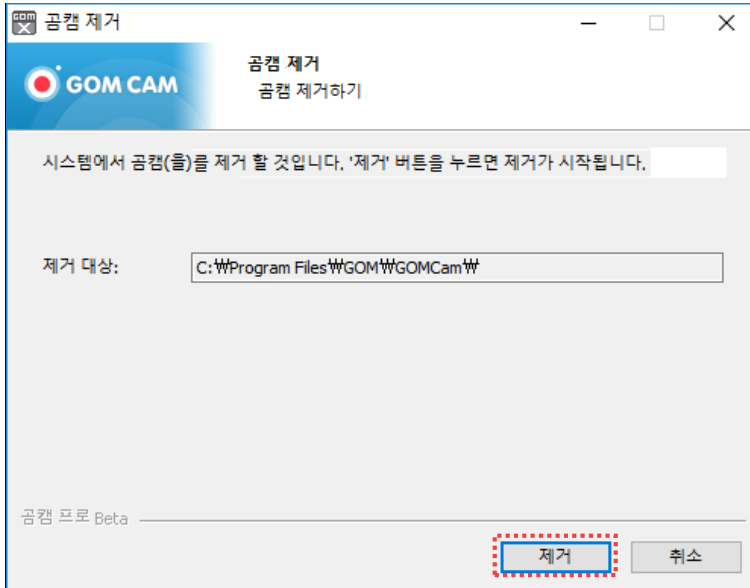




2. **공캠**을 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후, **제거/변경**을 선택하세요. 공캠 제거 창이 나타납니다.

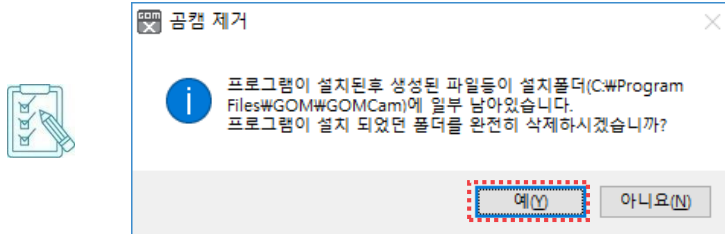


3. **제거** 버튼을 클릭하세요.



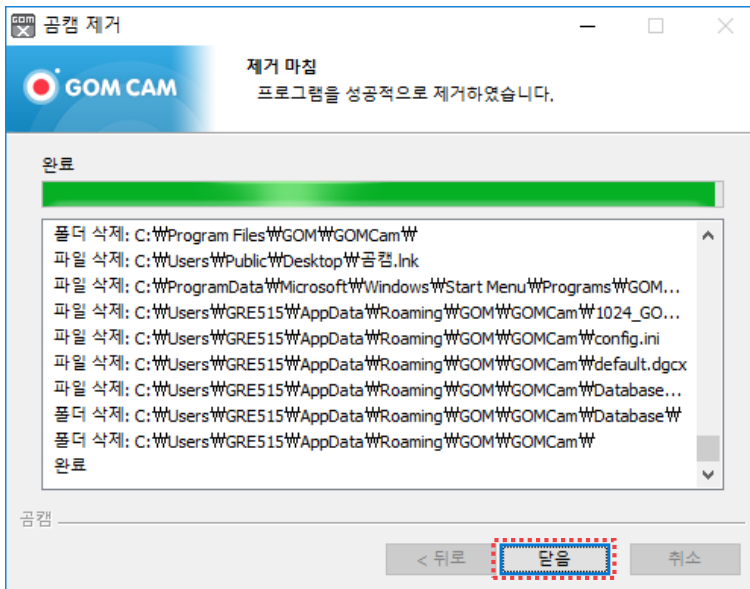


프로그램이 설치되었던 폴더 내에 프로그램 설치 후 생성된 파일이 남아 있는 경우 다음과 같은 창이 나타납니다.



- **예:** 프로그램이 설치되었던 폴더와 내부에 있는 모든 파일을 삭제합니다.
- **아니요:** 최초 설치한 프로그램 파일만 삭제합니다.

4. 프로그램 삭제가 끝나면 **다음** 버튼을 클릭하세요.





기본 구성 알아보기

곰캠의 주 화면 구성과 기본 메뉴에 대하여 설명합니다.

1. 화면 구성 알아보기

곰캠의 주 화면 구성은 다음과 같습니다.

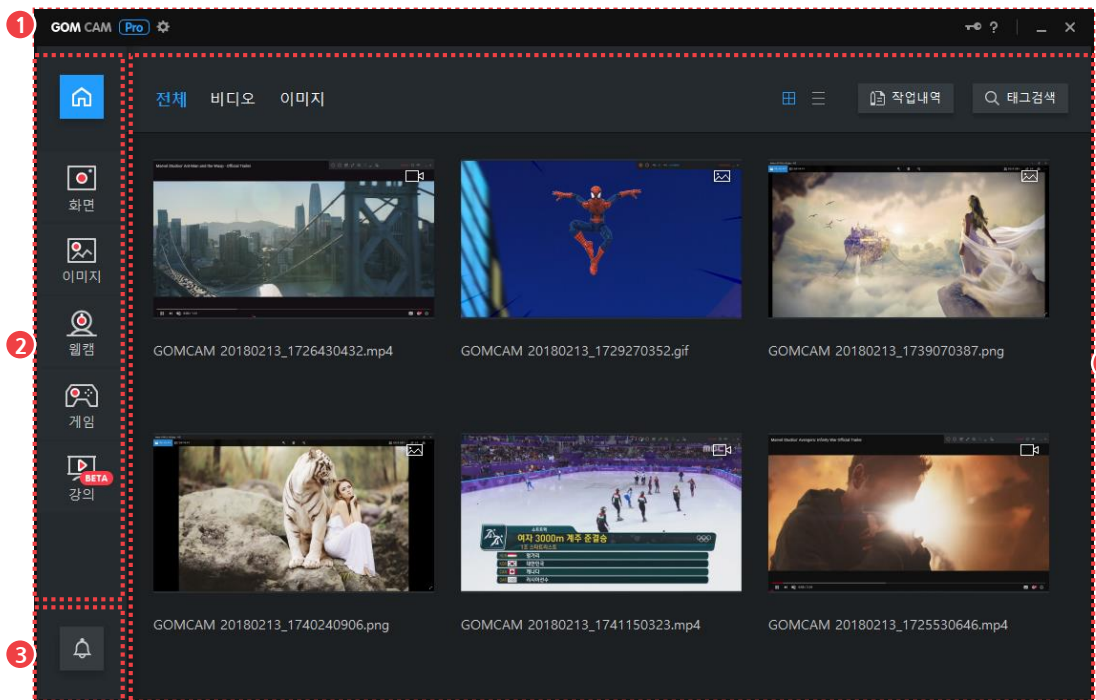


그림 2. 주 화면

- ① 탭바 영역
- ③ 알림 메뉴
- ② 기능 메뉴 영역
- ④ 파일 목록

① 탭바 영역

프로그램의 환경을 설정하거나 기본 메뉴 목록, 라이선스 정보 등을 확인할 수 있습니다.

② 기능 메뉴 영역

곰캠에서 제공하는 기능 메뉴가 표시됩니다. 각 메뉴 버튼을 클릭하여 녹화 영상을 만들거나 이미지로 캡처할 수 있습니다.



③ 알림 메뉴

곰캠에 대한 최신 소식이나 기본 기능, 자주 묻는 질문 등을 확인할 수 있습니다.

④ 파일 목록

녹화 영상이나 캡처한 이미지 파일 목록이 표시됩니다. 목록에 있는 파일을 선택한 후 재생하거나 편집, 공유할 수 있습니다.

1) 탭바 영역

프로그램의 환경을 설정하거나 기본 메뉴 목록, 라이선스 정보 등을 확인할 수 있습니다.



그림 3. 탭바 영역

① 로고

③ 라이선스 정보

② 환경 설정

④ 사용 가이드

① 로고(GOM CAM)

기본 메뉴 목록을 확인할 수 있습니다. 클릭하면 기본 메뉴 목록이 나타납니다.

② 환경 설정(⚙)

프로그램의 사용 환경을 설정할 수 있습니다. 클릭하면 환경 설정 창이 나타납니다.

③ 라이선스 정보(🔑)

라이선스 정보를 확인할 수 있습니다.

④ 사용 가이드(?)

프로그램 사용 가이드를 확인할 수 있습니다.



곰캠 무료 버전을 사용하고 있는 경우, 라이선스 정보 부분에 **정품등록하기** 🔑 아이콘이 표시됩니다. **정품등록하기** 🔑 아이콘을 클릭하여 정품 라이선스 키를 등록할 수 있습니다. 라이선스를 등록하는 방법은 “**곰캠 설치하기**” 장의 “**프로그램 설치하기**” 절을 참조하세요.



2) 기능 메뉴 영역

공캠에서 제공하는 기능 메뉴가 표시됩니다. 각 메뉴 버튼을 클릭하여 녹화 영상을 만들거나 이미지로 캡처할 수 있습니다.

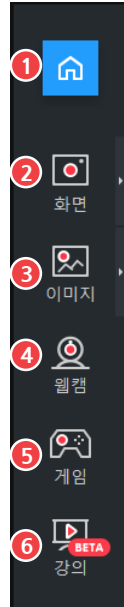


그림 4. 기능 메뉴 영역

- | | |
|-------|------|
| ① 홈 | ④ 웹캠 |
| ② 화면 | ⑤ 게임 |
| ③ 이미지 | ⑥ 강의 |

① 홈

주 화면이 표시됩니다.

② 화면

PC 화면에 영역을 지정한 후, 해당 영역에 표시된 화면을 녹화할 수 있습니다. 화면 버튼 옆의 **상세 보기**(▶) 아이콘을 클릭하여 영역의 크기를 설정할 수 있습니다.

- **전체 화면**: PC 화면 전체를 녹화 영역으로 설정합니다. 2 개 이상의 모니터가 연결된 경우, 1 개의 모니터를 선택해야 합니다.
- **마우스로 영역 지정**: 마우스를 드래그하여 녹화 영역을 직접 설정합니다.
- **직접 입력**: 녹화 영역의 가로와 세로 크기를 직접 입력하여 설정합니다.
- **영역 선택**: 기본 제공 영역이나 **최근 녹화 영역**에서 원하는 크기를 선택하여 설정합니다.



화면 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정**(⚙️) 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.



③ 이미지

PC 화면에 영역을 지정한 후, 해당 영역에 표시된 화면을 캡처하거나 GIF 애니메이션으로 변환할 수 있습니다. 이미지 버튼 옆의 **상세 보기(▶)**을 클릭하여 영역의 크기를 설정할 수 있습니다.



이미지 버튼을 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙️) > 일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

④ 웹캠

PC 에 연결된 웹캠 장치를 통하여 보이는 영상을 녹화할 수 있습니다.

⑤ 게임

Direct X/Open GL 을 사용하는 게임 또는 프로그램을 화면 그대로 녹화할 수 있습니다.

⑥ 강의

파워포인트 문서로 만든 자료를 영상으로 녹화할 수 있습니다.



3) 알림 메뉴

곰캠에 대한 최신 소식이나 기본 기능, 자주 묻는 질문 등을 확인할 수 있습니다.

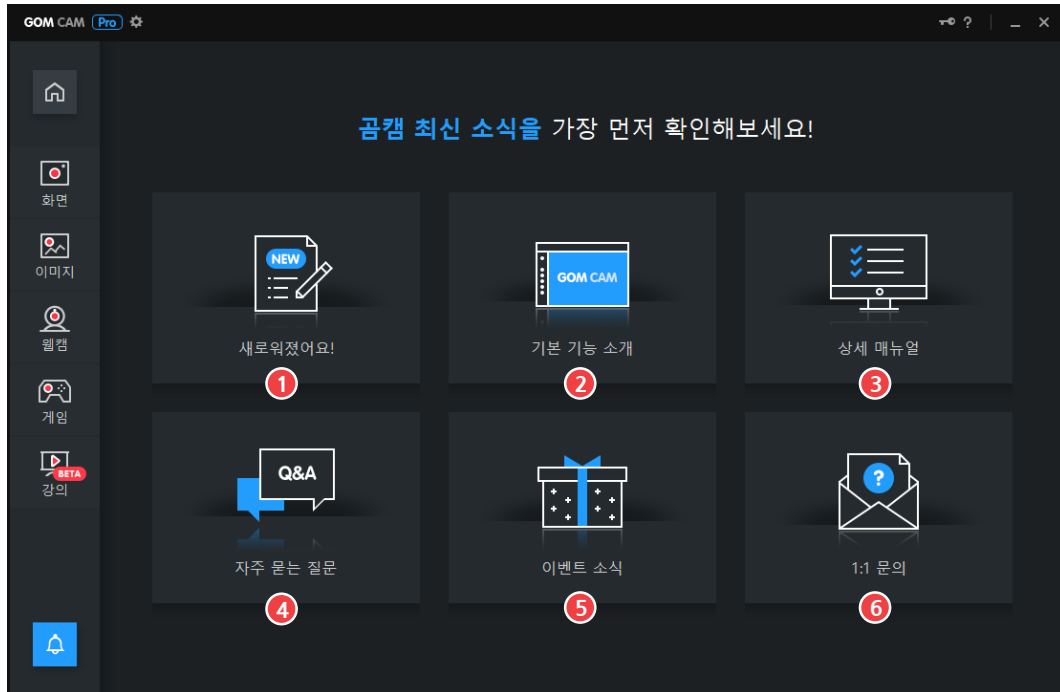


그림 5. 알림 메뉴 화면

- | | |
|------------|------------|
| ① 새로워졌어요! | ④ 자주 묻는 질문 |
| ② 기본 기능 소개 | ⑤ 이벤트 소식 |
| ③ 상세 매뉴얼 | ⑥ 1:1 문의 |

① 새로워졌어요!

공지 사항, 최신 업데이트 정보 등을 확인할 수 있습니다.

② 기본 기능 소개

각 기능에 대한 간단한 설명과 사용 방법을 확인할 수 있습니다.

③ 상세 매뉴얼

곰캠 홈페이지에서 각 기능에 대한 상세 설명과 사용 방법을 확인할 수 있습니다. 상세 매뉴얼을 클릭하면 브라우저를 이용하여 곰캠 도움말 페이지를 연결합니다.

④ 자주 묻는 질문

자주 묻는 질문과 질문에 대한 답변을 확인할 수 있습니다.

⑤ 이벤트 소식

이벤트 정보를 확인할 수 있습니다.



⑥ 1:1 문의

곰캠에 대한 궁금한 점을 문의하거나 불편한 사항이나 개선점을 전달할 수 있습니다. 1:1 문의를 클릭하면 브라우저를 이용하여 곰캠 1:1 문의 페이지를 연결합니다.

4) 파일 목록

녹화한 영상과 캡처한 이미지 파일의 목록을 볼 수 있습니다. 우측 상단에 있는 파일 보기 설정에 따라 파일이 썸네일 형태 또는 목록 형태로 표시됩니다.

썸네일 보기

썸네일 보기에서는 녹화 영상 또는 이미지 파일이 썸네일 형태로 표시됩니다. 썸네일 위로 마우스를 이동하면 편집 도구가 나타납니다.

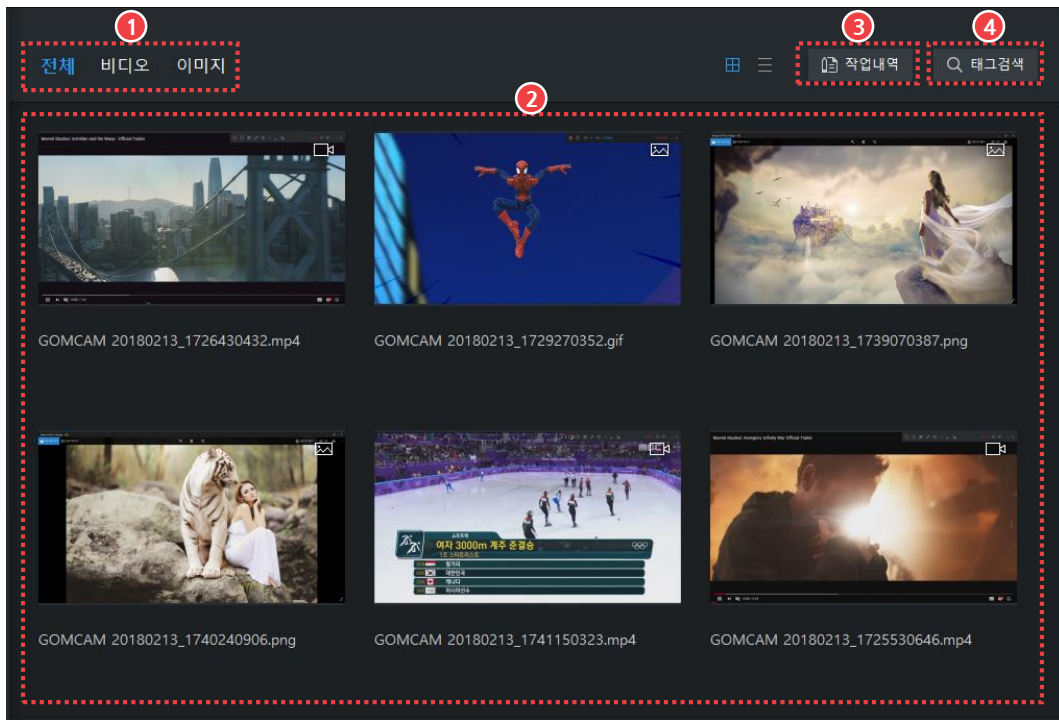


그림 6. 썸네일 보기

① 목록 구분 탭

③ 작업 내역

② 파일 목록

④ 태그 검색

① 목록 구분 탭

영상과 이미지 파일을 종류별로 구분하여 표시할 수 있습니다.

- 전체: 녹화된 영상과 이미지 파일을 모두 표시합니다.
- 비디오: 녹화된 영상 파일만 표시합니다.
- 이미지: 캡처된 이미지 파일만 표시합니다.



② 파일 목록

영상과 이미지 파일이 표시됩니다. 우측 상단에 있는 파일 보기 설정에 따라 파일이 썸네일 형태 또는 목록 형태로 표시됩니다.

- **썸네일 보기(田)**: 각 파일이 썸네일 형태로 표시됩니다.
- **목록 보기(三)**: 각 파일의 이름, 크기, 재생 시간, 생성 날짜가 목록 형태로 표시됩니다.



각 영상 및 이미지를 저장할 때 기본적으로 생성되는 파일 이름의 형태는 다음과 같습니다.

- **GOMCAM 날짜_시간**

기본 파일 이름의 형태는 환경 설정에서 변경할 수 있습니다.

③ 작업 내역

예약 녹화를 설정하거나 오디오 추출, 업로드 작업 이력을 확인할 수 있습니다.

④ 태그 검색

파일 목록에서 특정 태그를 검색합니다.



목록보기

목록보기에서는 녹화 영상 또는 이미지 파일이 목록 형태로 표시됩니다. 파일을 선택한 후, 화면 하단에 표시된 편집 도구를 이용하여 파일의 정보를 확인하거나 편집, 공유할 수 있습니다.



그림 7. 목록 보기

- ① 목록 구분 탭
- ④ 태그 검색
- ② 파일 목록
- ⑤ 편집 도구
- ③ 작업 내역

① 목록 구분 탭

영상과 이미지 파일을 종류별로 구분하여 표시할 수 있습니다.

- 전체: 녹화된 영상과 이미지 파일을 모두 표시합니다.
- 비디오: 녹화된 영상 파일만 표시합니다.
- 이미지: 캡처된 이미지 파일만 표시합니다.



② 파일 목록

영상과 이미지 파일이 표시됩니다. 우측 상단에 있는 파일 보기 설정에 따라 파일이 썸네일 형태 또는 목록 형태로 표시됩니다.

- **썸네일 보기(田)**: 각 파일이 썸네일 형태로 표시됩니다.
- **목록 보기(三)**: 각 파일의 이름, 크기, 재생 시간, 생성 날짜가 목록 형태로 표시됩니다.



각 영상 및 이미지를 저장할 때 기본적으로 생성되는 파일 이름의 형태는 다음과 같습니다.

- **GOMCAM 날짜_시간**

기본 파일 이름의 형태는 환경 설정에서 변경할 수 있습니다.

③ 작업 내역

예약 녹화를 설정하거나 오디오 추출, 업로드 작업 이력을 확인할 수 있습니다.

④ 태그 검색

파일 목록에서 특정 태그를 검색합니다.

⑤ 편집 도구

파일 목록에서 선택한 영상이나 이미지 파일의 정보를 확인하거나 편집, 공유할 수 있습니다. 파일 목록에서 파일을 선택하면 화면 하단에 편집 도구가 나타납니다.

- **재생(▶)**: 선택한 영상을 동영상 플레이어로 재생합니다.
- **열기(🖼️)**: 선택한 이미지를 이미지 뷰어로 확인합니다.
- **이름 변경(✎)**: 선택한 파일의 이름을 변경합니다.
- **상세 정보(ℹ️)**: 선택한 파일의 상세 정보를 확인하고 파일 이름, 태그를 수정할 수 있습니다.
- **업로드(⬆️)**: 선택한 미디어를 웹 드라이브나 SNS 에 업로드합니다.
- **편집(✂️)**: 선택한 영상을 편집합니다.
- **오디오 추출(🔊)**: 선택한 영상에서 오디오 데이터만 추출합니다. MP3 파일로 추출합니다. 추출한 오디오 파일은 **GomCam** 폴더에 있는 **ExtractAudio** 폴더에 저장됩니다.
- **삭제(🗑️)**: 선택한 영상이나 이미지를 삭제합니다.



- **재생(▶), 편집(✂️), 오디오 추출(🔊)** 기능은 영상 데이터를 선택한 경우에만 표시됩니다.
- **열기(🖼️)** 기능은 이미지 데이터를 선택한 경우에만 표시됩니다.
- 두 가지 종류의 파일을 함께 선택하면 버튼이 비활성화됩니다.



2. 기본 메뉴 알아보기

탭바 영역에 있는 곰캠 로고(**GOM CAM**)를 클릭하면 기본 메뉴가 나타납니다.

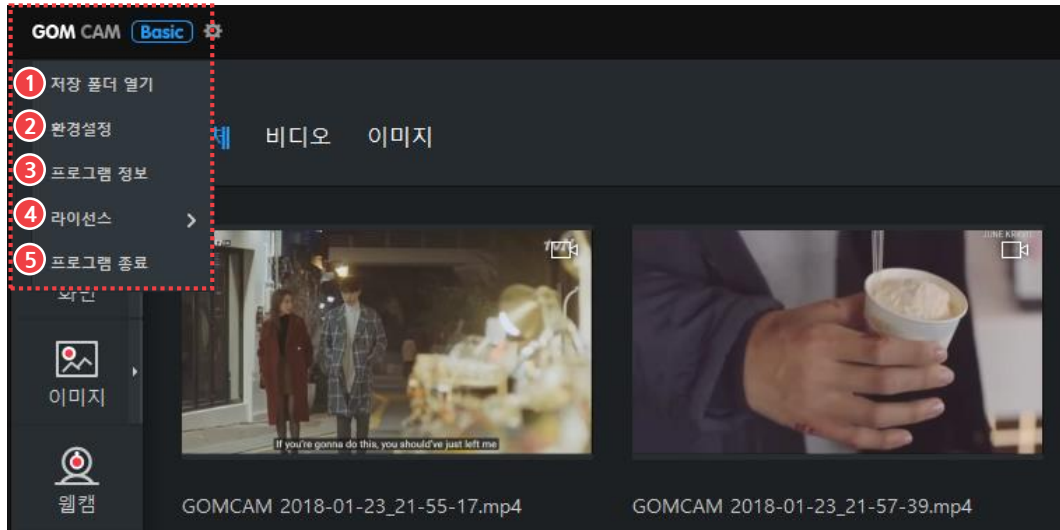


그림 8. 기본 메뉴

- | | |
|------------|-----------|
| ① 저장 폴더 열기 | ④ 라이선스 |
| ② 환경설정 | ⑤ 프로그램 종료 |
| ③ 프로그램 정보 | |

① 저장 폴더 열기

녹화 영상, 캡처 이미지가 저장된 폴더를 엽니다. 저장 경로는 환경 설정 화면의 저장 화면에서 확인하고 변경할 수 있습니다.

② 환경설정

프로그램 사용 환경을 설정합니다.

③ 프로그램 정보

프로그램 버전 정보와 저작권 정보를 확인할 수 있습니다.

④ 라이선스

라이선스를 등록하거나 등록된 라이선스를 해제할 수 있습니다. 무료 버전인 경우 여기에서 정품으로 등록할 수 있고, 정품 버전인 경우 라이선스 정보가 표시됩니다.

⑤ 프로그램 종료

프로그램을 종료합니다.



녹화 영상 만들기

공캠으로 화면을 녹화하는 방법을 설명합니다. 화면을 녹화하는 순서는 다음과 같습니다.

1. 공캠을 실행한 후 녹화 기능을 실행하세요.
 - 일반 화면, 웹캠 화면, 게임 및 강의 화면을 녹화할 수 있습니다.
2. 녹화할 화면 크기를 설정하세요.
 - 정해진 크기를 선택하거나 임의로 설정할 수 있습니다.
3. 녹화 버튼을 클릭하여 녹화를 시작하세요.
 - 예약 녹화, 자동 종료 등을 설정할 수 있습니다.
 - 화면에 그림이나 효과를 추가할 수 있습니다.
4. 정지 버튼을 클릭하여 녹화를 정지하세요.
5. 녹화된 영상을 선택하여 편집하거나 SNS 에 공유하세요.



1. 실시간 녹화하기

실시간 녹화는 현재 PC 화면에 표시되는 화면을 바로 녹화하는 기능입니다.

1) 일반 화면 녹화하기

일반 화면 녹화는 PC 화면에 녹화 영역을 지정하여 해당 영역에 표시된 화면과 사운드를 모두 녹화하는 기능입니다. 기능 메뉴 영역의 **화면** 버튼을 클릭하거나 화면 버튼 옆의 **상세 보기(▶)** 아이콘을 클릭하여 영역의 크기를 설정하면 일반 녹화 창이 나타납니다.

일반 녹화 창 메뉴 구성(녹화 전)

녹화 대기 상태에서 녹화 메뉴 구성은 다음과 같습니다.

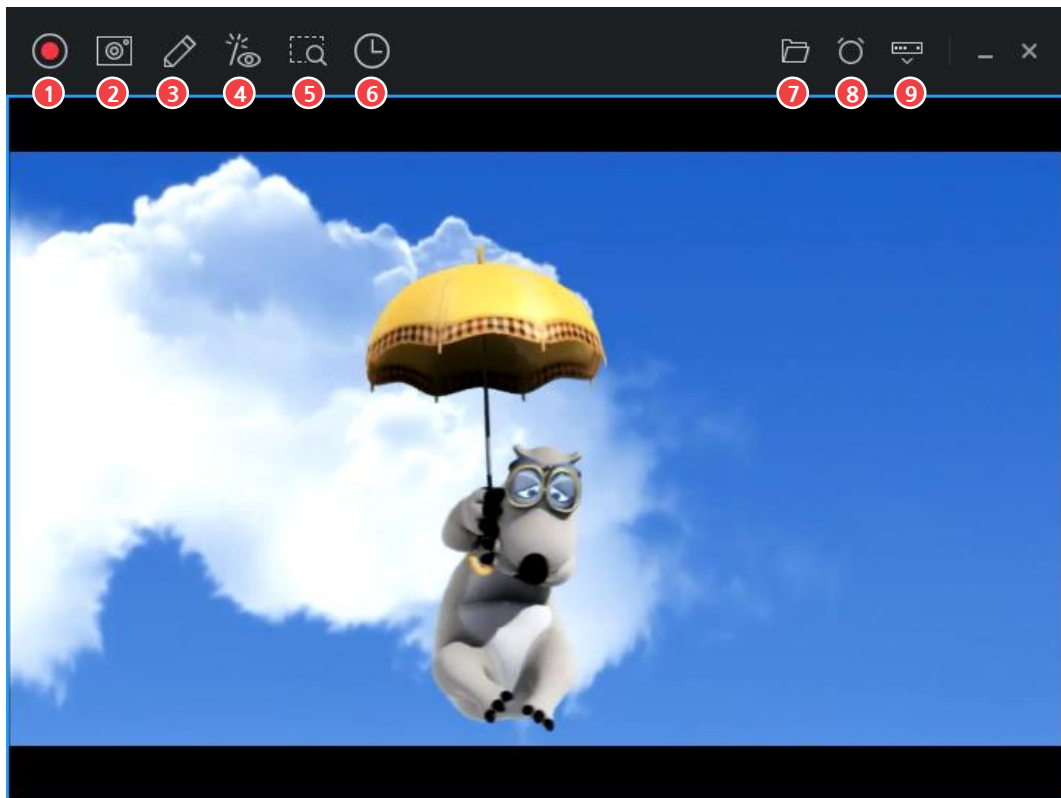


그림 9. 일반 녹화 창 메뉴 구성 - 녹화 전

- | | |
|--------------|-------------|
| ① 녹화 시작 | ⑥ 예약 녹화 |
| ② 이미지 캡처 | ⑦ 저장 폴더 열기 |
| ③ 그리기 | ⑧ 자동 종료 설정 |
| ④ 효과 설정/미리보기 | ⑨ 녹화 메뉴 숨기기 |
| ⑤ 영역 다시 설정 | |



① 녹화 시작

녹화를 시작할 수 있습니다.

② 이미지 캡처

녹화 영역에 표시된 화면을 이미지로 캡처할 수 있습니다. 그리기를 이용하여 추가한 효과들도 함께 캡처됩니다.


③ 그리기

화면에 그림을 그리거나 스탬프, 도형, 텍스트 등을 추가할 수 있습니다.


④ 효과 설정/미리보기

웹캠 영상, 외부 이미지, 자막 등을 추가하고, 현재 화면에 표시된 그림, 효과 등을 미리보기 형태로 확인할 수 있습니다.

⑤ 영역 다시 설정

녹화 영역을 다시 설정할 수 있습니다. **영역 다시 설정**() 아이콘을 클릭하면 마우스로 녹화하려는 창을 선택하거나 마우스를 드래그하여 녹화 영역을 다시 설정할 수 있습니다.

⑥ 예약 녹화

예약 녹화를 실행할 수 있습니다. **예약 녹화**() 아이콘을 클릭하면 하단에 예약 녹화 메뉴가 표시됩니다.


⑦ 저장 폴더 열기

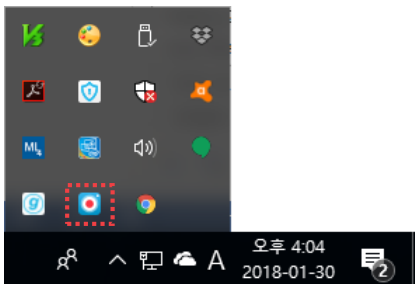
녹화한 영상 파일이 저장된 폴더를 열 수 있습니다.

⑧ 자동 종료 설정

특정 시간이나 용량이 되었을 때 녹화가 자동으로 종료되도록 설정할 수 있습니다.

⑨ 녹화 메뉴 숨기기

녹화창의 녹화 메뉴를 숨기고 녹화 영역만 표시할 수 있습니다. 녹화 메뉴는 윈도 작업 트레이에 있는 **공캠**() 아이콘을 더블 클릭하면 다시 표시됩니다.





일반 녹화 창 메뉴 구성(녹화 중)

녹화 진행 중 녹화 메뉴 구성은 다음과 같습니다.

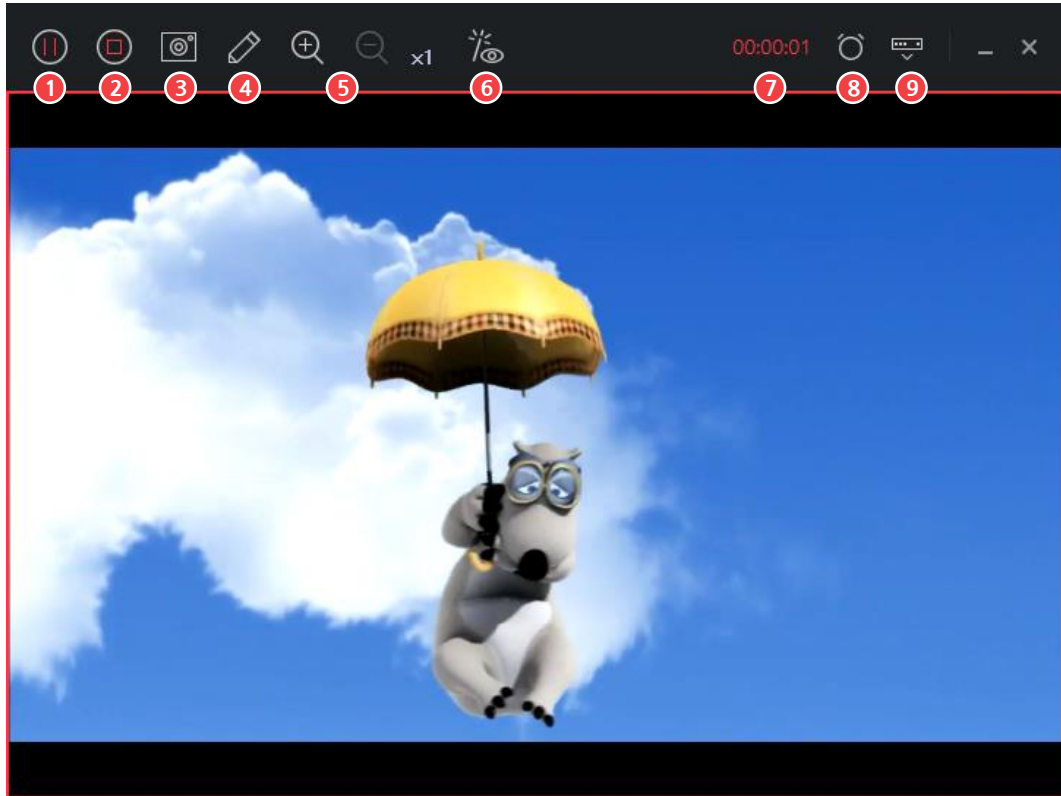


그림 10. 일반 녹화 창 메뉴 구성 - 녹화 중

- | | |
|----------|---------------|
| ① 일시 정지 | ⑥ 효과 설정/미리 보기 |
| ② 녹화 정지 | ⑦ 녹화 시간 |
| ③ 이미지 캡처 | ⑧ 자동 종료 설정 |
| ④ 그림 그리기 | ⑨ 녹화 메뉴 숨기기 |
| ⑤ 확대/축소 | |

① 일시 정지

녹화를 일시 정지할 수 있습니다. 일시 정지 중에는 일시 정지(⏸) 아이콘이 **녹화 재시작**(▶) 아이콘으로 변경되며, 아이콘을 클릭하면 녹화가 다시 시작됩니다.

② 녹화 정지

녹화를 종료할 수 있습니다. 녹화된 파일은 자동으로 파일 저장 폴더에 저장됩니다.

③ 이미지 캡처

현재 녹화 영역에 표시되는 화면을 이미지로 캡처 합니다. 그림 그리기, 특수 효과 등도 함께 캡처됩니다.



④ 그림 그리기

화면에 그림을 그리거나 스탬프, 도형, 텍스트 등을 추가할 수 있습니다.

⑤ 확대/축소

녹화 중인 화면의 특정 영역을 확대하여 녹화할 수 있습니다.

⑥ 효과 설정/미리 보기

웹캠 영상, 외부 이미지, 자막 등을 추가할 수 있습니다.

⑦ 녹화 시간

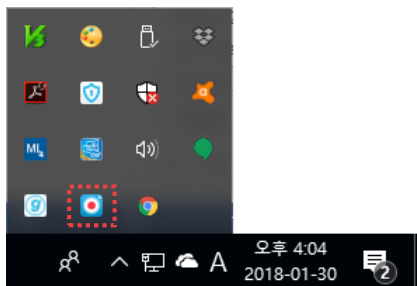
전체 녹화 시간을 확인할 수 있습니다.

⑧ 자동 종료 설정

특정 시간이나 용량이 되었을 때 녹화가 자동으로 종료되도록 설정할 수 있습니다.

⑨ 녹화 메뉴 숨기기

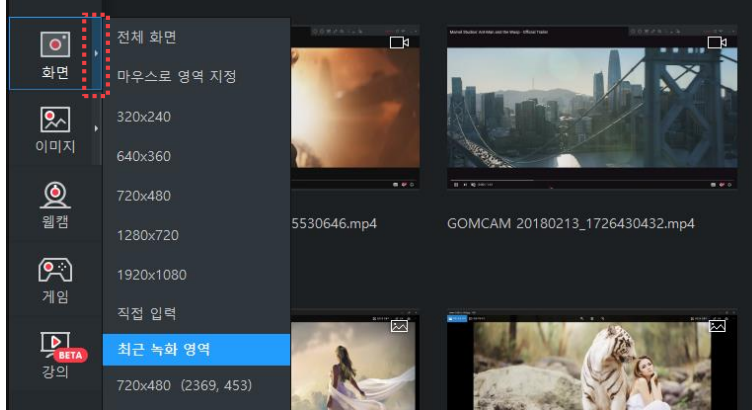
녹화창의 메뉴를 숨기고 녹화 영역만 표시할 수 있습니다. 녹화 메뉴는 윈도우 작업 트레이에 있는 **공캠** (📹) 아이콘을 더블 클릭하면 다시 표시됩니다.





일반 화면을 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **화면** 버튼 옆에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘을 클릭하세요.



화면 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙)** 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

2. 녹화 영역의 크기를 설정하세요. 화면 녹화 창이 나타납니다.
 - **전체 화면**: PC 화면 전체를 녹화 영역으로 설정합니다. 2 개 이상의 모니터가 연결된 경우, 1 개의 모니터를 선택해야 합니다.
 - **마우스로 영역 지정**: 마우스를 드래그하여 녹화 영역을 직접 설정합니다.
 - **직접 입력**: 녹화 영역의 가로와 세로 크기를 직접 입력하여 설정합니다.
 - **영역 선택**: 기본 제공 영역이나 **최근 녹화 영역**에서 원하는 크기를 선택하여 설정합니다.
3. **녹화 시작(●)** 아이콘을 클릭하세요.

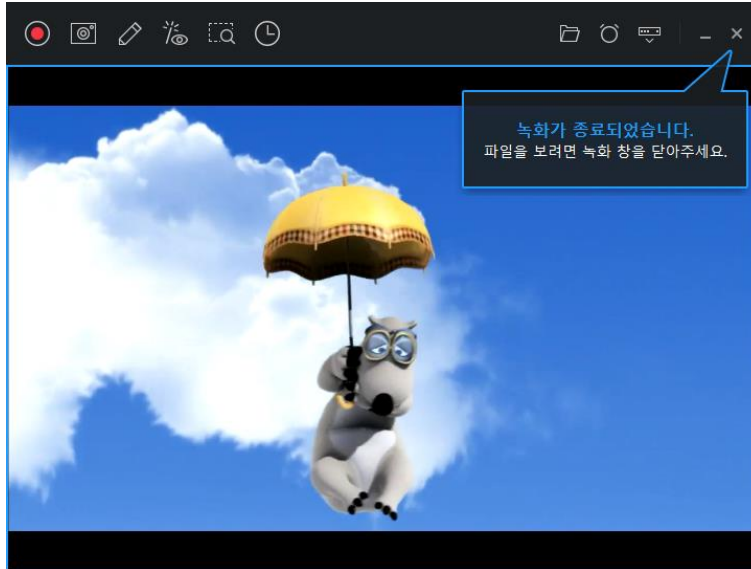
- 녹화 중 화면에 그림을 그리거나 특수 효과를 추가할 수 있습니다. 추가된 효과는 효과 설정창의 미리보기 화면에서 확인할 수 있습니다.



그림을 그리거나 효과를 추가하는 방법은 **“그림 그리기”**와 **“효과 추가하기”** 절에서 확인할 수 있습니다.



4. 녹화가 끝나면 **녹화 정지**(⏻) 아이콘을 클릭하세요. 녹화 종료 알림과 함께 녹화가 종료됩니다.





2) 웹캠 화면 녹화하기

웹캠 녹화는 PC에 연결된 웹캠 장치를 통하여 보이는 영상을 모두 녹화하는 기능입니다. 기능 메뉴 영역의 **웹캠** 버튼을 클릭하면 나타나는 장치 설정 창에서 녹화할 웹캠 장치를 설정하면 웹캠 녹화 창이 나타납니다.

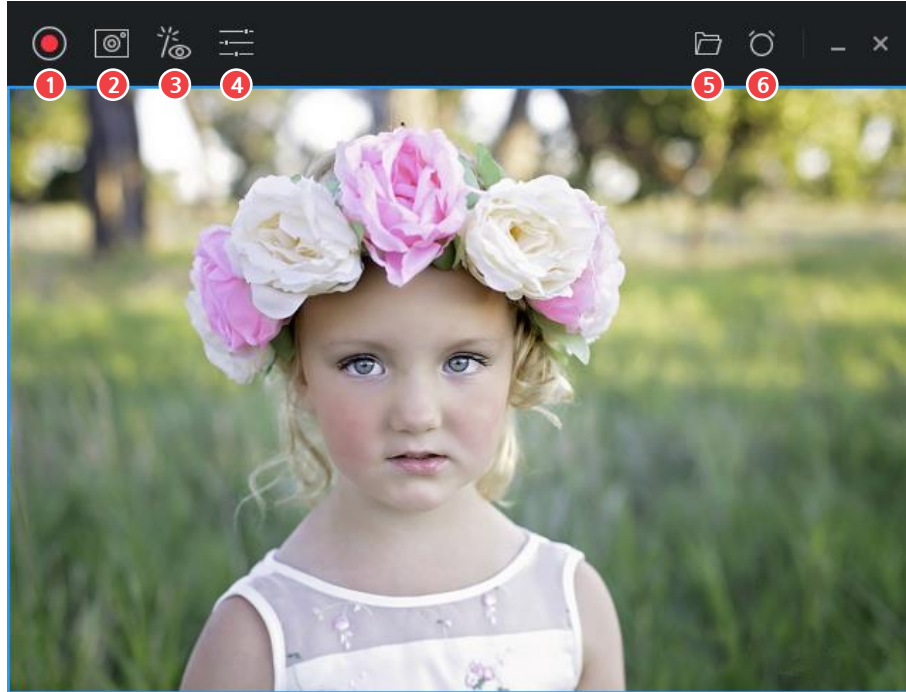


그림 11. 웹캠 녹화창

- | | |
|--------------|------------|
| ① 녹화 시작 | ④ 장치 설정 |
| ② 이미지 캡처 | ⑤ 저장 폴더 열기 |
| ③ 효과 설정/미리보기 | ⑥ 자동 종료 설정 |

① 녹화 시작

녹화를 시작할 수 있습니다.

② 이미지 캡처

녹화 영역에 표시된 화면을 이미지로 캡처할 수 있습니다.

③ 효과 설정/미리보기

웹캠 영상, 외부 이미지, 자막 등을 추가하고, 현재 화면에 표시된 그림, 효과 등을 미리보기 형태로 확인할 수 있습니다.

④ 장치 설정

카메라 해상도, 밝기, 명암, 채도 등을 설정하거나 크로마키 기능을 사용할 수 있습니다.



⑤ 저장 폴더 열기

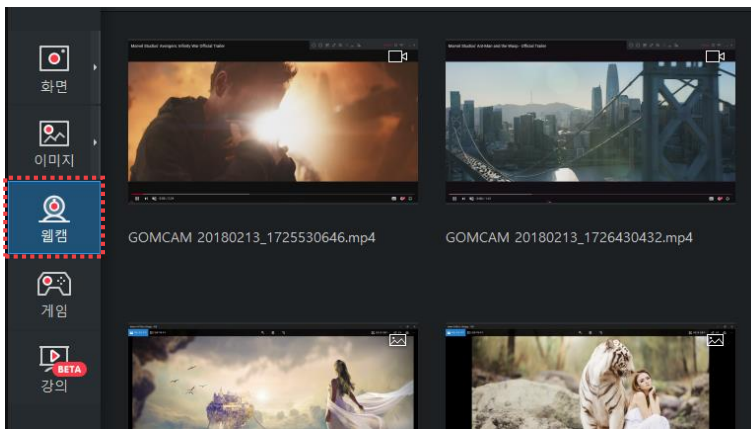
녹화한 영상 파일이 저장된 폴더를 열 수 있습니다.

⑥ 자동 종료 설정

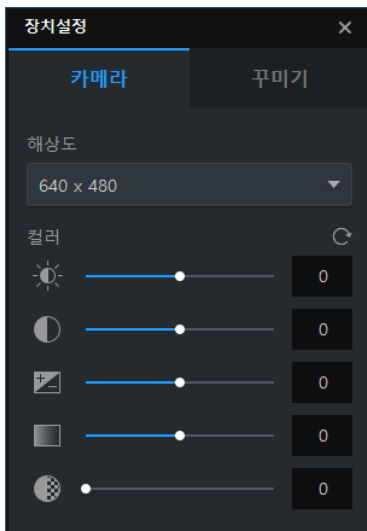
특정 시간이나 용량이 되었을 때 녹화가 자동으로 종료되도록 설정할 수 있습니다.

웹캠 화면을 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 웹캠 버튼을 클릭하세요.



2. 녹화할 웹캠 장치를 설정하세요.



장치 설정에 대한 자세한 내용은 “[웹캠 화면 넣기](#)” 절에서 확인할 수 있습니다.

3. 녹화 시작(●) 아이콘을 클릭하세요.

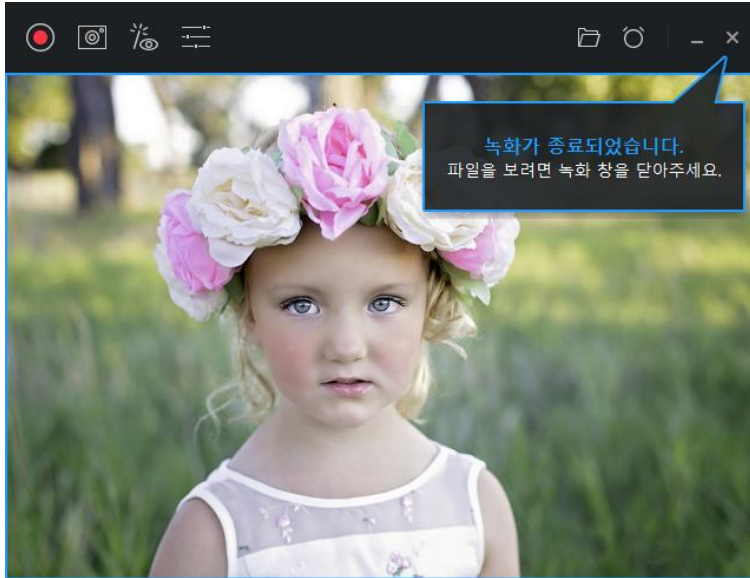
- 녹화 중 화면에 그림을 그리거나 특수 효과를 추가할 수 있습니다. 추가된 효과는 효과 설정창의 미리보기 화면에서 확인할 수 있습니다.



그림을 그리거나 효과를 추가하는 방법은 “[그림 그리기](#)”와 “[효과 추가하기](#)” 절에서 확인할 수 있습니다.



4. 녹화가 끝나면 **녹화 정지**(⏏) 아이콘을 클릭하세요. 녹화 종료 알림과 함께 녹화가 종료됩니다.





3) 게임 화면 녹화하기

게임 녹화는 Direct X/Open GL 을 사용하는 게임 또는 프로그램을 화면 그대로 녹화하는 기능입니다. 기능 메뉴 영역의 **게임** 버튼을 클릭하면 게임 녹화 창이 나타납니다. 게임 녹화 창이 나타나면 녹화하려는 게임 또는 프로그램 창을 클릭하여 녹화 가능 여부를 확인할 수 있습니다.

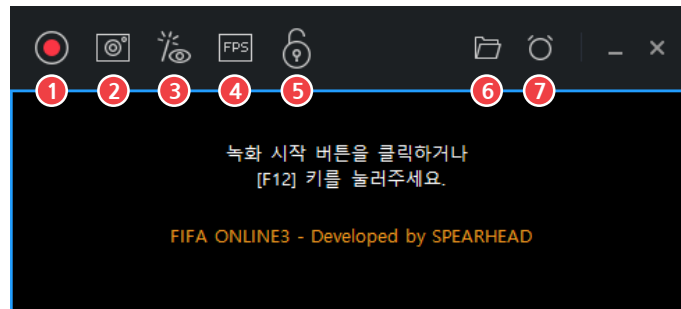


그림 12. 게임 녹화 창

- | | |
|--------------|---------------|
| ① 녹화 시작 | ⑤ 게임 감지 상태 설정 |
| ② 이미지 캡처 | ⑥ 저장 폴더 열기 |
| ③ 효과 설정/미리보기 | ⑦ 자동 종료 설정 |
| ④ FPS 설정 | |

① 녹화 시작

녹화를 시작할 수 있습니다.

② 이미지 캡처

녹화 영역에 표시된 화면을 이미지로 캡처할 수 있습니다.

③ 효과 설정/미리보기

웹캠 영상, 외부 이미지, 자막 등을 추가하고, 현재 화면에 표시된 그림, 효과 등을 미리보기 형태로 확인할 수 있습니다.

④ FPS 설정

게임 화면에 초당 프레임 수(FPS, Frame Per Second)를 표시할 수 있습니다. 초당 프레임 수는 녹화 영상에도 동일하게 표시됩니다.

⑤ 게임 감지 상태 설정

게임을 감지한 상태에서 마우스로 다른 화면을 클릭해도 게임을 감지한 상태가 유지되도록 할 수 있습니다. 게임 감지 상태가 유지되는 상태에서는 녹화를 일시 정지한 후 다시 진행할 때 게임을 다시 감지하지 않고 기존에 감지한 게임 화면을 바로 녹화합니다.



⑥ 저장 폴더 열기

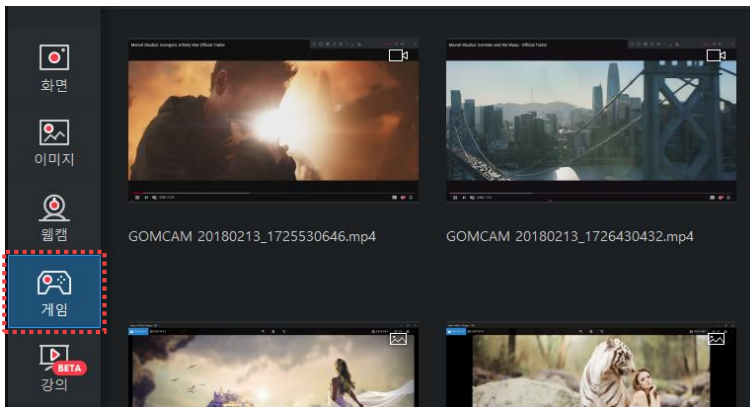
녹화한 영상 파일이 저장된 폴더를 열 수 있습니다.

⑦ 자동 종료 설정

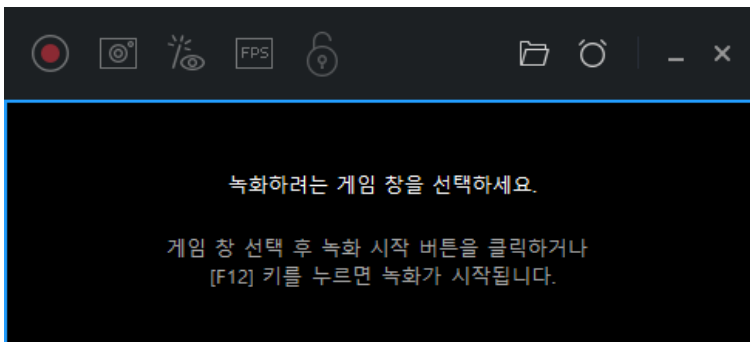
특정 시간이나 용량이 되었을 때 녹화가 자동으로 종료되도록 설정할 수 있습니다.

게임 화면을 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 게임 버튼을 클릭하세요.

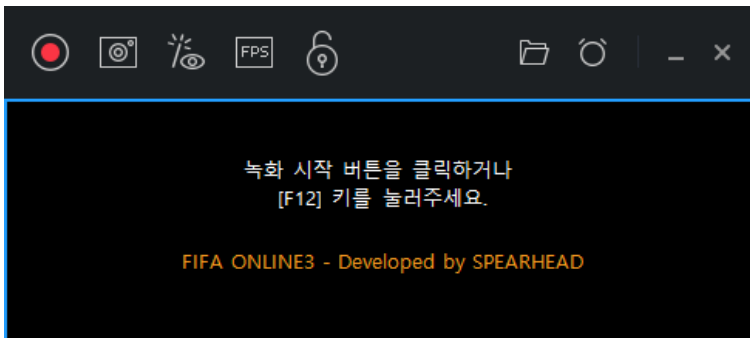


2. 게임 녹화 창이 나타나면 녹화하려는 게임 창을 선택하세요. 게임을 녹화할 수 있는지 자동으로 확인합니다.



3. 게임 화면이 감지되면 **녹화 시작**(●) 아이콘을 클릭하세요.

- 녹화 시간 단축키(기본값: F12)를 눌러 녹화를 시작할 수 있습니다.





4) 강의 화면 녹화하기

강의 녹화는 파워포인트 문서를 이용하여 슬라이드 쇼 형태로 재생하고 웹캠 영상, 마이크 음성, 오디오 등을 함께 녹화하는 기능입니다. 기능 메뉴 영역의 **강의** 버튼을 클릭하면 나타나는 강의 녹화 설정 창에서 강의 도구와 파워포인트 문서 자료를 선택하면 슬라이드 쇼가 시작되고 녹화 메뉴가 화면의 우측 상단에 나타납니다.



그림 13. 강의화면 녹화창

- | | |
|----------|--------------|
| ① 녹화 시작 | ④ 효과 설정/미리보기 |
| ② 이미지 캡처 | ⑤ 저장 폴더 열기 |
| ③ 그리기 | ⑥ 녹화 메뉴 숨기기 |

① 녹화 시작

녹화를 시작할 수 있습니다.

② 이미지 캡처

녹화 영역에 표시된 화면을 이미지로 캡처할 수 있습니다. 그리기를 이용하여 추가한 효과들도 함께 캡처됩니다.

③ 그리기

화면에 그림을 그리거나 스탬프, 도형, 텍스트 등을 추가할 수 있습니다.

④ 효과 설정/미리보기

웹캠 영상, 외부 이미지, 자막 등을 추가하고, 현재 화면에 표시된 그림, 효과 등을 미리보기 형태로 확인할 수 있습니다.

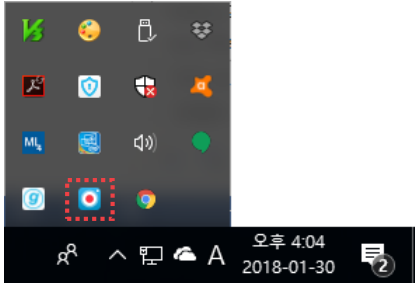


⑤ 저장 폴더 열기

녹화한 영상 파일이 저장된 폴더를 열 수 있습니다.

⑥ 녹화 메뉴 숨기기

녹화창의 녹화 메뉴를 숨기고 녹화 영역만 표시할 수 있습니다. 녹화 메뉴는 윈도 작업 트레이에 있는 **곰캠** (🐻) 아이콘을 더블 클릭하면 다시 표시됩니다.



강의 녹화는 파워포인트 문서를 슬라이드 쇼 보기 형태로 녹화합니다. 따라서 슬라이드 쇼가 노출되는 화면의 위치는 파워포인트 프로그램에서 정의된 모니터 위치에 따라 정해집니다.



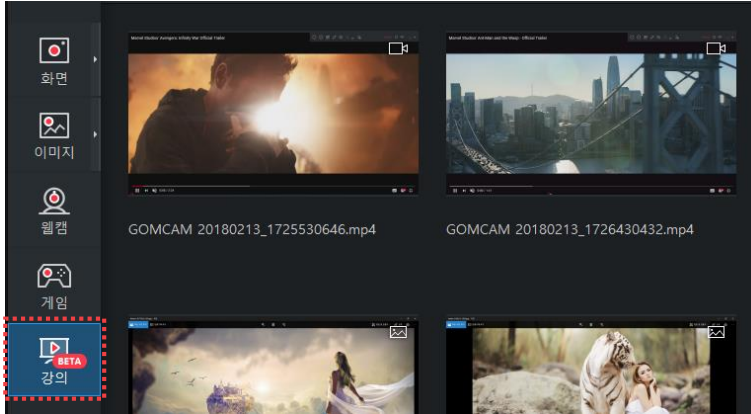
슬라이드 쇼가 나타나는 위치는 파워포인트 프로그램의 **슬라이드 쇼 > 모니터** 항목에서 변경할 수 있습니다.





강의 화면을 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 강의 버튼을 클릭하세요.

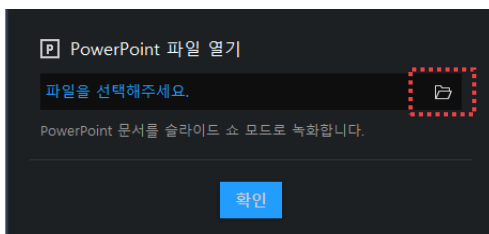


2. 강의 화면 녹화 시 사용할 강의 도구를 선택하세요.

- **웹캠:** 웹캠을 사용할 경우에 체크한 후, 사용할 웹캠 장치를 선택합니다. 단축키를 이용하여 화면에 웹캠을 표시하거나 숨길 수 있도록 설정할 수 있습니다.
- **마이크:** 마이크를 사용할 경우에 체크한 후, 사용할 마이크 장치를 선택합니다.
- **오디오:** 오디오를 사용할 경우에 체크한 후, 사용할 오디오 장치를 선택합니다.



3. 열기(📁) 아이콘을 클릭한 후, 강의 자료로 사용할 파워포인트 파일을 선택하세요.





4. **확인** 버튼을 클릭하세요.
5. **녹화 시작**(●) 아이콘을 클릭하거나 녹화 시간 단축키(기본값: F12)를 눌러 녹화를 시작하세요.
 - 녹화 중 화면을 확대하거나 특수 효과를 추가할 수 있습니다. 추가된 효과는 효과 설정/미리보기 창의 미리보기 영역에서 확인할 수 있습니다.

 - 화면을 확대하거나 효과를 추가하는 방법은 “**효과 추가하기**” 절에서 확인할 수 있습니다.
 - 강의 영상 녹화 시 슬라이드 쇼 우측 상단에 있는 녹화 메뉴도 영상에 함께 녹화됩니다. 녹화 메뉴를 숨기려면 **녹화 메뉴 숨기기**(☰) 아이콘을 클릭하세요.

6. 녹화가 끝나면 **녹화 정지**(⊖) 아이콘을 클릭하세요. 녹화 종료 알림과 함께 녹화가 종료됩니다.





2. 예약 녹화하기

예약 녹화나 자동 종료 기능을 사용하면 프로그램일 직접 조작하지 않아도 녹화를 시작하고 종료할 수 있습니다. 녹화 종류별로 사용할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.

구분	일반 녹화	웹캠 녹화	게임 녹화	강의 녹화
예약 녹화	○	X	X	X
자동 종료	○	○	○	X

1) 단일 예약 녹화하기

예약 녹화는 특정 시간에 녹화를 시작하여 정해진 시간만큼 자동으로 녹화하는 기능입니다. 일반 화면 녹화 창에서 **예약 녹화**(🕒) 아이콘을 클릭하면 예약 설정 메뉴가 나타납니다.

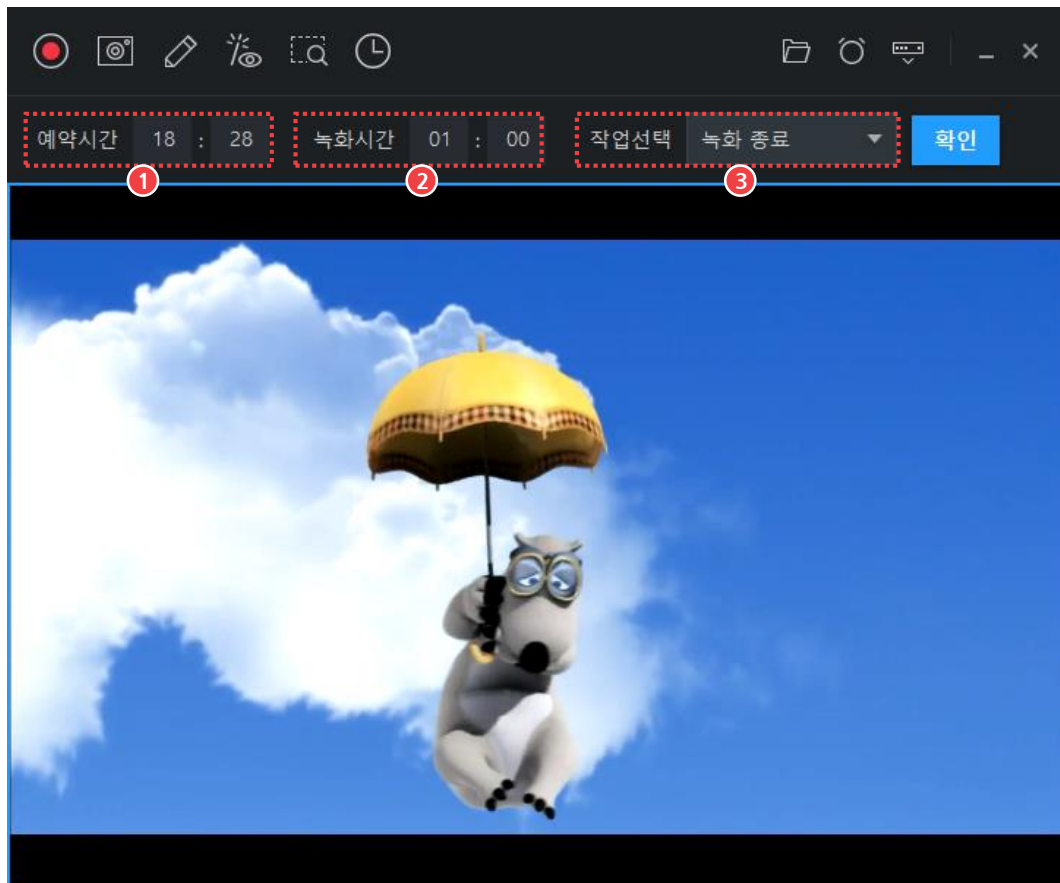


그림 14. 녹화창 내 예약 설정 메뉴

- ① 예약 시간
- ② 녹화 시간

- ③ 작업 선택

① 예약 시간

녹화를 시작할 시간을 입력할 수 있습니다.



② 녹화 시간

전체 녹화 시간을 입력할 수 있습니다. 전체 녹화 시간이 지나면 녹화가 종료됩니다.

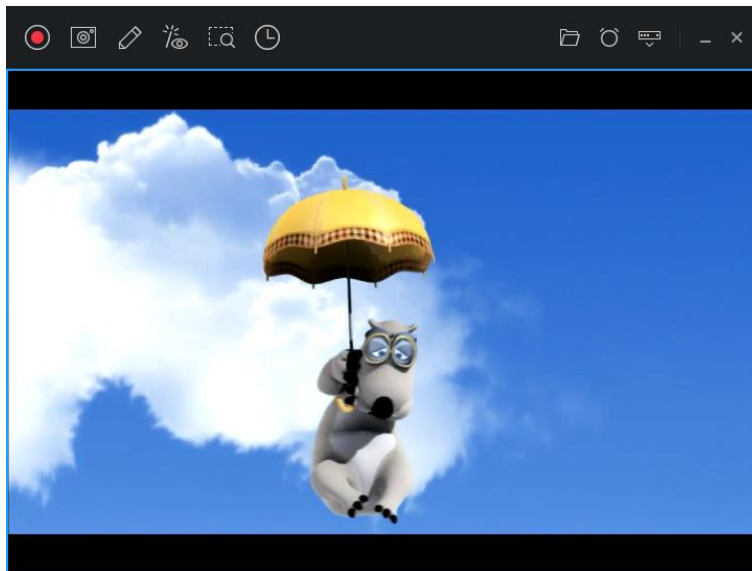
③ 작업 선택

녹화 종료와 함께 진행할 작업을 설정할 수 있습니다.

- **녹화 종료:** 녹화만 종료합니다.
- **프로그램 종료:** 녹화가 끝나면 프로그램을 함께 종료합니다.
- **PC 종료:** 녹화가 끝나면 PC 를 함께 종료합니다.

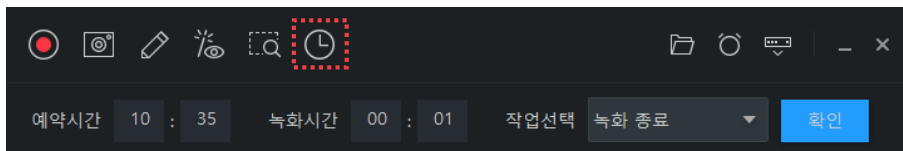
녹화를 예약하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 일반 녹화 창을 실행하세요.



일반 녹화 창을 실행하는 방법은 “**일반 화면 녹화하기**” 절을 참조하세요.

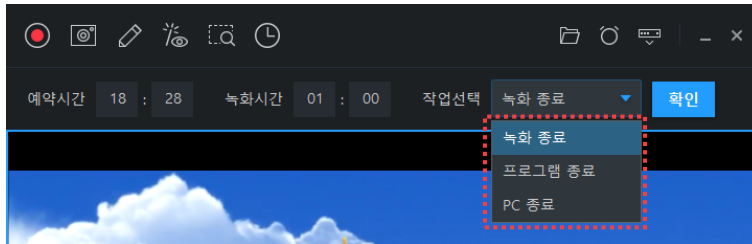
2. **예약 녹화**(⌚) 아이콘을 클릭하세요. 예약 녹화 메뉴가 나타납니다.



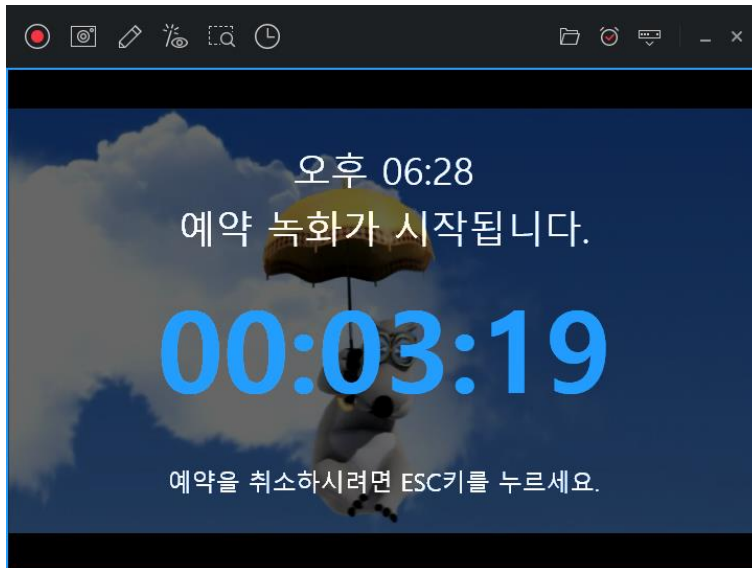
3. 예약 시간과 녹화 시간을 입력하세요.



4. 작업 선택 항목에서 녹화가 끝나면 수행할 동작을 선택하세요.
 - **녹화 종료**: 녹화만 종료하고 프로그램은 종료하지 않습니다.
 - **프로그램 종료**: 녹화가 끝나면 프로그램을 종료합니다.
 - **PC 종료**: 녹화가 끝나면 PC 를 종료합니다.



5. **확인** 버튼을 클릭하세요. 화면에 예약 녹화를 알려주는 타이머가 표시됩니다.





2) 다중 예약 녹화하기

예약 녹화는 특정 시간에 녹화를 시작하여 정해진 시간만큼 자동으로 녹화하는 기능입니다. 다중 예약 기능을 사용하면 여러 녹화를 순차적으로 진행할 수 있습니다. **작업내역**의 **예약** 탭에서 **예약 추가** 버튼을 클릭하면 예약 추가 화면이 나타납니다.

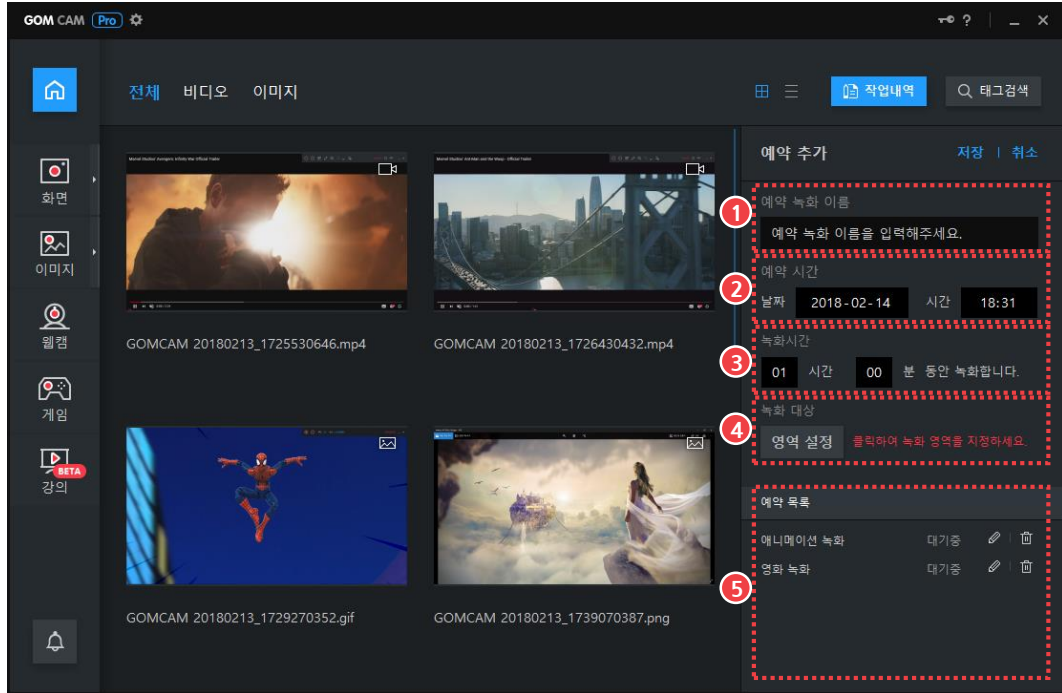


그림 15. 작업 내역 내 예약 추가 화면

- ① 예약 녹화 이름
- ② 예약 시간
- ③ 녹화 시간
- ④ 녹화 대상
- ⑤ 예약 목록

① 예약 녹화 이름

예약 녹화의 이름을 입력할 수 있습니다.

② 예약 시간

녹화를 시작할 날짜와 시간을 입력할 수 있습니다.

③ 녹화 시간

전체 녹화 시간을 입력할 수 있습니다. 전체 녹화 시간이 지나면 녹화가 종료됩니다.

④ 녹화 대상



화면에서 녹화할 영역을 설정할 수 있습니다. **영역 설정** 버튼을 클릭한 후, 마우스로 녹화 영역을 선택하거나 드래그하여 설정합니다.



⑤ 예약 목록

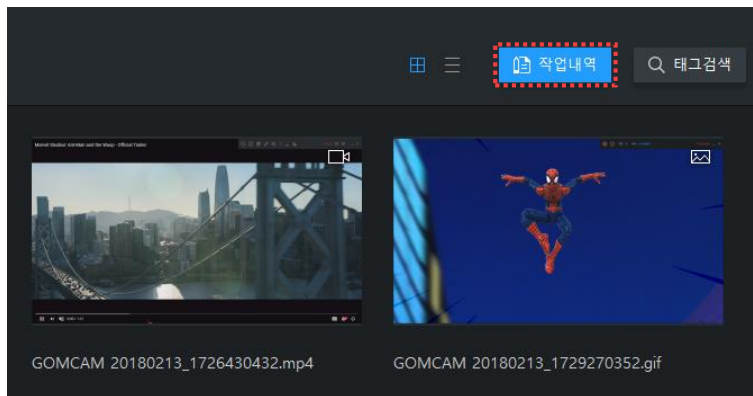
설정된 예약 녹화 목록이 표시됩니다.



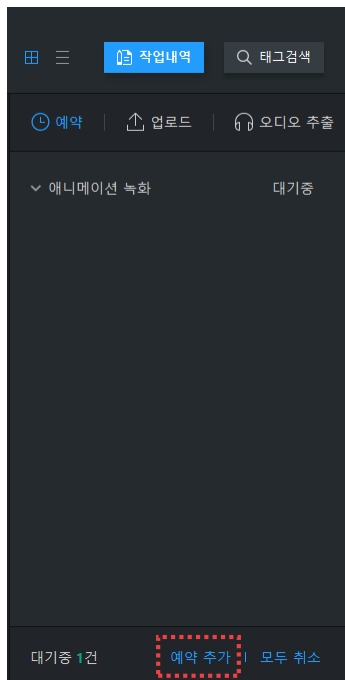
예약 녹화 이름 옆의 **수정**() 또는 **삭제**() 아이콘을 클릭하여 예약 정보를 수정하거나 삭제할 수 있습니다.

다중 예약 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 주 화면에서 **작업내역** 버튼을 클릭하세요.

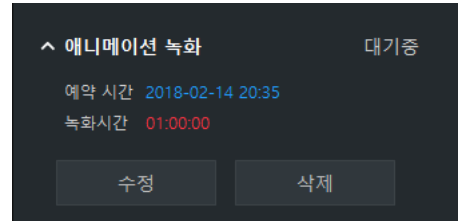


2. **예약** 탭 하단에 있는 **예약 추가** 버튼을 클릭하세요. 예약 설정 화면이 나타납니다.

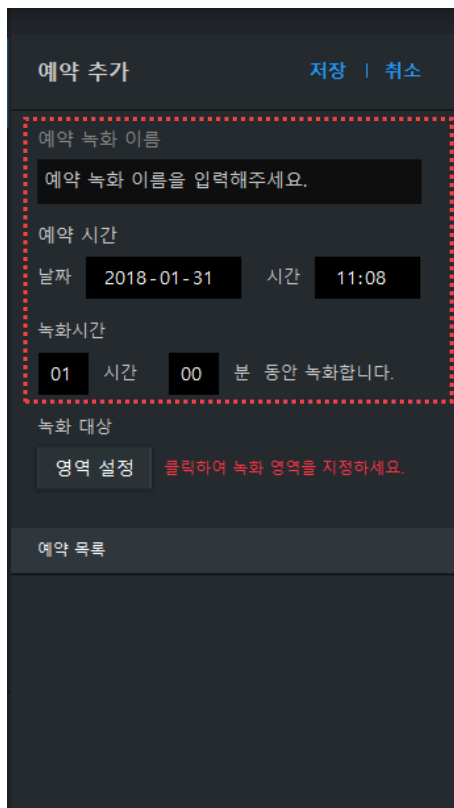




예약 탭에는 대기 상태인 예약 녹화 목록이 나타납니다. 각 예약 녹화 이름 앞에 있는 **작업 내역 펼침**(▼) 아이콘 클릭하면 해당하는 예약 녹화를 수정하거나 삭제할 수 있습니다.



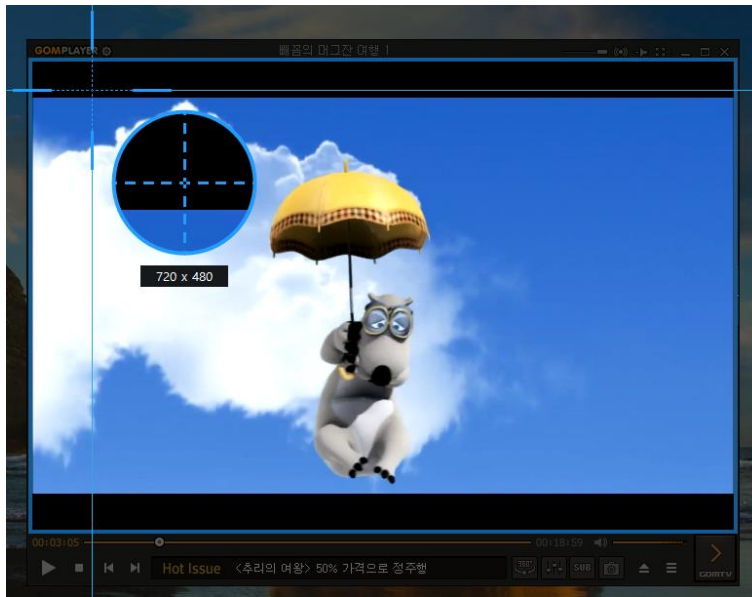
3. 예약 녹화 이름을 입력한 후, 예약 시간과 녹화 시간을 설정하세요.



예약 녹화 시간이 현재 녹화 대기 중인 예약 녹화 시간과 겹칠 경우, 예약 시간을 설정할 수 없습니다.



4. **영역 설정** 버튼을 클릭한 후, 녹화할 영역을 설정하세요.



5. **저장** 버튼을 클릭하세요. 설정한 예약 녹화 이름이 목록에 표시됩니다.



예약 추가 버튼을 눌러 다른 예약 녹화를 추가할 수 있습니다.



3) 자동 종료 설정하기

자동 종료는 녹화를 시작하는 시점부터 일정 시간이 지나거나 특정 용량이 되었을 때 자동으로 녹화를 종료하는 기능입니다. 녹화 메뉴의 **자동 종료**(○) 아이콘을 클릭하면 자동 종료 설정 메뉴가 나타납니다.



자동 종료가 설정되어 있는 경우에는 **자동 종료**(○) 아이콘에 체크 마크(☑)가 표시됩니다. 이때, 체크 마크가 표시된 **자동 종료**(☑) 아이콘을 클릭하면 자동 종료 기능이 해제되고 다시 클릭하면 자동 종료 설정 메뉴가 나타납니다.

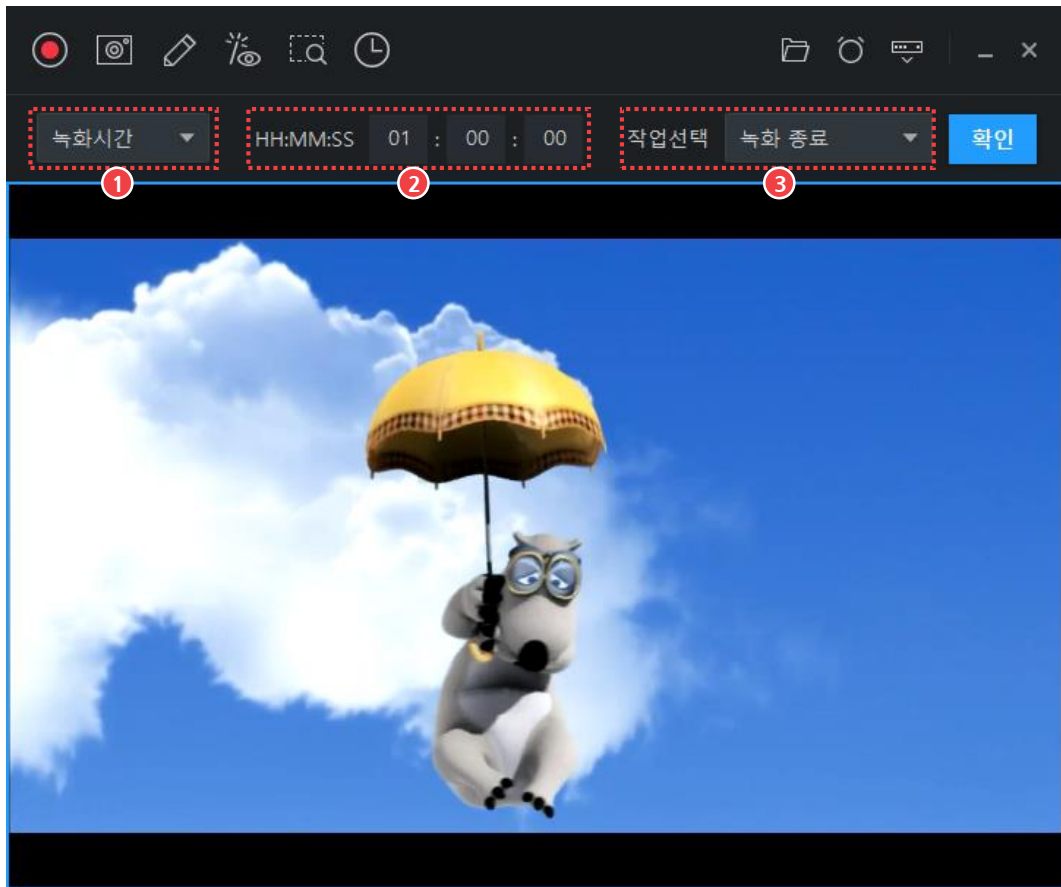


그림 16. 자동 종료 설정 메뉴

- ① 종료 조건 설정
- ② 종료 상세 설정

- ③ 작업 선택

① 종료 조건 설정

녹화를 종료하는 조건을 선택할 수 있습니다.

- **녹화시간**: 전체 녹화 시간이 설정한 녹화 시간에 도달하면 녹화를 종료합니다.
- **녹화용량**: 현재 녹화 용량이 설정한 녹화 용량에 도달하면 녹화를 종료합니다.



② 종료 상세 설정

종료 조건에 대한 상세 정보를 설정할 수 있습니다. 종료 조건별로 다르게 설정합니다.

- **녹화시간**을 선택한 경우: 녹화를 진행할 시간(시간:분:초)을 입력합니다.
- **녹화용량**을 선택한 경우: 용량 단위를 선택한 후, 녹화 용량을 입력합니다(최대값: 4,096 MB 또는 4 GB).

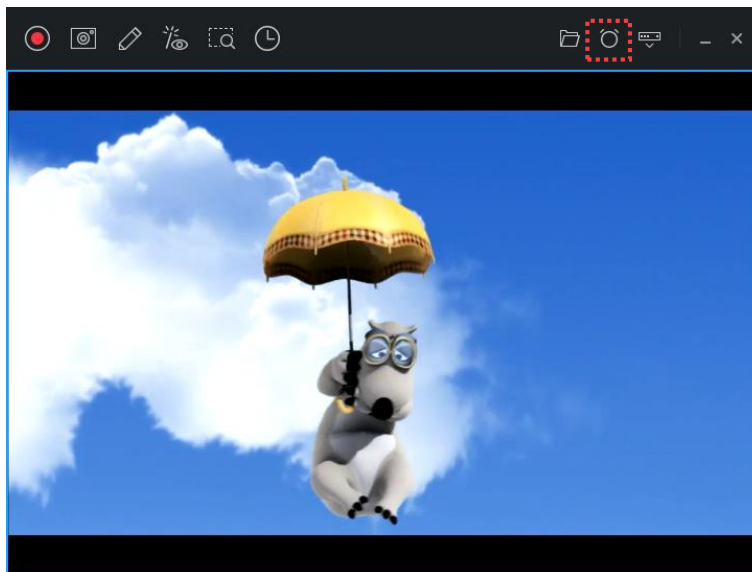
③ 작업 선택

녹화 종료와 함께 진행할 작업을 설정할 수 있습니다.

- **녹화 종료**: 녹화만 종료합니다.
- **프로그램 종료**: 녹화가 끝나면 프로그램을 함께 종료합니다.
- **PC 종료**: 녹화가 끝나면 PC 를 함께 종료합니다.

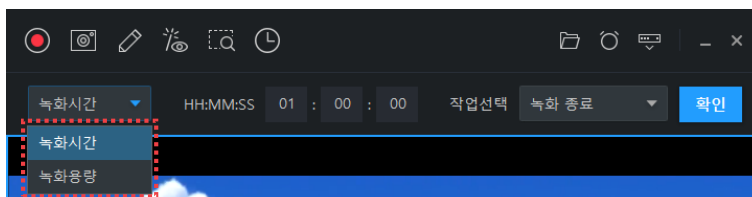
자동 종료를 설정하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 화면 녹화 창에서 **자동 종료**(O) 아이콘을 클릭하세요.



2. 녹화 종료 조건을 선택한 후 상세 사항을 설정하세요.

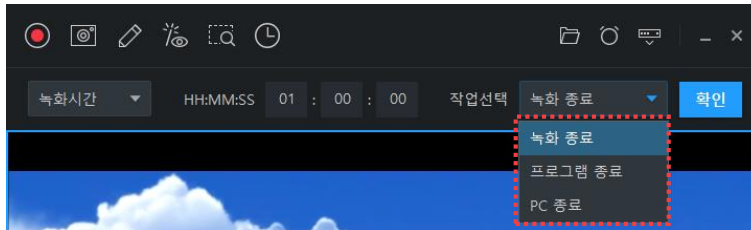
- **녹화시간**: 설정한 녹화 시간이 지나면 녹화를 종료합니다.
- **녹화용량**: 설정한 녹화 용량에 도달하면 녹화를 종료합니다.







3. 녹화가 끝나면 수행할 동작을 선택하세요.



- **녹화 종료:** 녹화만 종료하고 프로그램은 종료하지 않습니다.
- **프로그램 종료:** 녹화가 끝나면 프로그램을 종료합니다.
- **PC 종료:** 녹화가 끝나면 PC 를 종료합니다.



4. **확인** 버튼을 클릭하세요. **자동 종료**() 아이콘에 체크 마크가 표시됩니다.




자동 종료가 설정된 경우, **자동 종료**() 아이콘에 체크 마크가 표시됩니다.

- 자동 종료 설정 전: 
- 자동 종료 설정 시: 



3. 그림 그리기

그림 그리기는 녹화 중 화면에 선을 긋거나 도형, 스탬프, 텍스트 등을 추가하는 기능입니다. 녹화 창에 있는 **그리기**() 아이콘을 클릭하면 그리기 도구 메뉴가 나타납니다.

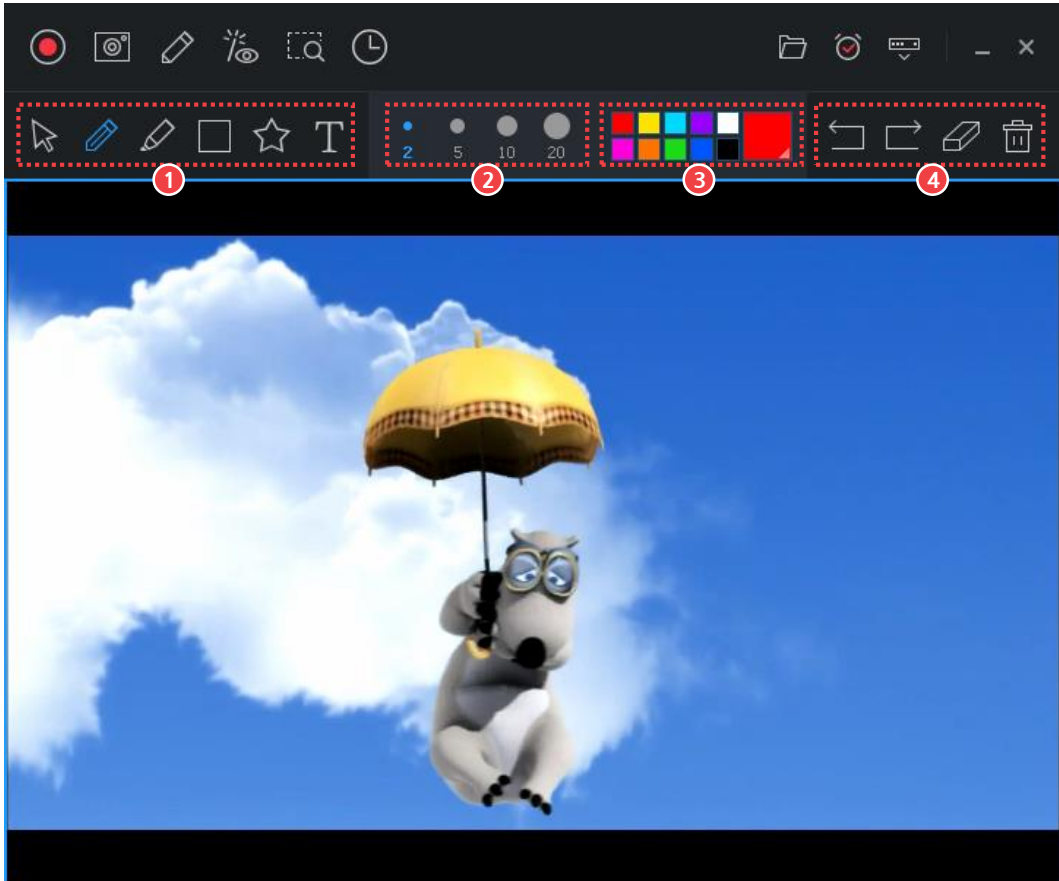


그림 17. 그리기 도구 메뉴

- ① 도구 선택 영역
- ② 도구 속성 영역

- ③ 색상 선택 영역
- ④ 편집 도구 영역

① 도구 선택 영역

펜, 형광펜, 도형 등의 도구를 선택하여 화면에 선을 긋거나 꾸밀 수 있습니다. 선택한 도구의 속성값은 도구 속성 영역에서 설정할 수 있습니다.

- **선택**: 녹화 영역 안에서 마우스 기능(선택, 클릭, 드래그 등)을 사용할 수 있습니다.



각 도구를 선택할 경우, 기존 마우스의 기능이 정지되고, 그리기 기능을 우선적으로 사용합니다. 따라서 녹화 화면 내에서 마우스 기능을 그대로 사용하려면 **선택** 도구를 선택해야 합니다.

- **펜**: 펜을 사용하여 선을 자유롭게 그립니다.
- **형광펜**: 형광펜을 사용하여 선을 자유롭게 그립니다.
- **도형**: 도형을 추가합니다.



- **스탬프**: 화면에 스탬프를 추가합니다.
- **텍스트**: 텍스트를 추가합니다.

② 도구 속성 영역

도구 선택 영역에서 선택한 도구의 속성을 설정할 수 있습니다.

- **펜**: 펜의 굵기를 설정합니다.
 - 굵기: 2, 5, 10, 20
- **형광펜**: 형광펜의 굵기를 설정합니다.
 - 굵기: 15, 25, 40, 50
- **도형**: 도형의 종류와 선 굵기를 설정합니다.
 - 종류: 사각형(□), 원(○), 직선(/), 화살표(↗)
 - 선 굵기: 2, 5, 10, 20
- **스탬프**: 스탬프의 종류와 선 굵기를 설정합니다.
 - 종류: 별(☆), 좋아요(👍), 싫어요(👎), 체크 마크(✓), 원 숫자(i^2_3)
 - 크기: 16, 24, 32, 64
- **텍스트**: 텍스트의 크기를 설정합니다.
 - 크기: 14, 22, 32, 48



텍스트의 폰트는 환경 설정(⚙️)의 **녹화** 탭에 있는 **그리기 도구 텍스트 폰트** 항목에서 변경할 수 있습니다.

③ 색상 선택 영역

도구 선택 영역에서 선택한 도구의 색상을 설정할 수 있습니다. 가장 우측에 있는 큰 사각형을 클릭하면 색상 선택 창이 나타납니다. 색상 선택 창에서 원하는 색상을 선택하여 추가할 수 있습니다.


④ 편집 도구 영역

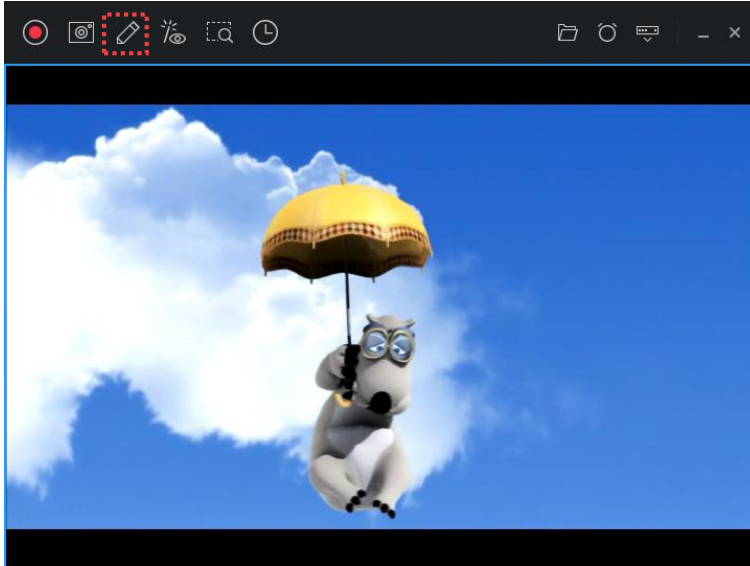
화면에 그린 그림이나 텍스트에 대한 기본 편집 도구를 확인할 수 있습니다.

- **실행 취소**(↶): 방금 실행한 작업을 취소합니다.
- **다시 실행**(↷): 방금 취소한 작업을 다시 실행합니다.
- **지우개**(🧼): 마우스를 드래그하여 화면에 표시된 그림이나 텍스트를 삭제합니다.
- **모두 삭제**(🗑️): 화면에 있는 전체 그림과 텍스트를 삭제합니다.

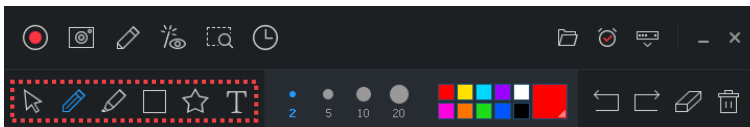


화면에 그림을 그리는 방법은 다음과 같습니다.

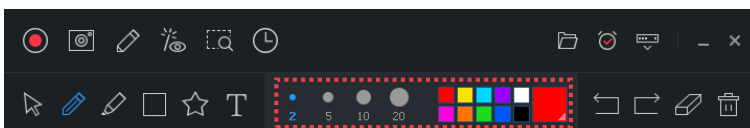
1. 화면 녹화 창에서 **그리기**() 아이콘을 클릭하세요. 그리기 도구 메뉴가 나타납니다.



2. 도구 선택 영역에서 사용할 도구를 선택하세요.



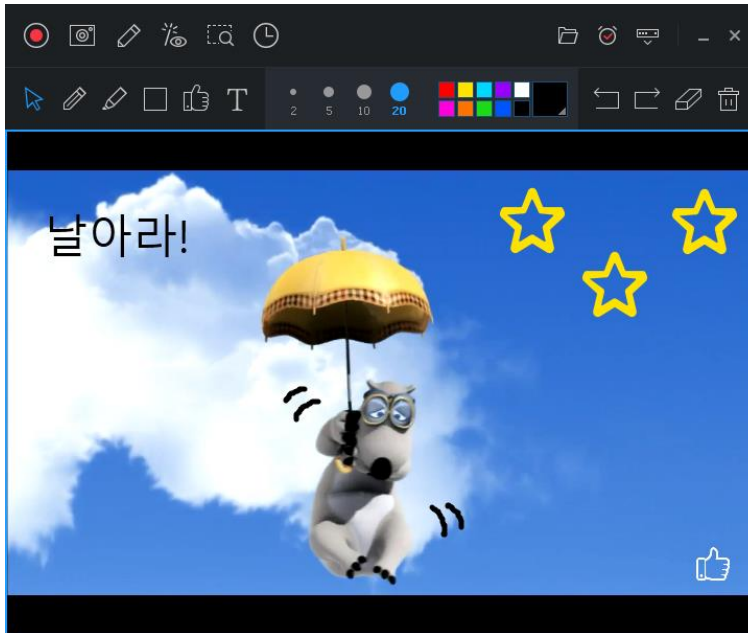
3. 도구 속성 영역과 색상 선택 영역에서 선택한 도구의 속성과 색상을 선택하세요.





4. 마우스를 이용하여 화면에 직접 그리세요.

- **펜, 형광펜:** 마우스를 드래그하여 원하는 형태를 그립니다.
- **도형:** 마우스를 드래그하여 해당 도형을 추가합니다. 드래그하는 정도에 따라 도형의 크기가 변경됩니다.
- **스탬프:** 마우스를 클릭하여 스탬프를 추가합니다.
- **텍스트:** 마우스로 클릭한 부분에 나타나는 텍스트 입력 상자에 직접 텍스트를 입력합니다.





4. 효과 추가하기

효과 설정은 PC 화면을 녹화한 영상에 이미지나 텍스트를 추가하여 꾸미거나, 웹캠 장치를 추가할 수 있는 기능입니다. 녹화 메뉴에 있는 **효과 설정/미리보기**(%) 아이콘을 클릭하면 효과 설정/미리보기 창이 나타납니다.

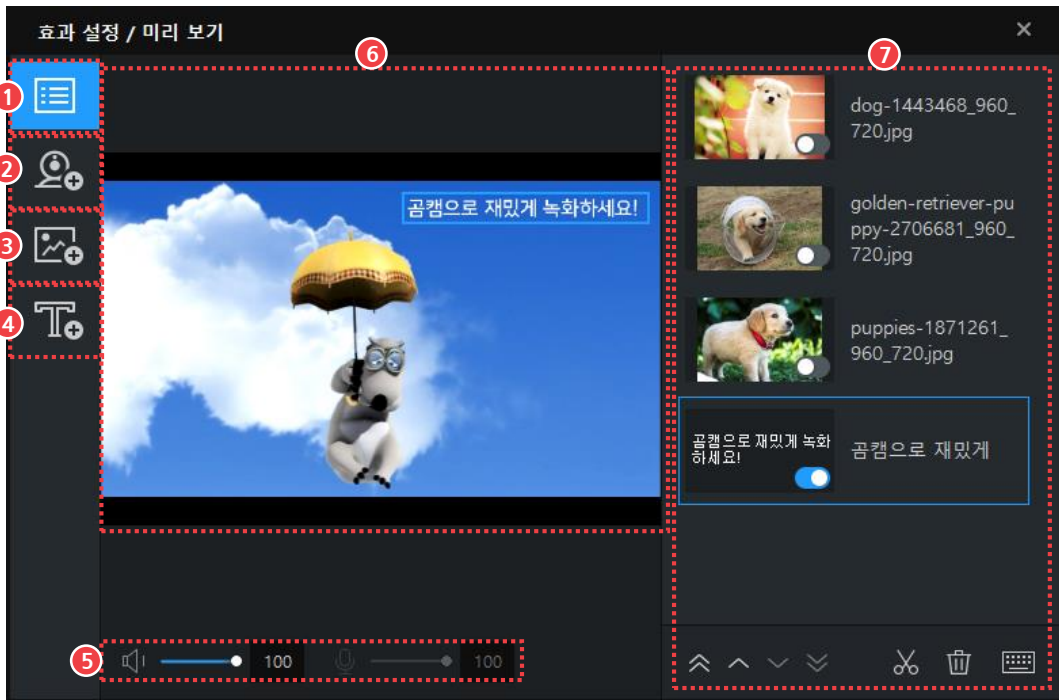


그림 18. 효과 설정/미리보기 창

- | | |
|----------|------------|
| ① 효과 목록 | ⑤ 볼륨 조절 |
| ② 웹캠 추가 | ⑥ 미리보기 영역 |
| ③ 이미지 추가 | ⑦ 효과 목록 보기 |
| ④ 텍스트 추가 | |

① 효과 목록

기존에 생성한 효과 목록을 확인할 수 있습니다.

② 웹캠 추가

녹화 영상에 웹캠으로 촬영하는 영상을 추가할 수 있습니다.



PC에 마이크가 연결된 경우, 목소리도 함께 녹음할 수 있습니다.

③ 이미지 추가

녹화 영상에 이미지를 추가할 수 있습니다. 이미지를 추가한 후 투명도, 위치, 크기를 조절할 수 있습니다.



④ 텍스트 추가

녹화 영상에 텍스트를 추가할 수 있습니다. 텍스트를 추가한 후 폰트, 크기, 나타나기 효과 등을 변경할 수 있습니다.


⑤ 볼륨 조절








PC 와 연결된 입출력 장치(마이크, 스피커 등)의 볼륨을 조절할 수 있습니다.

⑥ 미리보기 영역

녹화 영상과 녹화 영상에 포함된 웹캠, 이미지, 텍스트와 같은 효과를 실시간으로 볼 수 있습니다. 화면에 추가된 효과 항목을 마우스로 드래그하여 크기를 조절하거나 위치를 이동할 수 있습니다.

⑦ 효과 목록 보기

추가한 효과를 목록 형태로 볼 수 있습니다. 각 **효과 적용**() 아이콘을 클릭하여 해당 효과의 사용 여부를 설정할 수 있습니다. 또한 하단의 편집 도구를 사용하면 각 효과나 속성을 변경할 수 있습니다.

- , , , : 효과의 순서를 설정합니다.
- : 선택한 효과의 속성 화면이 나타납니다. 속성 화면에서 해당 효과의 속성을 수정할 수 있습니다.
- : 선택한 효과를 삭제합니다.
- : 선택한 효과를 켜거나 끄는 단축키를 설정합니다.



1) 웹캠 화면 넣기

녹화 영상에 웹캠으로 촬영하는 영상을 추가할 수 있습니다. 효과 설정/미리보기 창에서 **웹캠 추가**(📷) 아이콘을 클릭하면 웹캠 장치를 설정할 수 있는 카메라 탭과 꾸미기 탭이 나타납니다.

카메라 탭

카메라 탭에서는 웹캠으로 찍은 영상의 해상도와 색상 관련 속성, 위치를 설정할 수 있습니다.

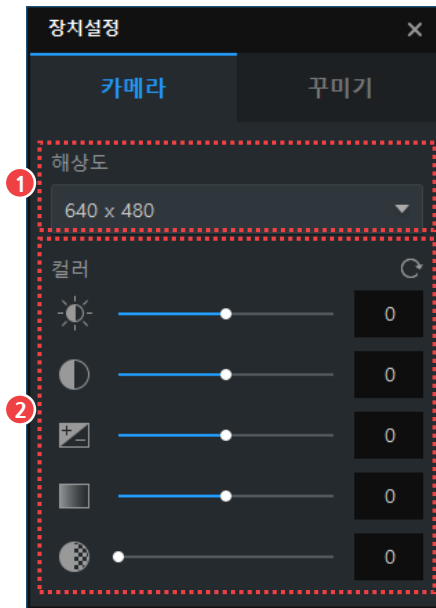


그림 19. 웹캠 추가 화면 - 카메라 탭

① 해상도

② 컬러

① 해상도

웹캠 영상의 해상도를 설정할 수 있습니다. 해상도는 녹화하는 중에도 변경할 수 있습니다.

② 컬러

카메라 밝기, 명암, 대비, 채도, 투명도를 설정할 수 있습니다. **초기화**(↺) 아이콘을 클릭하면 설정한 카메라 속성값이 초기화됩니다.



꾸미기 탭

꾸미기 탭에서는 웹캠 영상에 크로마키¹ 기능을 적용할 수 있습니다.

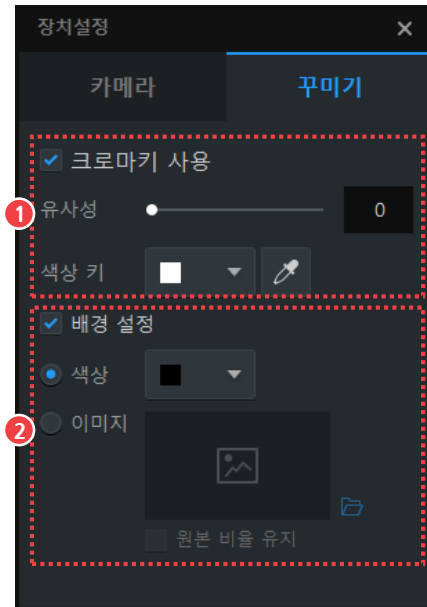


그림 20. 웹캠 추가 화면 - 꾸미기 탭

① 크로마키 사용

② 배경 설정

① 크로마키 사용

크로마키 기능의 사용 여부를 선택할 수 있습니다.

- **유사성**: 크로마키 기능을 사용할 색상과의 유사도를 설정합니다. 유사성이 낮을수록 설정된 색상과 가까운 색상을 인식합니다.
- **색상 키**: 크로마키 기능에 사용할 색상을 설정합니다. 만약 흰색을 선택할 경우, 화면에서 흰색과 유사한 색이 변경의 대상이 됩니다.

② 배경 설정

크로마키 영역에 삽입할 색상이나 이미지를 설정할 수 있습니다.

¹ **크로마키**: 크로마키는 특정 영역에 원하는 이미지, 영상 등을 합치는 기능입니다. 크로마키 기능을 사용하려면 한가지 색상으로 지정된 영역과 함께 촬영을 진행한 후, 해당 색상 영역을 이미지 또는 영상과 합쳐야 합니다.



2) 이미지 넣기

녹화 영상에 이미지를 추가할 수 있습니다. 효과 설정/미리보기 창에서 **이미지 추가** (🖼️)아이콘을 클릭하면 나타나는 원도 탐색기 창이 나타납니다. 원도 탐색기 창에서 추가하려는 이미지를 선택하면 해당 이미지가 미리보기 영역에 나타납니다.

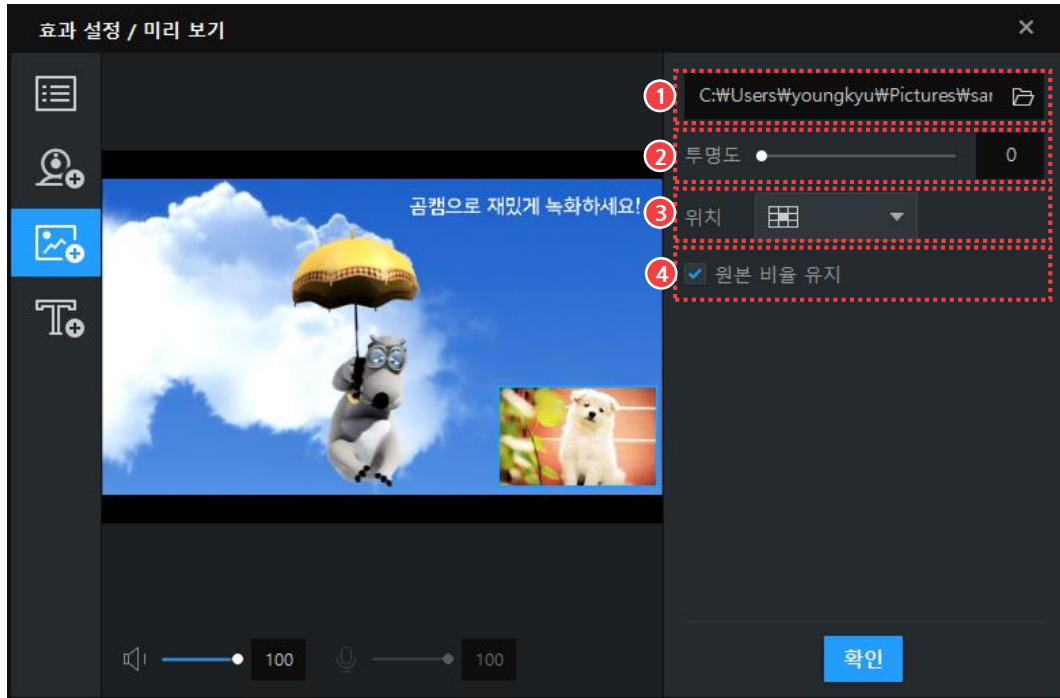


그림 21. 이미지 추가 화면

- | | |
|----------|------------|
| ① 이미지 경로 | ③ 위치 |
| ② 투명도 | ④ 원본 비율 유지 |

① 이미지 경로

추가한 이미지의 경로를 확인할 수 있습니다. **폴더 열기** (📁) 아이콘을 클릭하면 해당 이미지가 있는 폴더가 열립니다.

② 투명도

이미지의 투명도를 설정할 수 있습니다.

③ 이미지 위치

이미지가 화면에 표시되는 위치를 설정할 수 있습니다. 제공된 위치 목록에서 원하는 위치를 선택하거나, 마우스로 직접 이미지를 드래그하여 이동할 수 있습니다.

④ 원본 비율 유지

이미지의 크기를 변경할 때 원본 이미지의 비율을 유지하도록 설정할 수 있습니다.



3) 자막 넣기

녹화 영상에 원하는 자막을 넣을 수 있습니다. 효과 설정/미리보기 창에서 **텍스트 추가**(T+) 아이콘을 클릭하여 텍스트를 입력하고, 텍스트 속성과 효과를 설정할 수 있습니다.

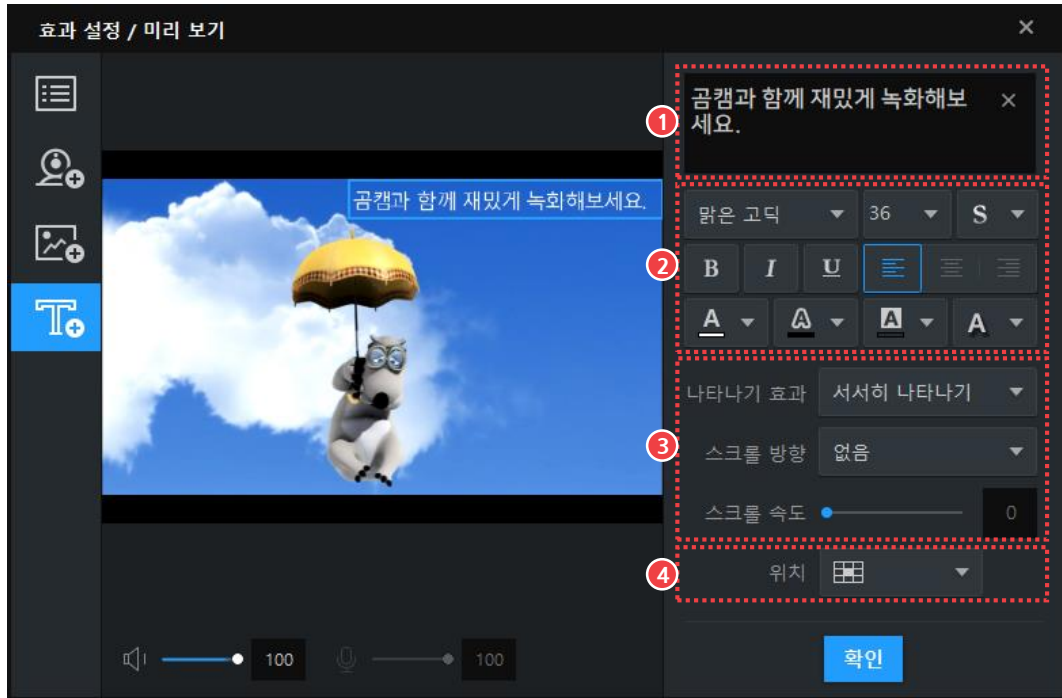


그림 22. 자막 추가 화면

- ① 텍스트 입력 칸
- ③ 텍스트 효과 영역
- ② 텍스트 속성 영역
- ④ 텍스트 위치

① 텍스트 입력 칸

텍스트를 입력하면 미리보기 영역에 입력한 텍스트가 표시되며, 이 화면 그대로 녹화됩니다. 기존에 입력된 텍스트를 수정할 수도 있습니다.

② 텍스트 속성 영역

폰트 종류, 크기, 정렬, 색상 등 여러 가지 텍스트 스타일을 설정할 수 있습니다.

③ 텍스트 효과 영역

나타내기 효과, 스크롤 방향 및 속도를 설정합니다. 스크롤을 사용하면 화면에서 텍스트가 상/하/좌/우로 이동하는 효과를 줄 수 있습니다.

④ 텍스트 위치

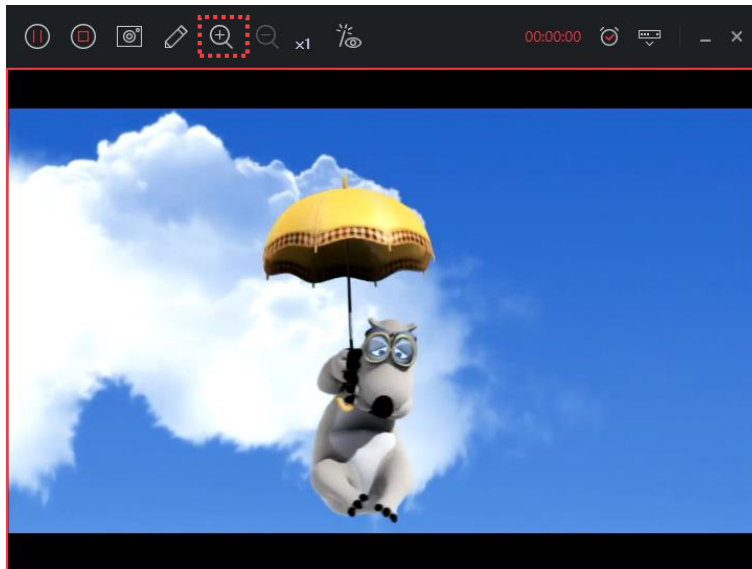
텍스트가 화면에 표시되는 위치를 설정합니다. 제공된 위치 목록에서 선택하거나, 마우스로 직접 텍스트를 드래그하여 이동하거나 크기를 조절할 수 있습니다.



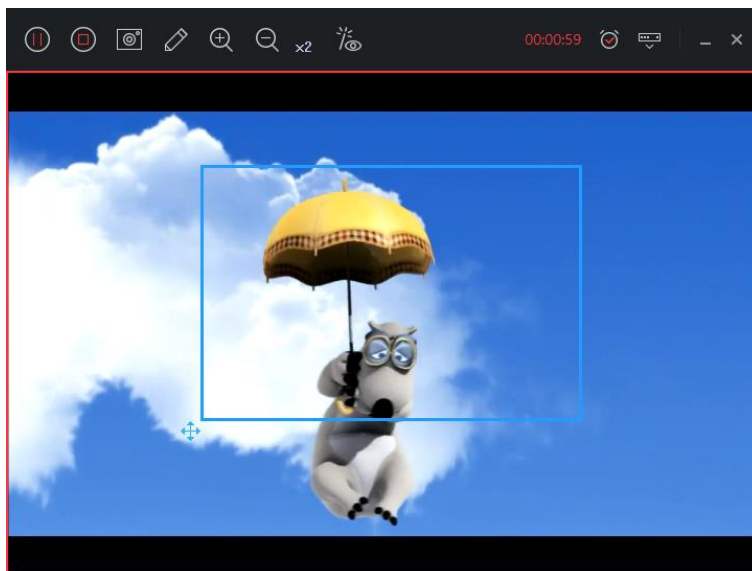
4) 화면 확대/축소하기

녹화 중인 화면의 특정 영역을 확대할 수 있습니다. 특정 영역을 확대하여 녹화하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **줌 인**(⊕) 아이콘을 클릭하세요.

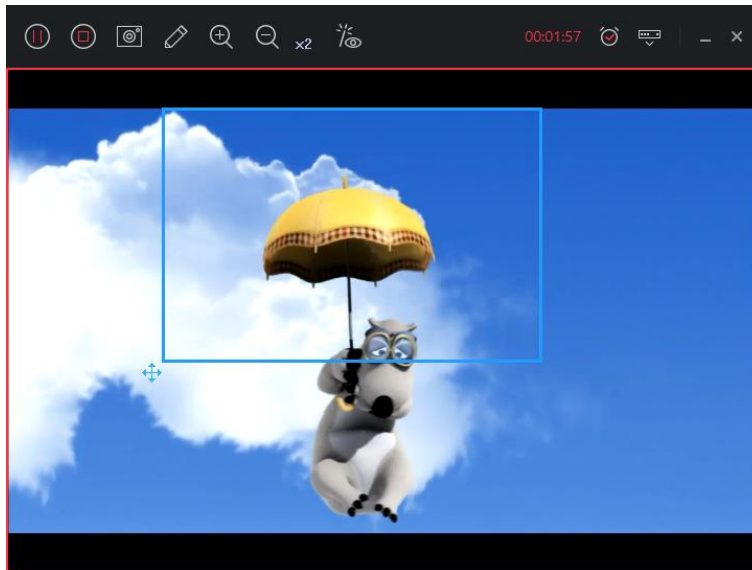




2. 화면 내에서 확대할 영역을 클릭하세요. 화면에 확대 상자가 나타납니다.
 - **줌 인**(⊕) 아이콘을 한 번 더 클릭하면 4 배로 확대하여 녹화합니다.





3. **줌 이동**() 아이콘을 드래그하여 확대 상자를 정확한 위치로 조정하세요.



4. **줌 아웃**() 아이콘을 클릭하세요. 화면 배율이 이전 상태로 돌아갑니다.
- 4 배로 확대한 경우, **줌 아웃**() 아이콘을 2 번 눌러야 최초 배율로 돌아갑니다.



5) 마우스 포인터 설정하기

녹화 시 마우스 포인터를 화면에 포함하여 녹화할 것인지를 설정할 수 있습니다. 마우스 포인터를 포함하여 녹화하려면 **환경 설정(⚙)**의 **일반** 설정에서 **마우스 포인터 녹화** 항목을 체크하세요.



그림 23. 마우스 포인터 녹화 영상



마우스 포인터는 마우스 버튼별로 클릭할 때의 색상을 다르게 지정하여 표시할 수 있습니다. 마우스 버튼별 색상을 설정하는 방법은 “**사용 환경 설정하기**” 장의 “**일반 설정**” 절에서 참조하세요.



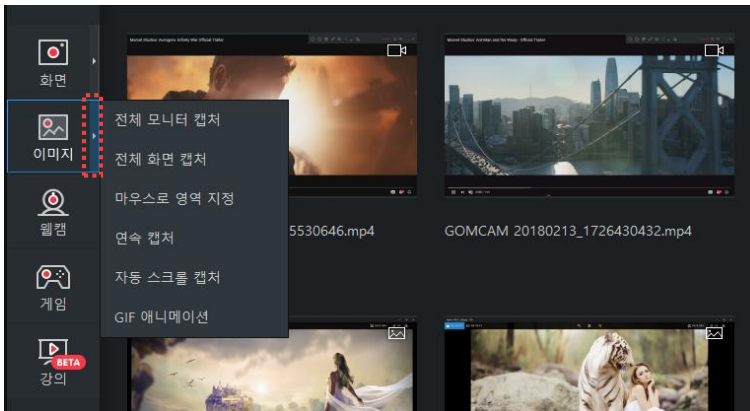
캡처 이미지 만들기

곰캠의 이미지 캡처 기능을 사용하면 화면의 특정 영역을 이미지 형태로 캡처하거나 GIF 애니메이션을 만들 수 있습니다.

1. 기본 캡처하기

기본 캡처는 특정 화면을 이미지 형태로 캡처하는 기능입니다. 기본 캡처 방법은 다음과 같습니다.

1. 이미지 버튼의 옆에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘을 클릭하세요.



이미지 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙)** 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

2. 캡처 영역의 크기를 설정하세요.
 - **전체 모니터 캡처**: PC 와 연결된 전체 모니터의 화면을 캡처합니다.
 - **전체 화면 캡처**: PC 와 연결된 모니터 1 대의 화면을 캡처합니다.
 - **마우스로 영역 지정**: 캡처할 영역을 마우스로 직접 지정한 후 캡처합니다.
3. 캡처할 영역을 지정하세요. 해당 화면을 캡처한 후 자동으로 저장합니다.



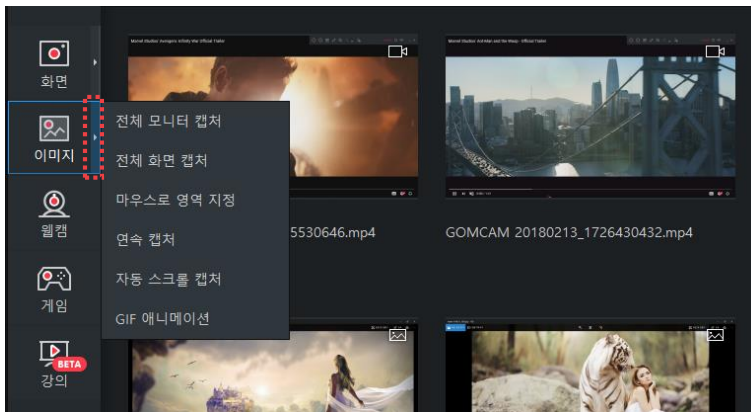
전체 모니터 캡처를 선택하면 캡처 영역을 지정하지 않고 바로 전체 모니터 화면을 캡처하여 저장합니다.



2. 연속 캡처하기

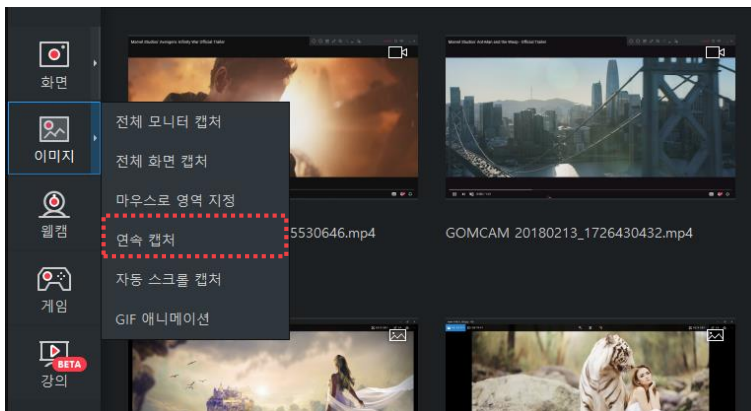
연속 캡처는 화면을 일정한 시간 간격으로 연속하여 이미지 형태로 캡처하는 기능입니다. 연속 캡처 방법은 다음과 같습니다.

1. 이미지 버튼의 옆에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘을 클릭하세요.



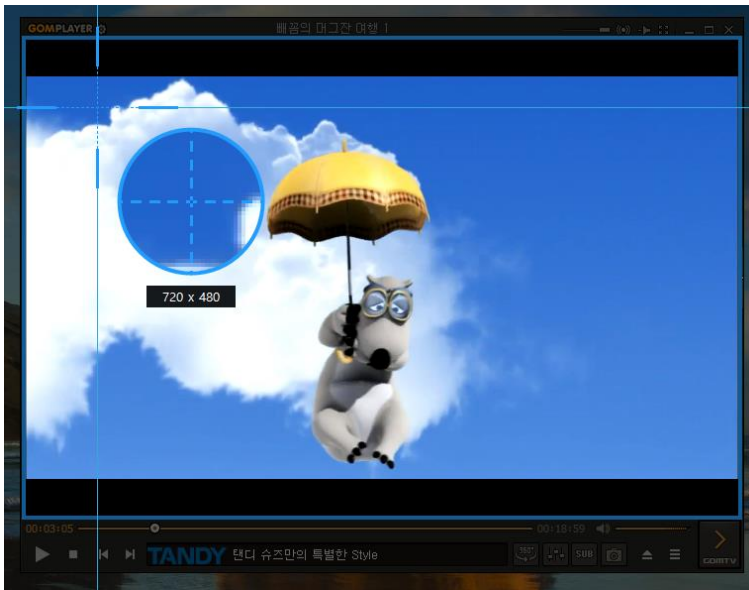
이미지 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙)** 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

2. 연속 캡처 메뉴를 선택하세요.

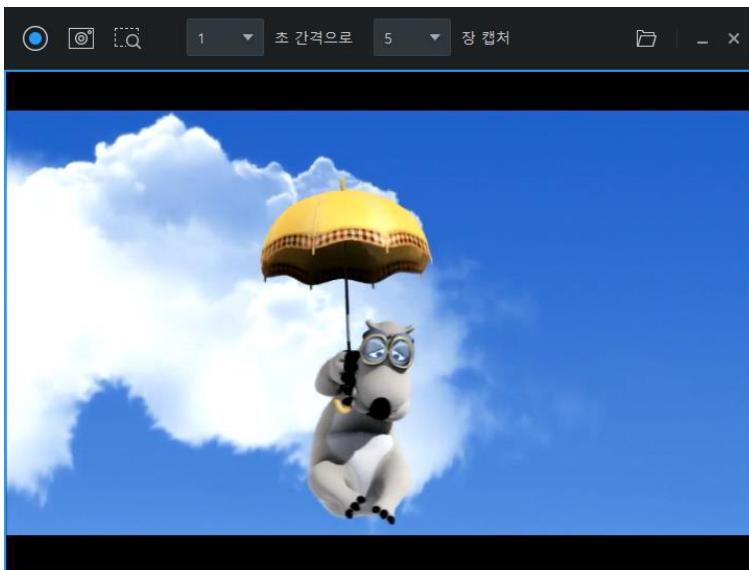




3. 연속 캡처를 진행할 영역을 선택하세요.

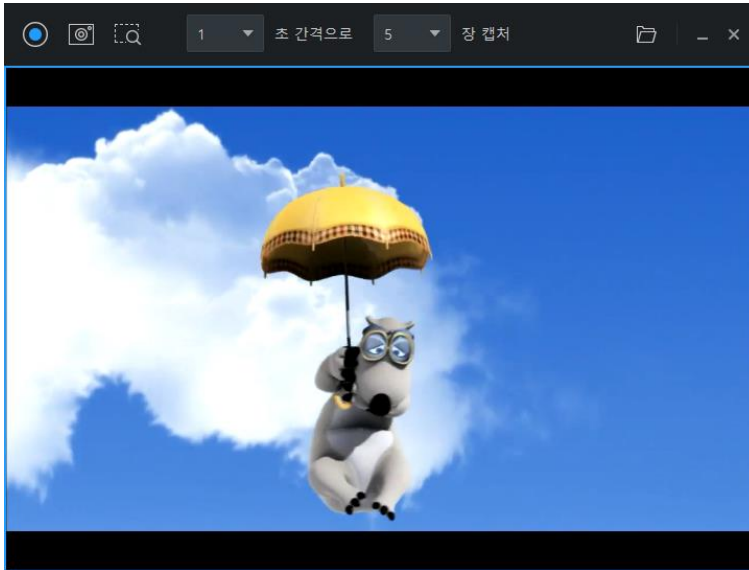



4. 캡처 창이 나타나면 캡처를 진행할 시간 간격과 캡처 개수를 설정하세요.





5. 연속 캡처(●) 아이콘을 클릭하세요.



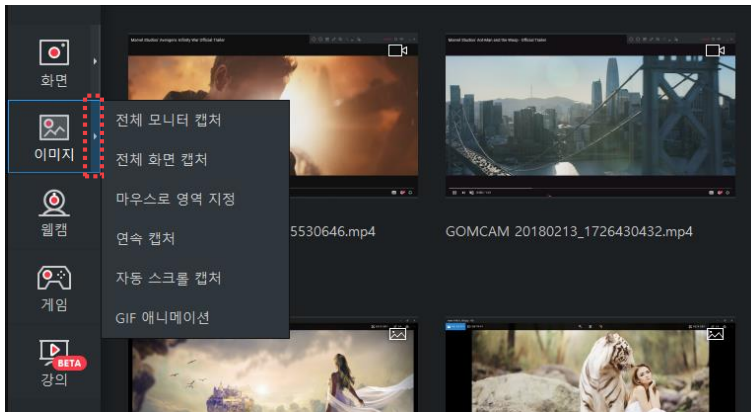
1 장 캡처() 아이콘을 클릭하면 캡처 영역에 보이는 화면을 한 번만 캡처합니다.



3. 자동 스크롤 캡처하기

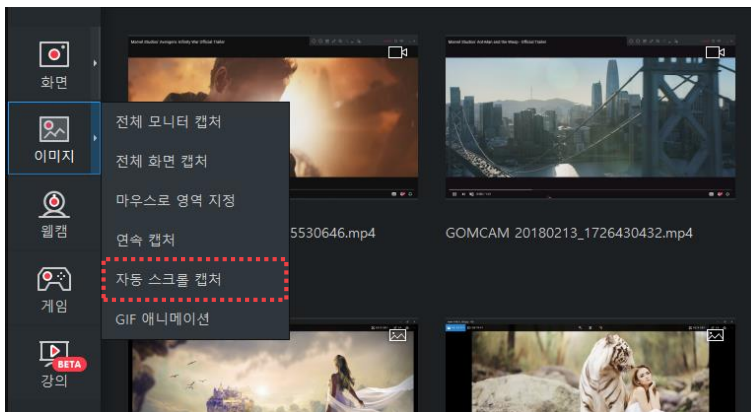
자동 스크롤 캡처는 웹 브라우저 화면에 스크롤 바가 있을 경우, 브라우저를 자동으로 스크롤하면서 전체 내용을 하나의 이미지로 캡처하는 기능입니다. 자동 스크롤 기능을 사용하여 캡처 방법은 다음과 같습니다.

1. 이미지 버튼의 옆에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘을 클릭하세요.



이미지 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙)** 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

2. **자동 스크롤 캡처** 메뉴를 선택하세요.








3. 자동 스크롤 캡처를 진행할 웹 브라우저 화면으로 마우스 포인터를 이동하세요.



자동 스크롤 캡처를 할 수 있는 화면에는 **스크롤 방향** 아이콘이 표시됩니다. **스크롤 방향** 아이콘이 표시되지 않을 경우, 현재 보이는 화면만 캡처됩니다.

4. 원하는 **스크롤 방향** 아이콘을 클릭하세요.

-  : 위에서 아래 방향으로 스크롤하며 캡처합니다.
-  : 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 스크롤하며 캡처합니다.
-  : Z자 형태로 지그재그로 스크롤하며 화면 전체를 캡처합니다.



4. GIF 애니메이션 만들기

GIF 애니메이션은 연속된 이미지를 하나의 파일에 담아 애니메이션과 같이 만드는 기능입니다. GIF 애니메이션 기능을 사용하여 영상의 일부분만 움직이는 이미지 파일로 만들 수 있습니다.

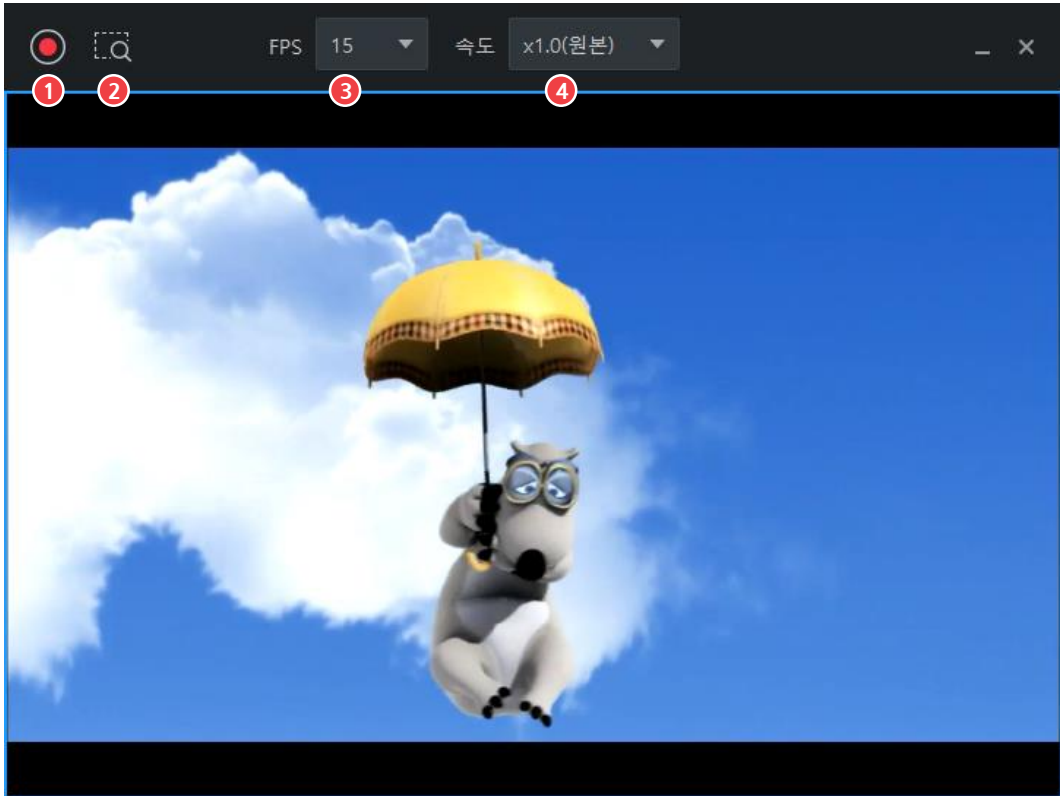



그림 24. GIF 애니메이션 캡처 창

- | | |
|------------|-------|
| ① 캡처 시작 | ③ FPS |
| ② 영역 다시 설정 | ④ 속도 |

① 캡처 시작

캡처를 시작할 수 있습니다.

② 영역 다시 설정

캡처 영역을 다시 설정할 수 있습니다. **영역 다시 설정**()아이콘을 클릭한 후, 마우스를 드래그하여 녹화 영역을 다시 설정합니다.

③ FPS

초당 프레임 수(화면이 바뀌는 속도)를 설정합니다. FPS가 높을수록 GIF 애니메이션이 부드럽게 표현됩니다.

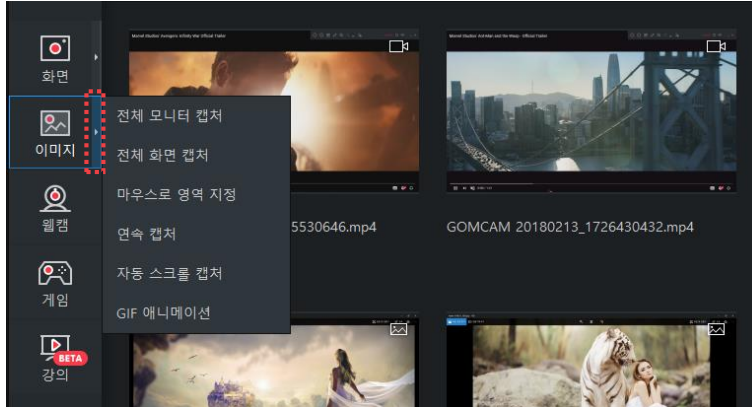
④ 속도

원본 영상 대비 GIF 애니메이션의 재생 속도를 설정할 수 있습니다.



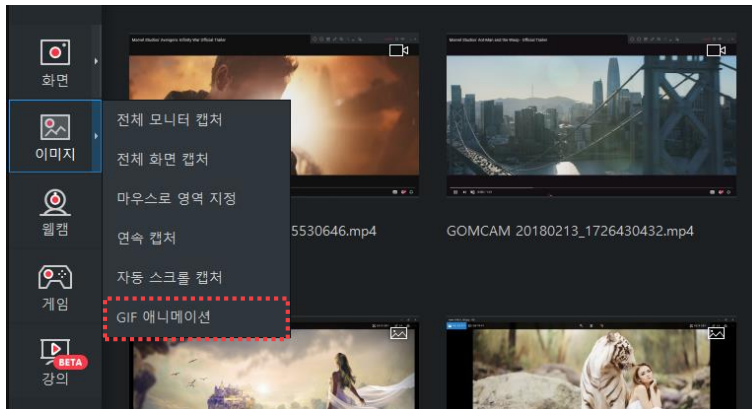
GIF 애니메이션을 만드는 방법은 다음과 같습니다.

1. 이미지 버튼의 옆에 있는 상세 보기(▶) 아이콘을 클릭하세요.



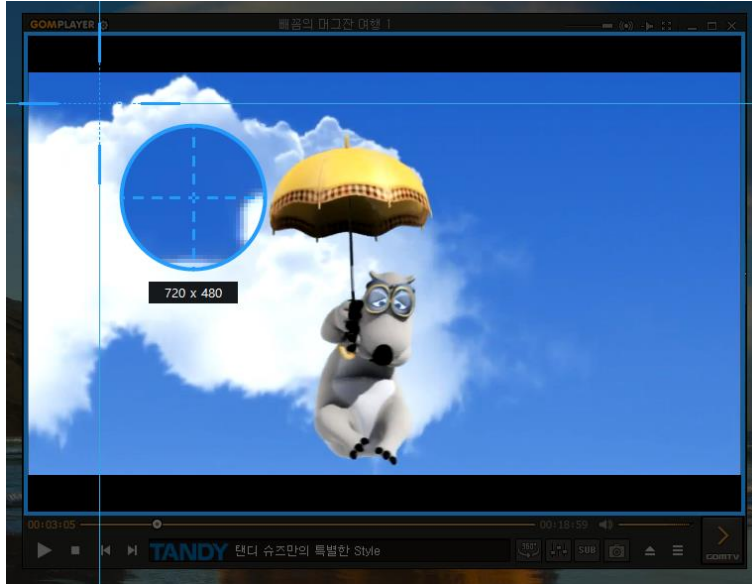
이미지 버튼을 직접 클릭했을 때 수행하는 동작은 **환경 설정(⚙)** 화면의 **일반** 탭에서 변경할 수 있습니다.

2. GIF 애니메이션을 선택하세요.

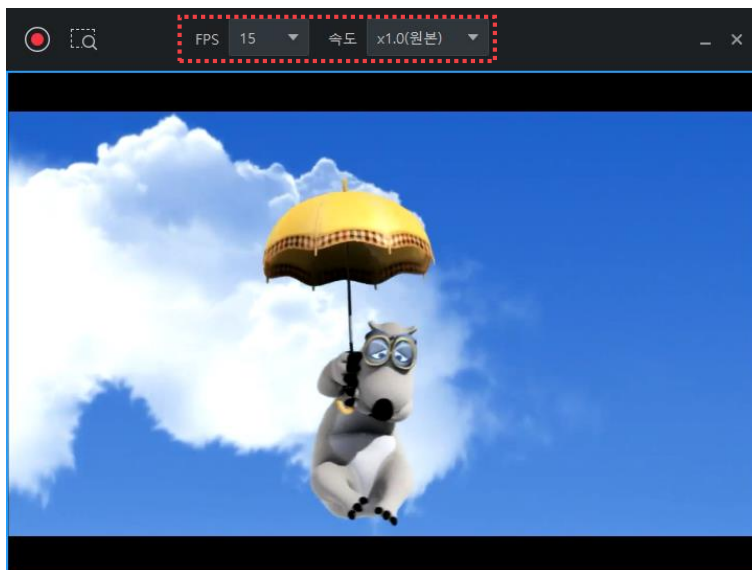




3. GIF 애니메이션으로 만들 영역을 지정하세요.
 - 캡처할 창을 직접 클릭하거나 마우스를 드래그하여 영역을 지정할 수 있습니다.



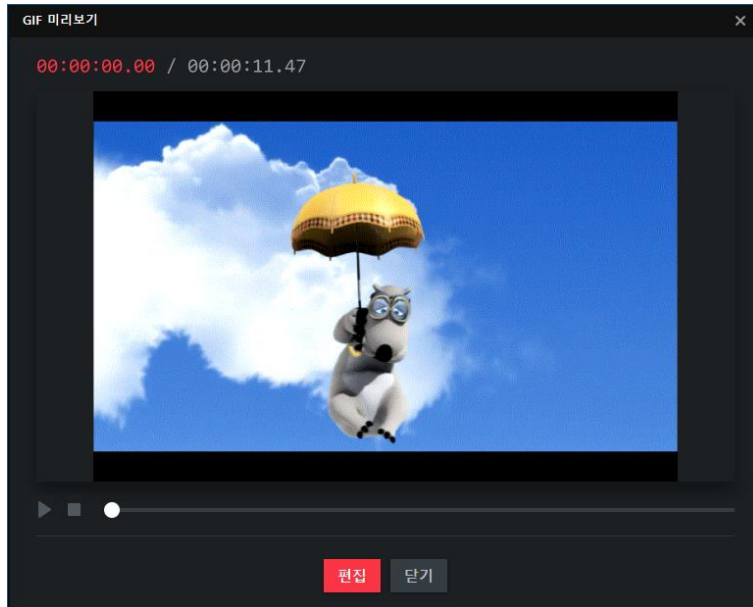
4. 캡처 창이 나타나면 FPS 와 GIF 애니메이션 속도를 설정하세요.



5. 캡처 시작(●) 아이콘을 클릭하세요.
6. 원하는 장면까지 캡처가 끝나면 캡처 정지(⊖) 아이콘을 클릭하세요.



7. GIF 미리보기 창이 나타나면 **닫기** 버튼을 클릭하세요. 해당 영상이 GIF 애니메이션으로 저장됩니다.



편집 버튼을 클릭하면 나타나는 GIF 편집 창에서 GIF 애니메이션을 편집할 수 있습니다. GIF 애니메이션을 편집하는 방법은 “[영상 및 GIF 애니메이션 편집하기](#)” 장의 “[GIF 애니메이션 편집하기](#)” 절을 참조하세요.



영상 및 GIF 애니메이션 편집하기

곰캠의 간편 편집과 고급 편집 기능을 사용하면 녹화한 영상을 간단하게 편집할 수 있습니다.

1. 녹화 영상 자르기

녹화 영상 중 불필요한 부분을 잘라내고 원하는 부분만 영상으로 만들 수 있습니다.

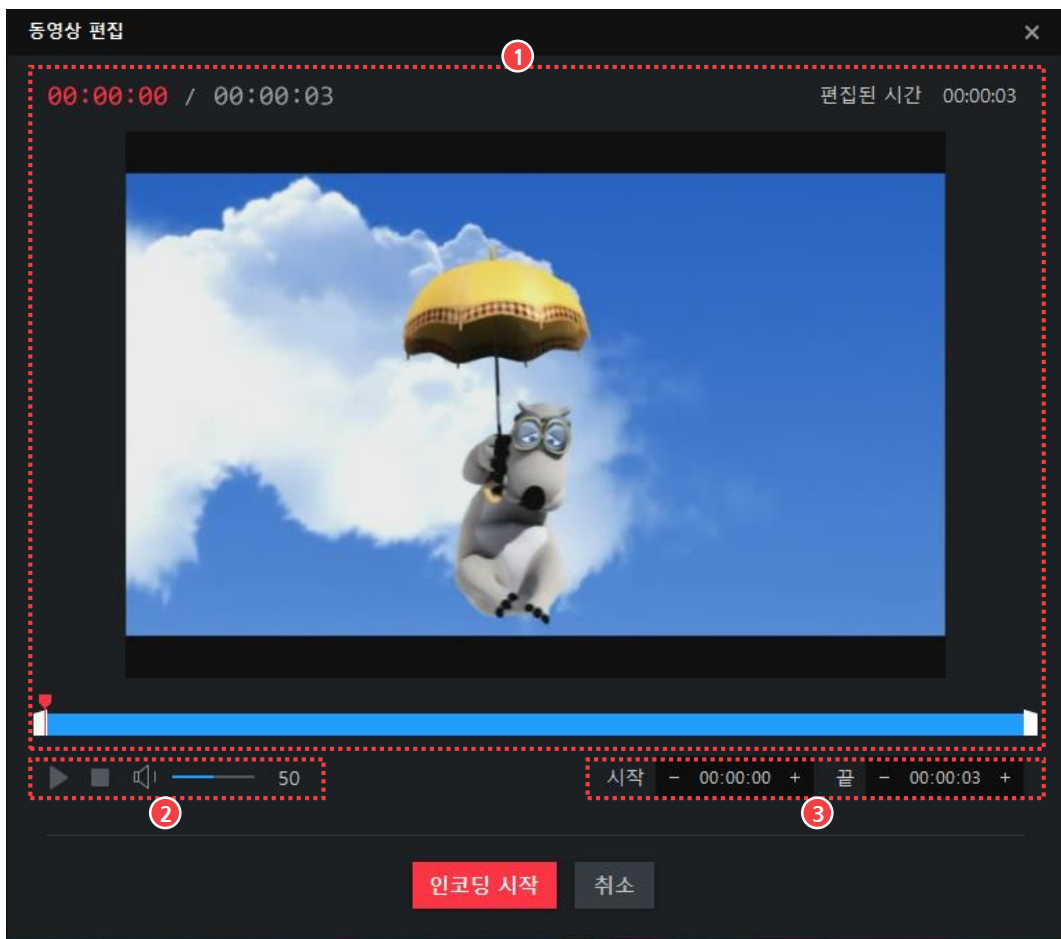


그림 25. 간편 편집창

- ① 미리보기 영역
- ② 영상 제어 영역

- ③ 구간 설정 영역

① 미리보기 영역

현재 편집하고 있는 영상을 보여줍니다.



② 영상 제어 영역

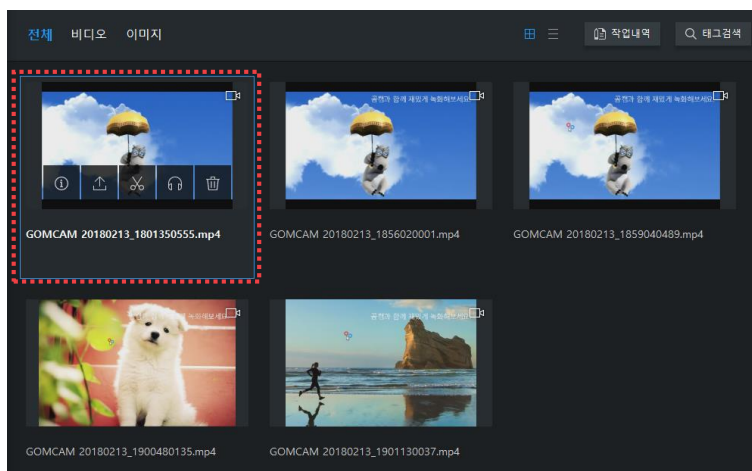
구간 설정 영역에서 선택한 구간의 영상을 재생, 정지하거나 볼륨을 조절할 수 있습니다.

③ 구간 설정 영역

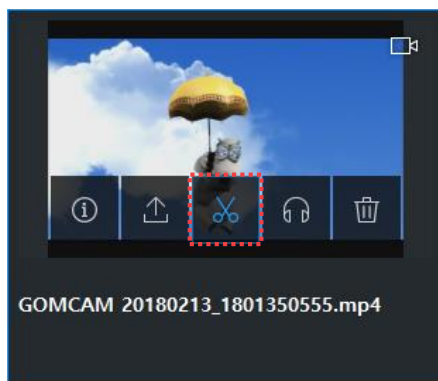
현재 영상에서 영상으로 남길 부분의 시작 시간과 끝 시간을 설정합니다.

녹화된 영상에서 불필요한 부분을 잘라내는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 편집할 영상을 선택하세요.



2. 편집(✂) 아이콘을 클릭하세요.

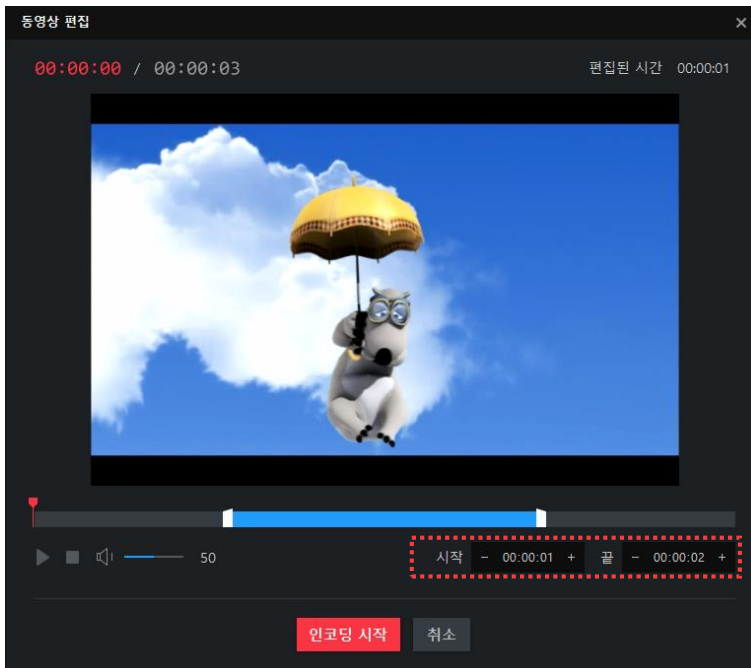




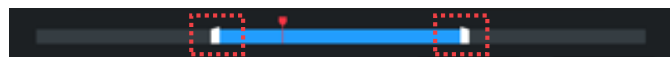
3. **간편 편집** 버튼을 클릭하세요.



4. 영상으로 남길 부분의 시작 시간과 끝 시간을 입력하세요.

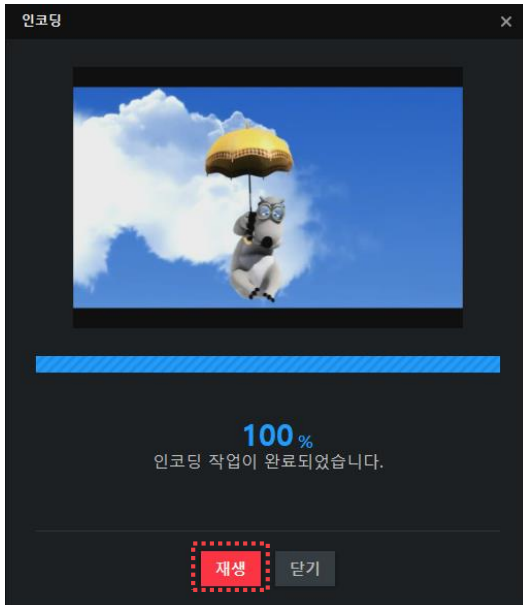


시간 바에 있는 **타임 마커**를 직접 조절하여 영상으로 남길 구간을 설정할 수 있습니다.





5. 인코딩 시작 버튼을 클릭하세요.
6. 인코딩이 끝나면 **재생** 버튼을 클릭하여 영상을 확인하세요.





2. 녹화 영상 편집하기

녹화 영상 중 특정 구간을 편집하거나 영상 및 오디오 품질을 변경할 수 있습니다. 또한 별도의 음악을 등록하여 영상에 삽입할 수 있습니다.



그림 26. 고급 편집창

- ① 미리보기 영역
- ④ 동영상 품질 설정 영역
- ② 영상 제어 영역
- ⑤ 오디오 품질 설정 영역
- ③ 구간 설정 영역
- ⑥ 배경 음악 설정 영역

① 미리보기 영역

현재 편집하고 있는 영상을 보여줍니다.

② 영상 제어 영역

구간 설정 영역에서 선택한 구간의 영상을 재생, 정지하거나 볼륨을 조절할 수 있습니다.

③ 구간 설정 영역

현재 영상에서 편집할 부분의 시작 시간과 끝 시간을 설정합니다.

④ 동영상 품질 설정 영역

동영상 품질을 설정할 수 있습니다

⑤ 오디오 품질 설정 영역

오디오 품질을 설정할 수 있습니다.



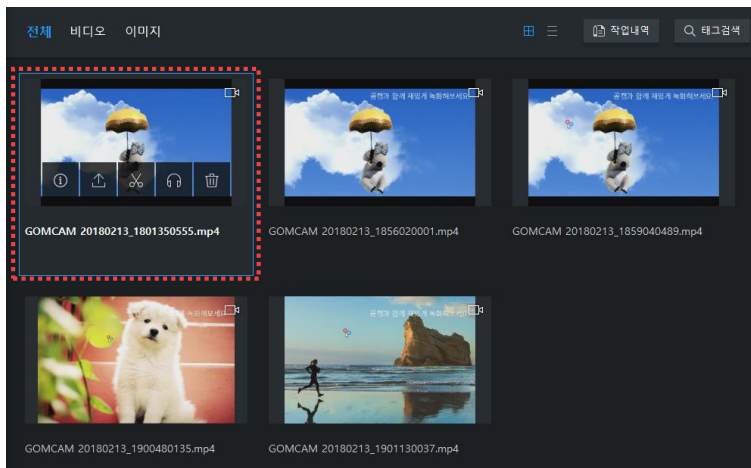
⑥ 배경 음악 설정 영역

배경 음악을 설정할 수 있습니다.

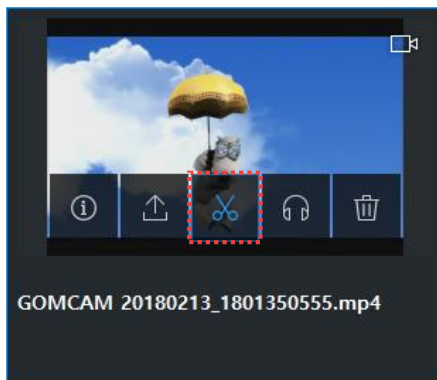
1) 녹화 구간 편집하기

녹화된 영상의 특정 부분을 편집하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 편집할 영상을 선택하세요.



2. 편집 (✂) 아이콘을 클릭하세요.

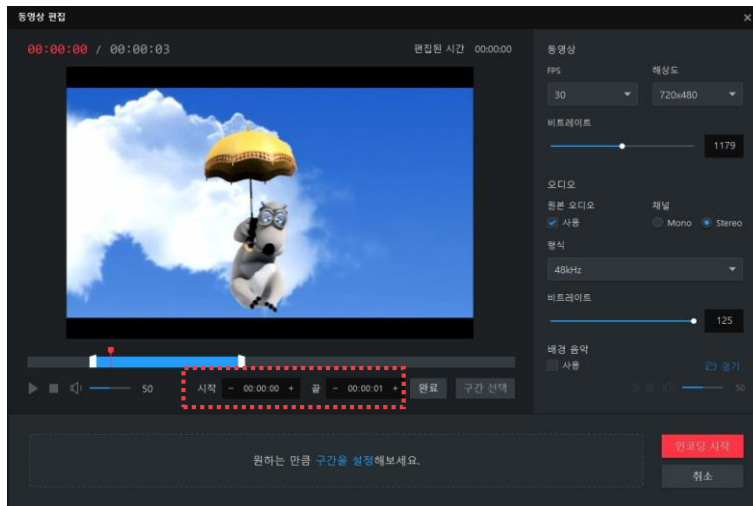




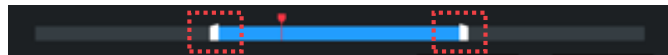
3. 고급 편집 버튼을 클릭하세요.



4. 편집할 영역의 시작 시간과 끝 시간을 입력하세요.

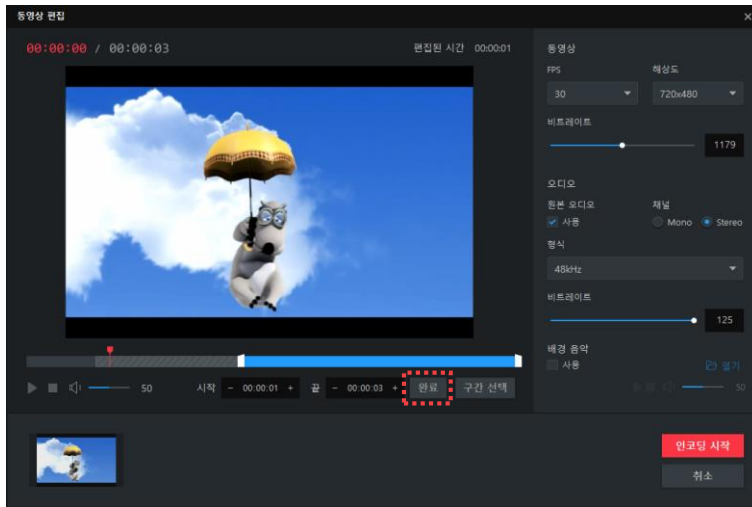


시간 바에 있는 **타임 마커**를 직접 조절하여 영상으로 남길 구간을 설정할 수 있습니다.





5. **완료** 버튼을 클릭하세요. 선택한 구간이 구간 설정 영역 하단에 표시됩니다.

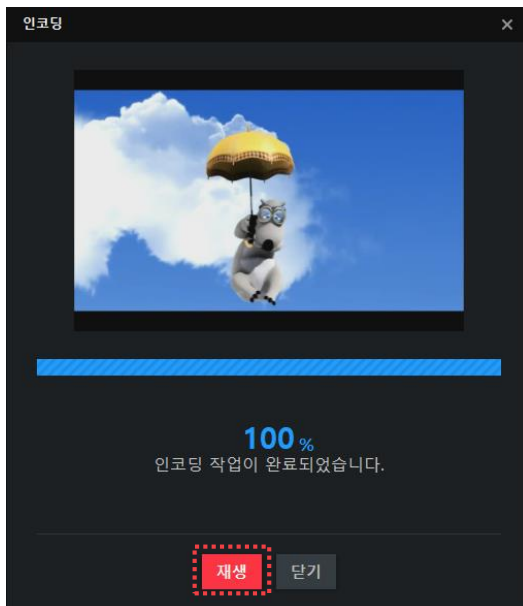


- 편집한 구간 이외에 다른 구간도 편집하여 추가할 수 있습니다. 다른 구간을 선택하여 편집한 후 **구간 선택** 버튼을 클릭하면 해당하는 구간이 인코딩 대상 목록에 추가됩니다.
- 하단에 표시된 썸네일에 마우스를 이동하면 해당 구간을 **수정**(✂)하거나 **삭제**(🗑)할 수 있는 아이콘이 나타납니다.



6. **인코딩 시작** 버튼을 클릭하세요.

7. 인코딩이 끝나면 **재생** 버튼을 클릭하여 영상을 확인하세요.

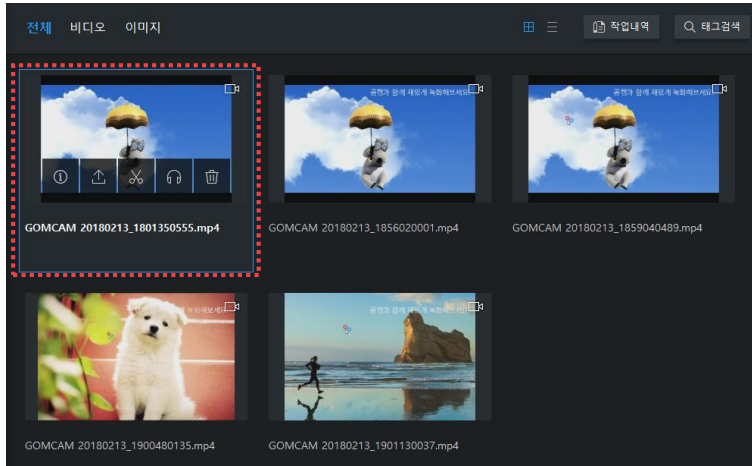




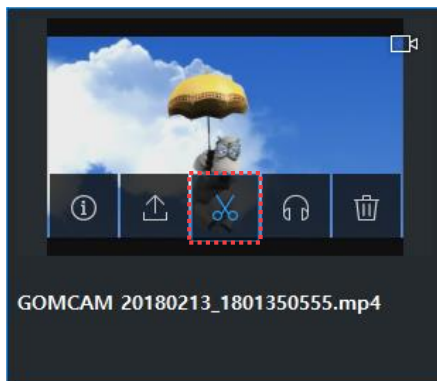
2) 영상 및 오디오 품질 변경하기

영상 및 오디오 품질을 변경하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 편집할 영상을 선택하세요.



2. 편집 (✂) 아이콘을 클릭하세요.

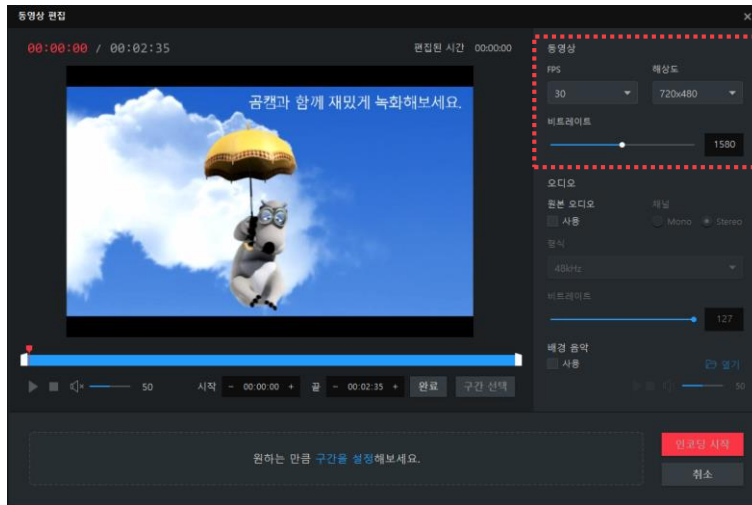


3. 고급 편집 버튼을 클릭하세요.





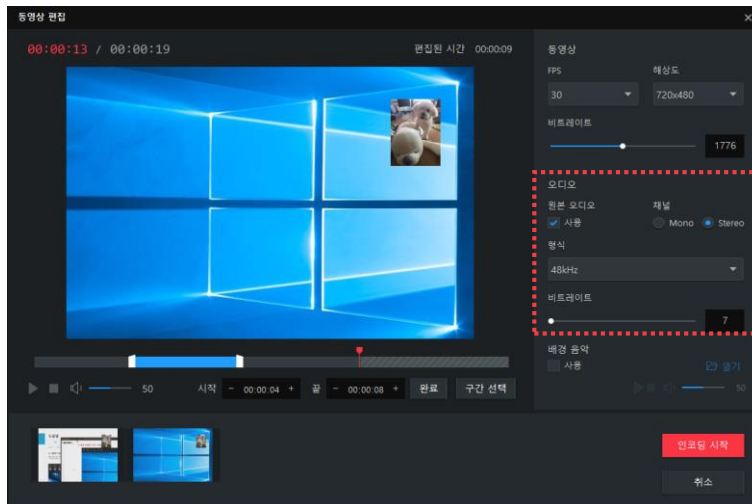
4. 동영상 속성값을 확인한 후 원하는 값으로 수정하세요.



5. 오디오 속성값을 확인한 후 원하는 값으로 수정하세요.



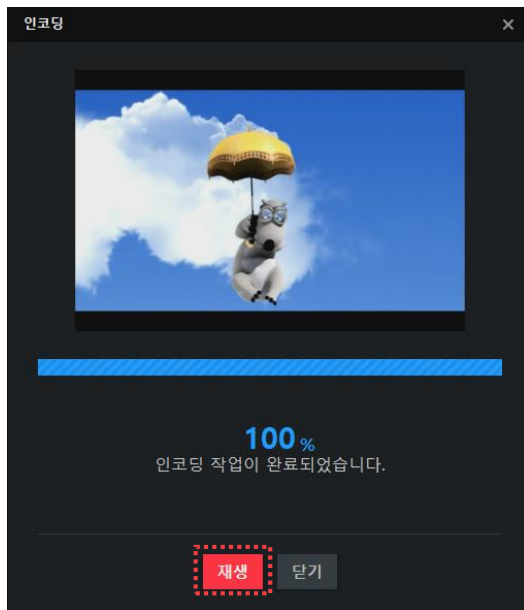
오디오 속성값은 **원본 오디오 사용** 항목을 체크해야 활성화됩니다.



6. 인코딩 시작 버튼을 클릭하세요.



7. 인코딩이 끝나면 **재생** 버튼을 클릭하여 영상을 확인하세요.

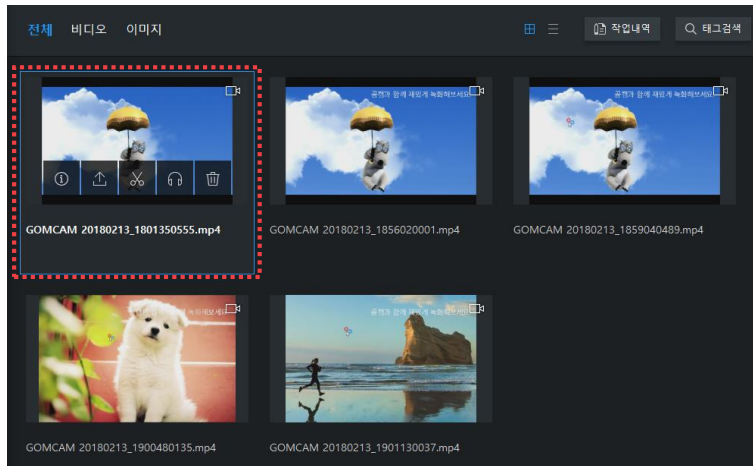




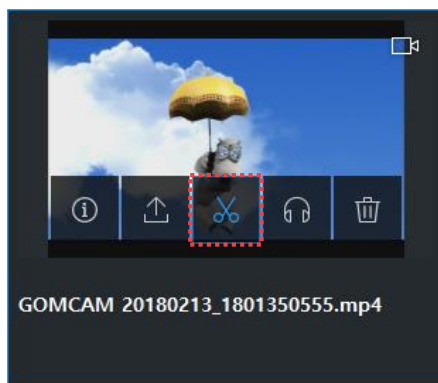
3) 배경음악 삽입하기

영상에 배경음악을 삽입하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 배경음악을 삽입할 영상을 선택하세요.



2. 편집 (✂) 아이콘을 클릭하세요.

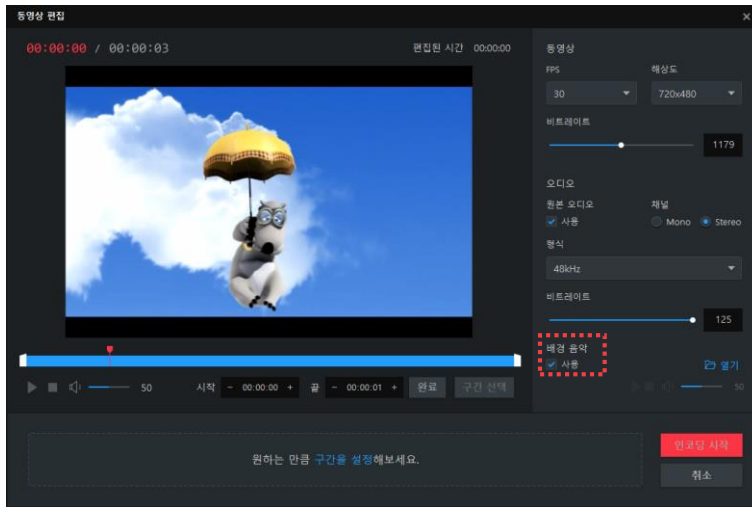


3. 고급 편집 버튼을 클릭하세요.





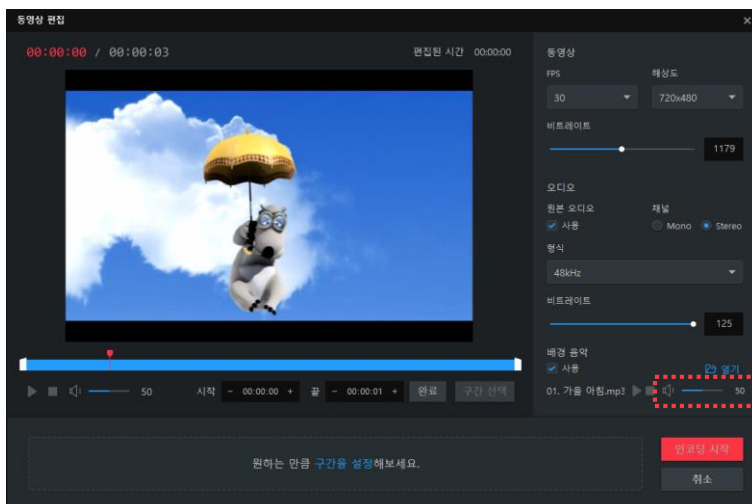
4. 배경 음악 사용 항목을 체크하세요.



5. 열기 버튼을 클릭한 후, 삽입하고자 하는 음악을 선택하세요.



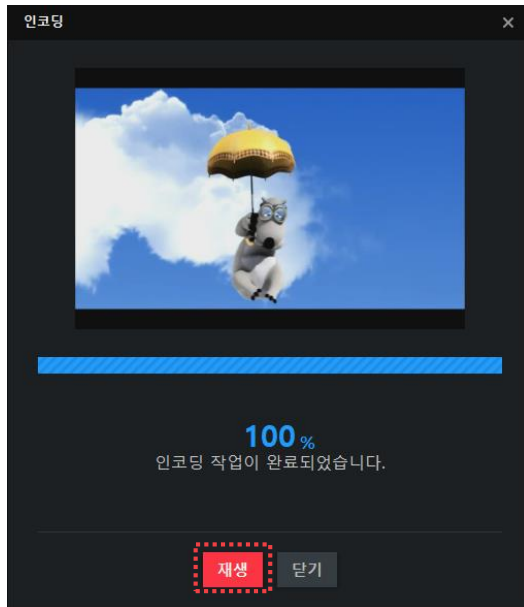
6. 배경 음악의 볼륨 크기를 설정하세요.





재생(▶) 아이콘을 클릭하면 삽입한 배경 음악을 직접 들을 수 있습니다.

7. 인코딩 시작 버튼을 클릭하세요.
8. 인코딩이 끝나면 **재생** 버튼을 클릭하여 영상을 확인하세요.





3. 오디오 추출하기

영상에서 오디오를 추출할 수 있습니다. 오디오를 추출하려는 파일을 선택한 후 편집 도구에 있는 **오디오 추출** (🔊) 아이콘을 클릭하세요. 오디오가 자동으로 추출됩니다.

추출된 오디오는 **작업 내역**의 **오디오 추출** 탭에서 확인할 수 있습니다.

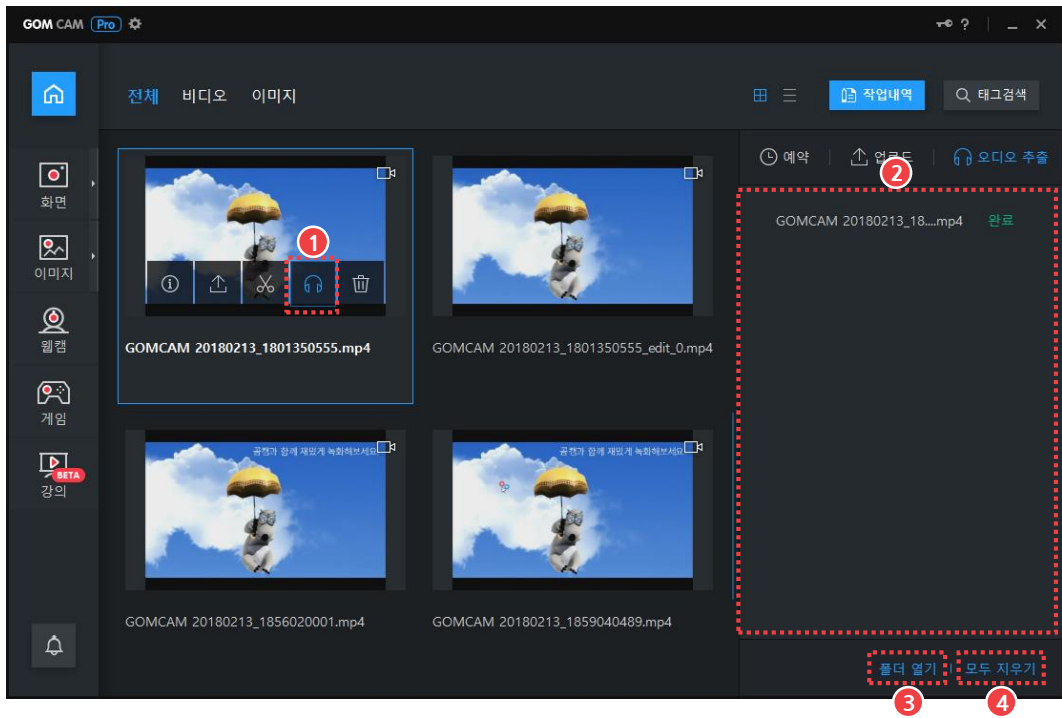


그림 27. 작업 내역 - 오디오 추출 탭

- | | |
|----------|----------|
| ① 오디오 추출 | ③ 폴더 열기 |
| ② 오디오 목록 | ④ 모두 지우기 |

① 오디오 추출

선택한 이미지에 포함되어 있는 오디오를 추출할 수 있습니다. **오디오 추출** (🔊) 아이콘을 클릭하면 **작업 내역**의 **오디오 추출** 탭에 추출한 오디오 목록이 나타납니다.

② 오디오 목록

추출한 오디오 목록을 확인할 수 있습니다.

③ 폴더 열기

추출한 오디오가 저장되어 있는 폴더를 확인할 수 있습니다.

④ 모두 지우기

추출한 오디오를 모두 삭제할 수 있습니다.



4. 파일 정보 변경하기

파일 상세 정보 화면에서 파일의 정보를 확인하고 파일 이름과 태그 정보를 변경할 수 있습니다. 상세 정보를 변경하려는 파일을 선택한 후 편집 도구에 있는 **상세 정보**(①) 아이콘을 클릭하세요. 파일 상세 정보 화면이 표시됩니다.

파일 상세 정보 화면에서 파일 이름, 태그 옆에 있는 **수정** 버튼을 클릭하면 파일 이름이나 태그 정보를 수정할 수 있습니다. 변경된 파일 이름과 태그 정보는 파일 목록 화면에 바로 적용됩니다.

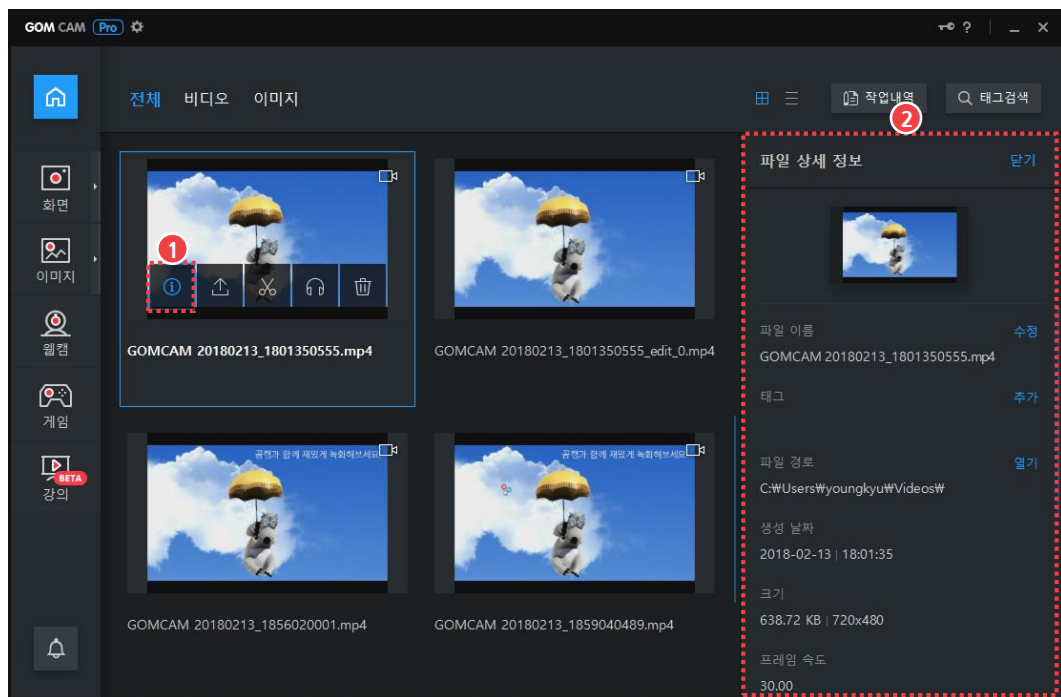


그림 28. 파일 상세 정보 화면

① 상세 정보

② 파일 상세 정보 화면

① 상세 정보

선택한 파일의 상세 정보를 확인할 수 있습니다. **상세 정보**(①) 아이콘을 클릭하면 우측에 상세 정보 화면이 나타납니다.

② 파일 상세 정보 화면

선택한 파일의 상세 정보를 확인할 수 있습니다. 상세 정보 중 **파일 이름**과 **태그**는 직접 수정할 수 있습니다.



5. GIF 애니메이션 편집하기

캡처한 GIF 애니메이션에서 불필요한 부분을 잘라내고 원하는 부분만 GIF 애니메이션으로 만들 수 있습니다. GIF 애니메이션의 캡처가 끝나면 나타나는 미리보기 창에서 **편집** 버튼을 누르면 GIF 애니메이션 편집 창이 나타납니다.

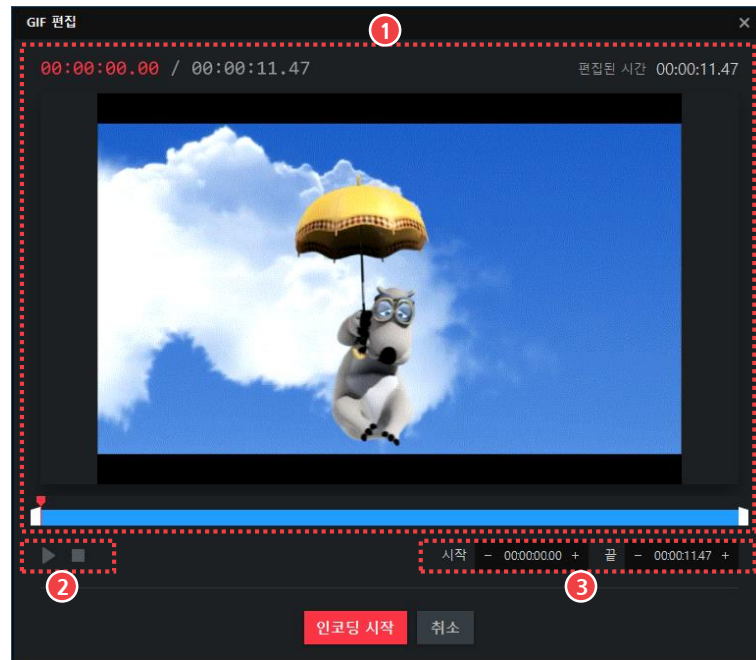


그림 29. GIF 편집창

① 미리보기 영역

③ 구간 설정 영역

② 재생/정지

① 미리보기 영역

현재 편집하고 있는 GIF 애니메이션을 보여줍니다.

② 재생/정지

구간 설정 영역에서 선택한 구간의 GIF 애니메이션을 재생하거나 정지합니다.

③ 구간 설정 영역

현재 영상에서 GIF 애니메이션으로 남길 부분의 시작 시간과 끝 시간을 설정합니다. 설정된 구간의 총 시간은 미리보기의 우측 상단에 표시됩니다.



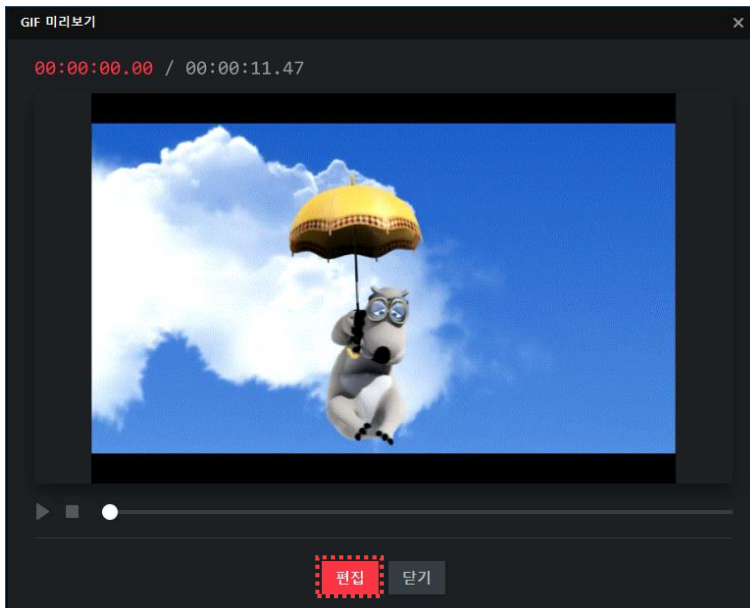
GIF 애니메이션 캡처가 끝난 후 편집하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 원하는 영상을 GIF 애니메이션을 만드세요.

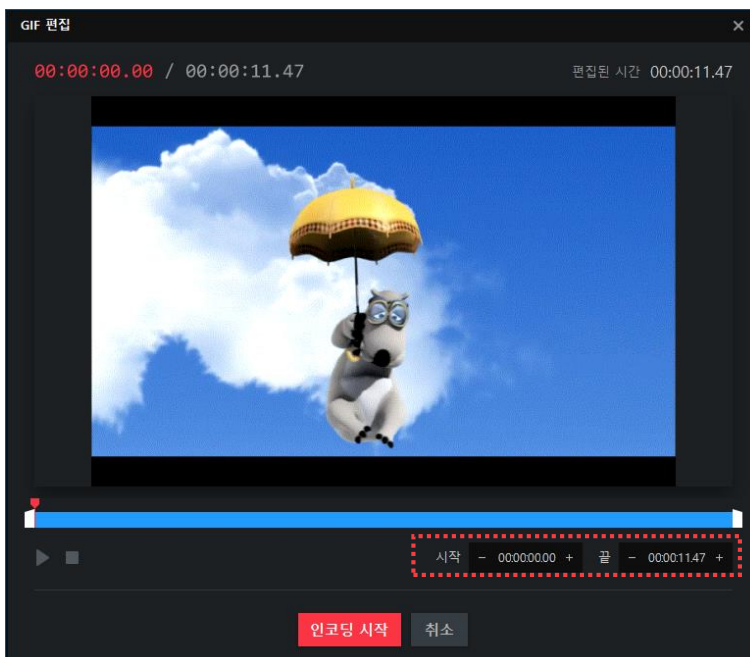


GIF 애니메이션을 만드는 방법은 “**캡처 이미지 만들기**” 장의 “**GIF 애니메이션 만들기**” 절을 참조하세요.

2. 캡처가 끝나면 **편집** 버튼을 클릭하세요.



3. GIF 애니메이션으로 남길 부분의 시작 시간과 끝 시간을 입력하세요.



시간 바에 있는 **타임 마커**를 직접 조절하여 영상으로 남길 구간을 설정할 수 있습니다.



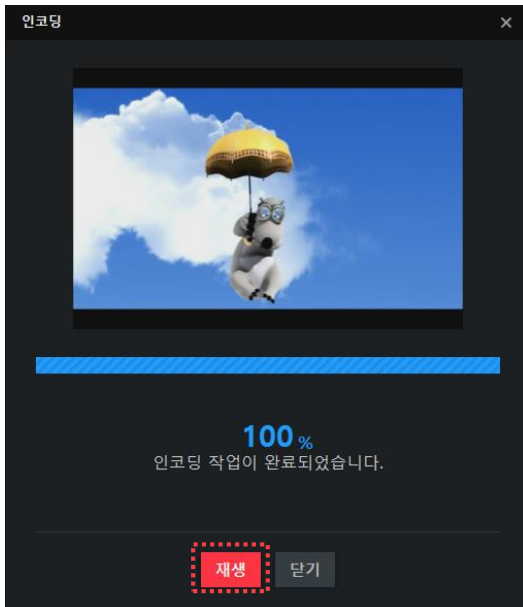


4. 인코딩 시작 버튼을 클릭하세요.



인코딩이 끝나면 원본 파일과 편집한 파일이 모두 저장됩니다.

5. 인코딩이 끝나면 **재생** 버튼을 클릭하여 GIF 애니메이션을 확인하세요.





영상 및 이미지 공유하기

곰캠으로 캡처한 동영상이나 이미지를 SNS 또는 웹 드라이브에 업로드할 수 있습니다. 파일별 업로드할 수 있는 서비스는 다음과 같습니다.

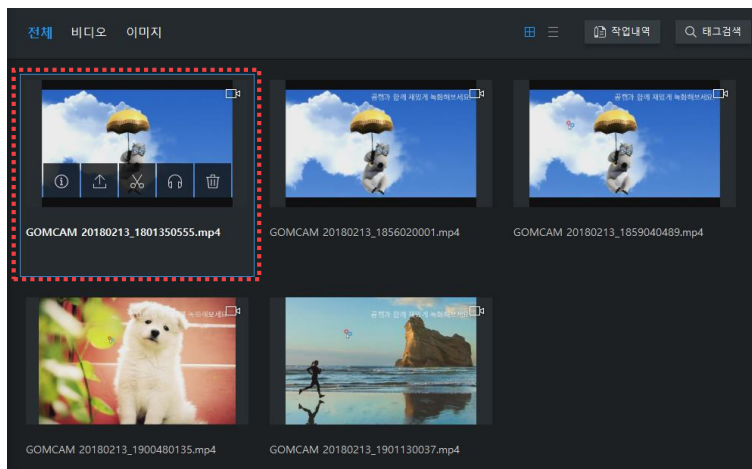
표 1. 파일별 공유 가능 서비스

구분	Youtube	Google Drive	Vimeo
동영상	○	○	○
이미지	X	○	X

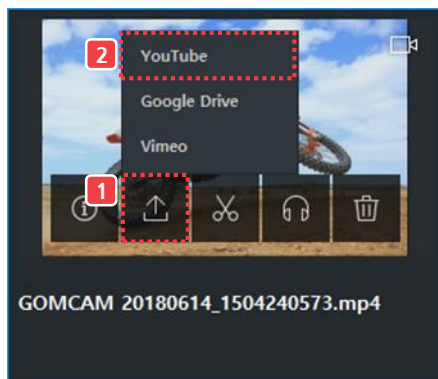
1. 유튜브(Youtube)

유튜브에 동영상을 업로드하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 업로드하려는 파일을 선택하세요.

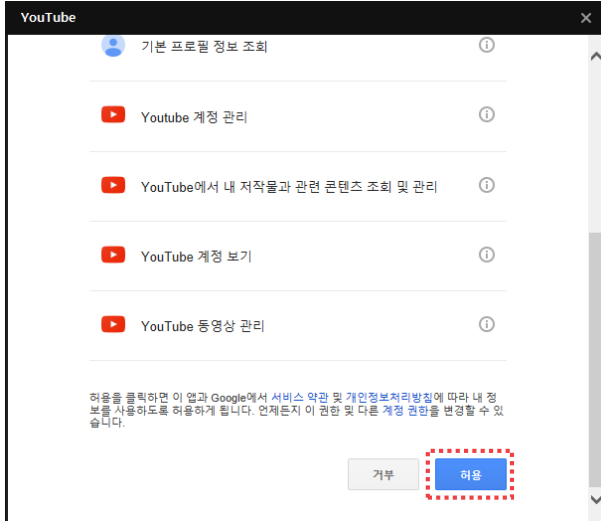


2. 업로드(↑) 아이콘 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 YouTube 를 선택하세요.



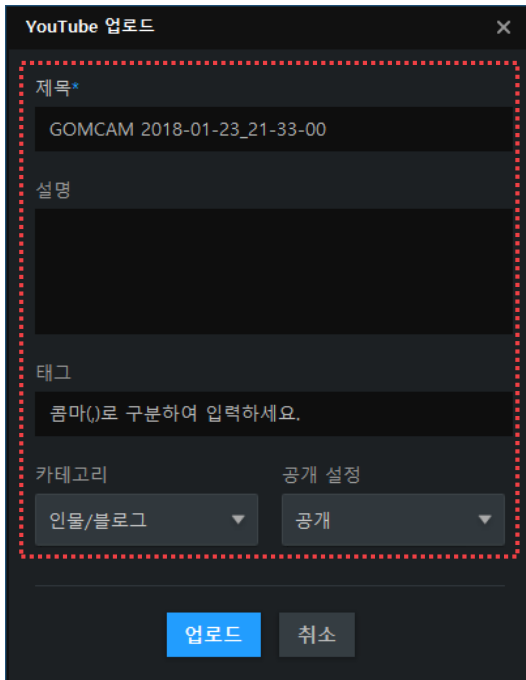


3. 유튜브 서비스에 로그인하세요.
4. 액세스 허용을 묻는 화면이 나타나면 **허용** 버튼을 클릭하세요.



유튜브 채널이 2 개 이상이라면 채널을 선택합니다.

5. Youtube 업로드 창이 나타나면 파일 정보, 태그, 카테고리, 공개 범위를 설정하세요.



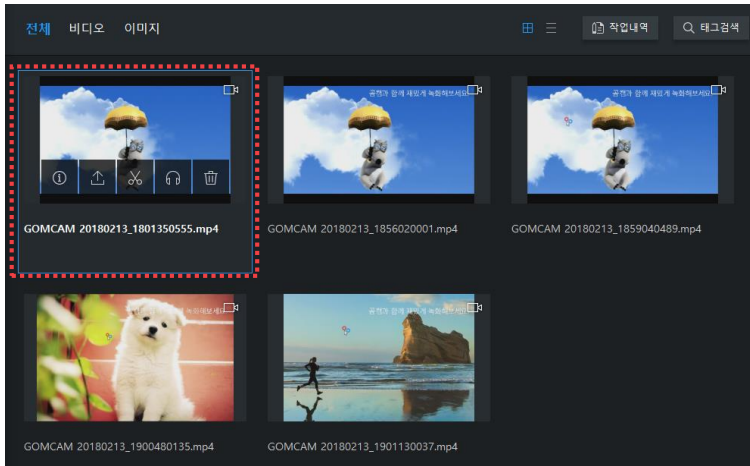
6. **업로드** 버튼을 클릭하세요.



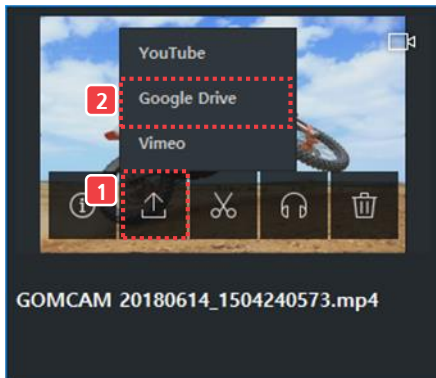
2. 구글 드라이브(Google Drive)

구글 드라이브에 동영상이나 이미지를 업로드하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 파일 목록에서 업로드하려는 파일을 선택하세요.

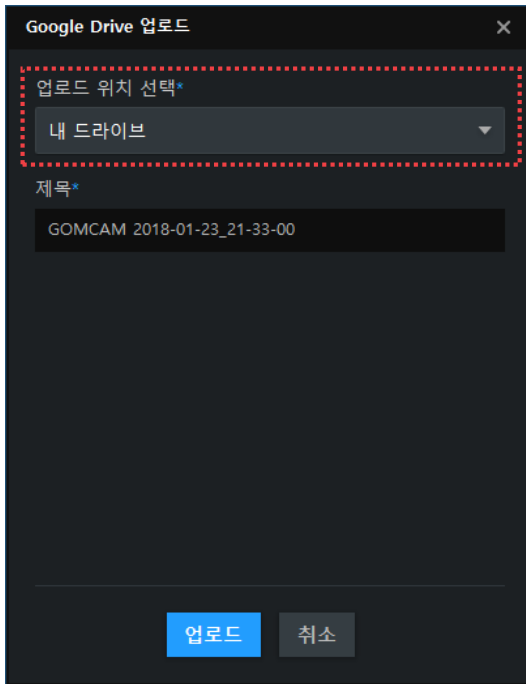


2. 업로드(⤴) 아이콘을 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 **Google Drive** 를 선택하세요.





3. Google Drive 업로드 창이 나타나면 업로드 위치를 선택하세요.



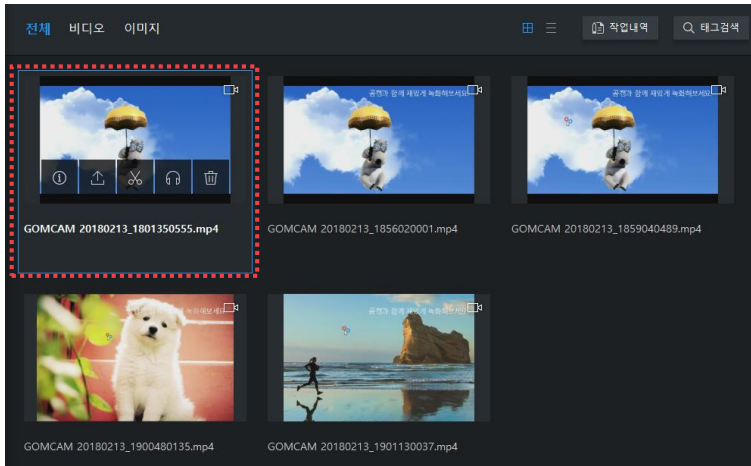
4. **업로드** 버튼을 클릭하세요.



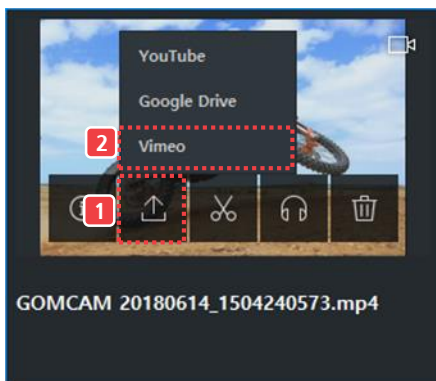
3. 비메오(Vimeo)

비메오에 동영상을 업로드하는 방법은 다음과 같습니다.

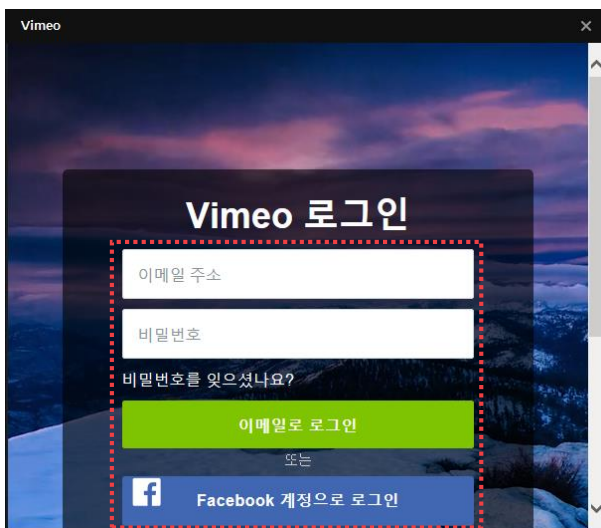
1. 파일 목록에서 업로드하려는 파일을 선택하세요.



2. 업로드(⤴) 아이콘을 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴에서 **Vimeo** 를 선택하세요.

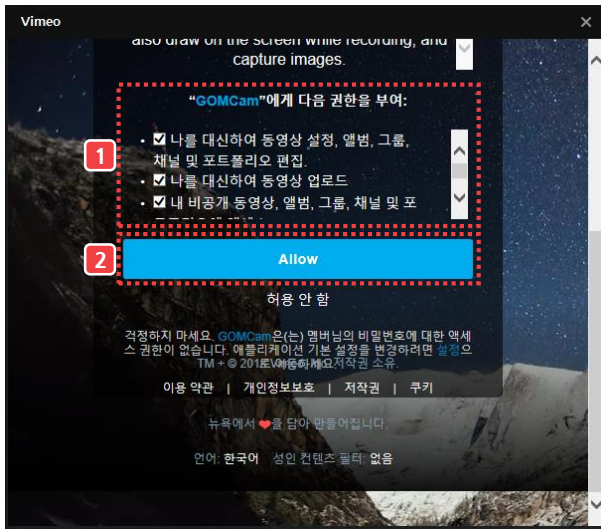


3. Vimeo 에 로그인하세요.

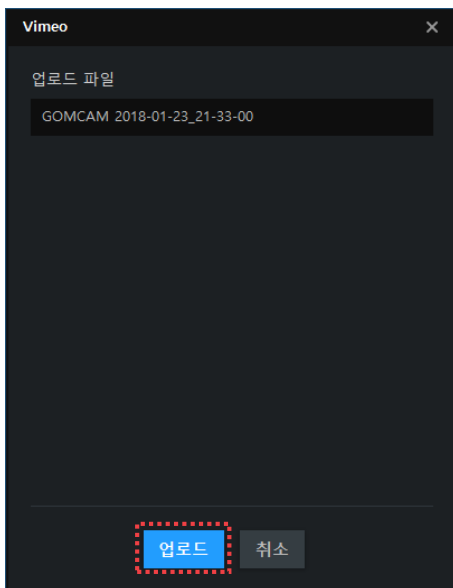




4. 곰캠의 권한을 설정한 후, **Allow** 버튼을 클릭하세요.



5. Vimeo 업로드 창이 나타나면 **업로드** 버튼을 클릭하세요.





사용 환경 설정하기

곰캠의 기본 사용 환경, 출력 환경을 설정하는 방법을 설명합니다. 탭바 영역에 있는 **환경 설정**(⚙️) 아이콘을 클릭하거나 기본 메뉴에서 **환경설정** 메뉴를 선택하면 환경 설정 화면으로 이동합니다.

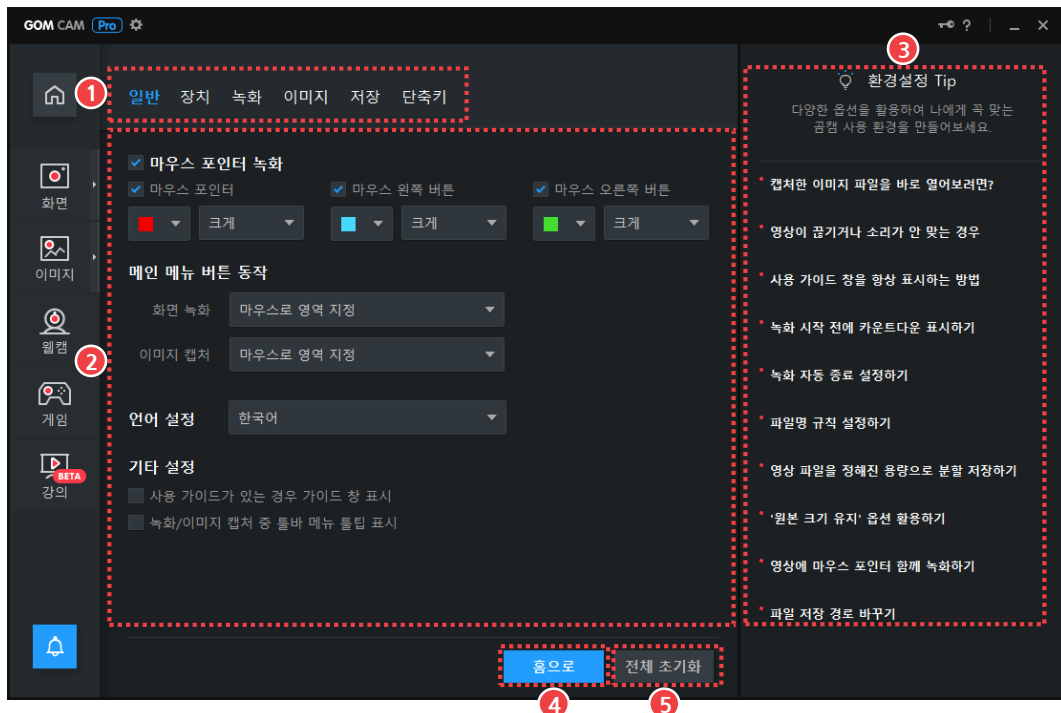


그림 30. 환경 설정

- | | |
|------------|----------|
| ① 설정 구분 탭 | ④ 홈으로 |
| ② 설정 영역 | ⑤ 전체 초기화 |
| ③ 환경설정 Tip | |

① 설정 구분 탭

환경 설정을 카테고리별로 선택할 수 있습니다.

② 설정 영역

각 카테고리별 설정 항목을 확인하고 설정할 수 있습니다.

③ 환경설정 Tip

상황에 따른 환경 설정 방법을 확인할 수 있습니다. 각 항목을 클릭하면 해결 방법에 대한 팝업 창으로 나타납니다.



④ **홈으로**

주 화면으로 돌아갑니다.

⑤ **전체 초기화**

환경 설정값을 프로그램 최초 설치 시 설정값으로 변경합니다.



1. 일반 설정

일반 설정에서는 프로그램을 사용하는데 필요한 일반적인 사항을 설정할 수 있습니다.

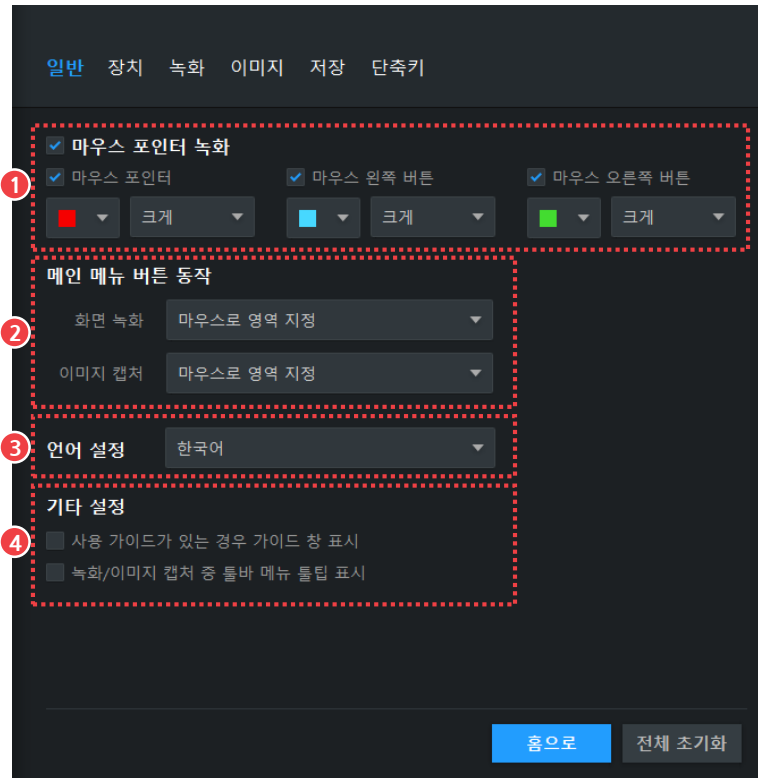


그림 31. 일반 설정

- | | |
|---------------|---------|
| ① 마우스 포인터 녹화 | ③ 언어 설정 |
| ② 메인 메뉴 버튼 동작 | ④ 기타 설정 |

① 마우스 포인터 녹화

녹화 시 마우스 포인터를 화면에 포함하여 녹화할 것인지를 설정할 수 있습니다. 마우스 포인터는 마우스 버튼별로 클릭할 때의 색상을 다르게 지정하여 표시할 수 있습니다.

- **마우스 포인터 녹화:** 마우스 포인터를 포함하여 녹화할 때 체크합니다.
- **마우스 포인터:** 마우스 포인터 끝에 항상 설정한 색상의 원이 표시됩니다.
- **마우스 왼쪽 버튼:** 마우스 왼쪽 버튼을 누르면 설정한 색상의 원이 표시됩니다. 버튼을 누른 상태로 유지하면 원의 크기가 반복하여 변경됩니다.
- **마우스 오른쪽 버튼:** 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 설정한 색상의 원이 표시됩니다. 버튼을 누른 상태로 유지하면 원의 크기가 반복하여 변경됩니다.



② 메인 메뉴 버튼 동작

기능 메뉴 중 화면 버튼과 이미지 버튼을 클릭했을 때 수행할 작업을 설정할 수 있습니다.

- **화면 녹화:** 화면 버튼을 클릭했을 때 수행할 동작을 설정합니다. **녹화 메뉴 보기**를 선택하면 **화면** 버튼에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘이 사라집니다.
- **이미지 캡처:** 이미지 버튼을 클릭했을 때 수행할 동작을 설정합니다. **캡처 메뉴 보기**를 선택하면 **이미지** 버튼에 있는 **상세 보기(▶)** 아이콘이 사라집니다.

③ 언어 설정

곰캠 프로그램에서 사용할 언어를 설정할 수 있습니다.

④ 기타 설정

- **사용 가이드가 있는 경우 가이드 창 표시:** 사용 가이드가 있는 화면의 경우, 사용 가이드를 함께 표시합니다.
- **녹화/이미지 캡처 중 툴바 메뉴 툴팁 표시:** 화면 녹화 또는 이미지 캡처 중 툴바 메뉴에 툴팁을 표시합니다.



2. 장치 설정

장치 설정에서는 녹화 영상과 오디오의 품질을 설정할 수 있습니다.

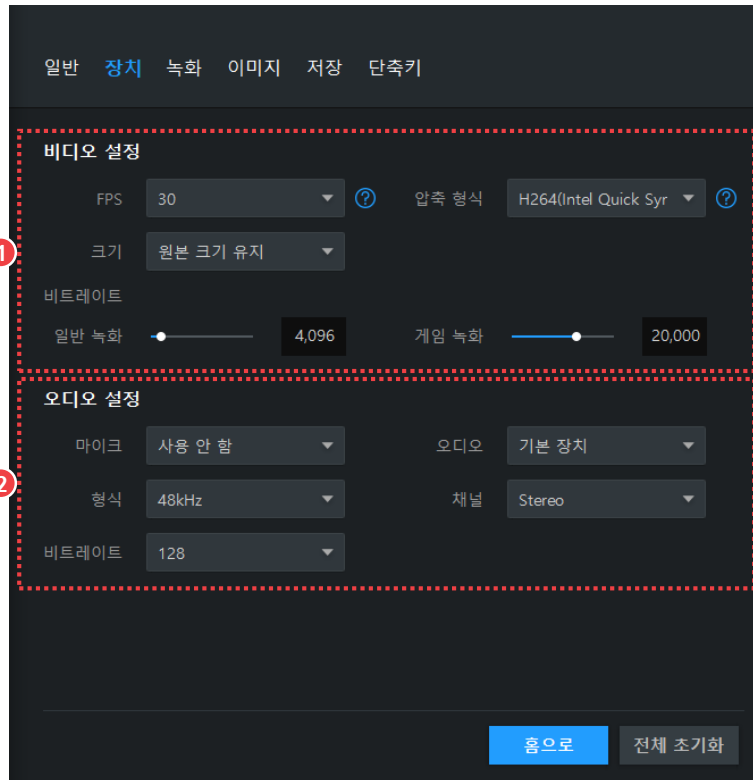


그림 32. 장치 설정

① 비디오 설정

② 오디오 설정

① 비디오 설정

녹화 영상의 품질을 설정할 수 있습니다.

FPS, 해상도, 품질을 설정합니다. 비트레이트를 높이면 영상의 품질을 높일 수 있으며, 일반 화면 녹화 품질과 게임 녹화 품질을 각각 설정할 수 있습니다.

- **FPS**: 초당 프레임 수(화면이 바뀌는 속도)를 설정합니다. FPS 가 높을수록 영상이 부드럽게 표현됩니다.
- **압축 형식**: 영상의 인코딩 방법을 설정합니다.
 - **H264(NVIDIA) 또는 H264(Intel Quick Sync)**: 영상의 품질이 높아지고 파일 용량이 증가합니다.
 - **H264(CPU)**: H/W 인코딩에 비하여 녹화 품질이 낮지만 파일 용량이 감소합니다.



H264(NVIDIA) 또는 H264(Intel Quick Sync)는 PC 에 설치된 그래픽카드에 따라 해당하는 항목이 표시됩니다. 만약 모두 지원하지 않는 경우에는 **H264(CPU)**만 설정할 수 있습니다.



- **크기:** 영상의 크기를 설정합니다.



환경 설정에서 설정한 영상의 크기는 실제 녹화 영역의 크기보다 우선 적용됩니다. 예를 들어, 환경 설정에서 640 x 360 으로 설정한 상태에서 실제 녹화 시 녹화 영역을 400 x 200 으로 지정해도, 실제 영상의 크기는 640 x 360 으로 저장됩니다.

- **비트레이트:** 비트레이트가 높아질수록 영상의 품질이 높아지고 파일 용량이 증가합니다.
 - **일반 녹화:** 일반 녹화 시 비트레이트를 설정합니다.
 - **게임 녹화:** 게임 녹화 시 비트레이트를 설정합니다.

② 오디오 설정

영상에 녹음되는 오디오의 형식, 채널, 품질을 설정합니다.

- **마이크:** 프로그램에서 기본으로 사용할 마이크 장치를 설정합니다.
- **오디오:** 프로그램에서 기본으로 사용할 오디오 장치를 설정합니다.
- **형식:** 오디오의 주파수를 설정합니다.
- **채널:** 스테레오(Stereo) 또는 모노(Mono)를 선택할 수 있습니다.
- **비트레이트:** 비트레이트가 높아질수록 오디오의 품질이 높아지고 파일 용량이 증가합니다.



3. 녹화 설정

녹화 설정에서는 녹화 관련 사항들을 설정할 수 있습니다.

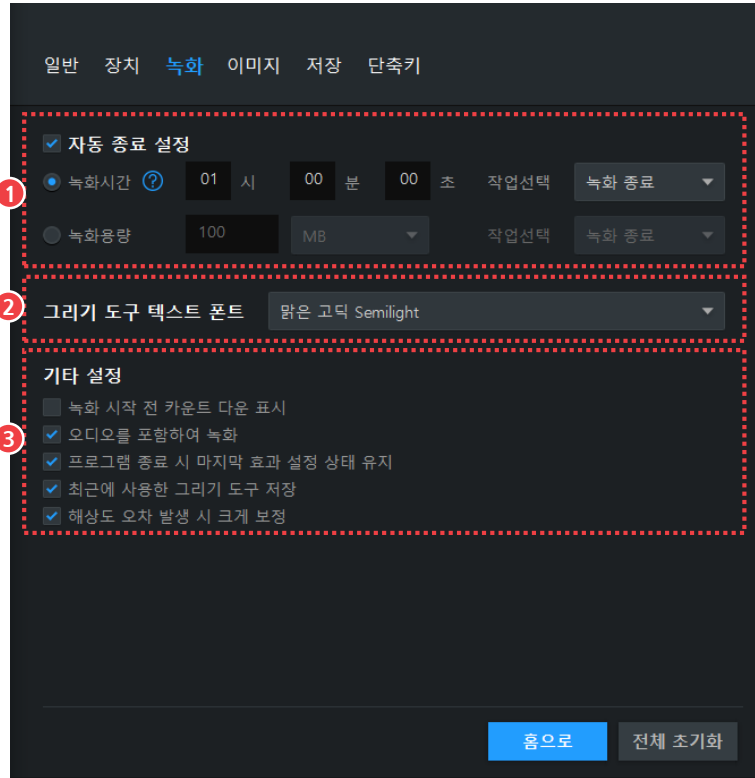


그림 33. 녹화 설정

① 자동 종료 설정

③ 기타 설정


② 그리기 도구 텍스트 폰트

① 자동 종료 설정

자동 종료 기능을 설정할 수 있습니다.

- **녹화시간**: 전체 녹화 시간이 설정한 녹화 시간에 도달하면 녹화를 종료합니다.
- **녹화용량**: 현재 녹화 용량이 설정한 녹화 용량에 도달하면 녹화를 종료합니다.



- 녹화 메뉴의 **자동 종료**() 아이콘을 통해 설정한 값과 동일하게 적용됩니다.
- 자동 종료 기능을 설정하는 방법은 “**녹화 영상 만들기**” 장의 “**자동 종료 설정하기**” 절을 참조하세요.

② 그리기 도구 텍스트 폰트

그림 그리기에서 사용하는 텍스트의 폰트를 설정할 수 있습니다.



③ 기타 설정

- **녹화 시작 전 카운트 다운 표시:** 녹화 시작 버튼을 클릭하면 3 초간 카운트다운을 진행한 후 녹화를 시작합니다.
- **오디오를 포함하여 녹화:** 녹화 영상에 PC 에 설치된 오디오 장치에서 출력되는 사운드를 포함하여 녹화합니다.
- **프로그램 종료 시 마지막 효과 설정 상태 유지:** 효과 설정 창에 추가한 효과는 사용자가 직접 삭제할 때까지 효과 목록에 저장됩니다. 효과 목록에서 설정한 사용 여부를 다음 번 녹화 시에도 유지할 지를 설정합니다. 만약 마지막 설정 상태가 '사용함'이라면, 다음 번 녹화 영상에도 자동으로 해당 효과가 적용됩니다.
- **최근에 사용한 그리기 도구 저장:** 그리기 도구 중에 마지막으로 사용한 도구를 저장하여 다음 녹화 시에도 동일하게 사용할 수 있게 합니다.
- **해상도 오차 발생 시 크게 보정:** 녹화 영역으로 설정한 해상도에 오차가 발생하면 정확한 해상도로 보정하여 녹화합니다.



해상도를 보정할 때 기존 해상도보다 크게 보정하므로 녹화된 영상의 가장자리에 약간의 검은색 선이 보일 수 있습니다. 다만 영상의 가장자리에 잘리면 안 되는 요소(특정 화면, 이미지, 자막 등)가 있을 경우, 이 기능을 사용하는 것을 권장합니다.



4. 이미지 설정

이미지 설정에서는 이미지 품질과 관련된 사항들을 설정할 수 있습니다.

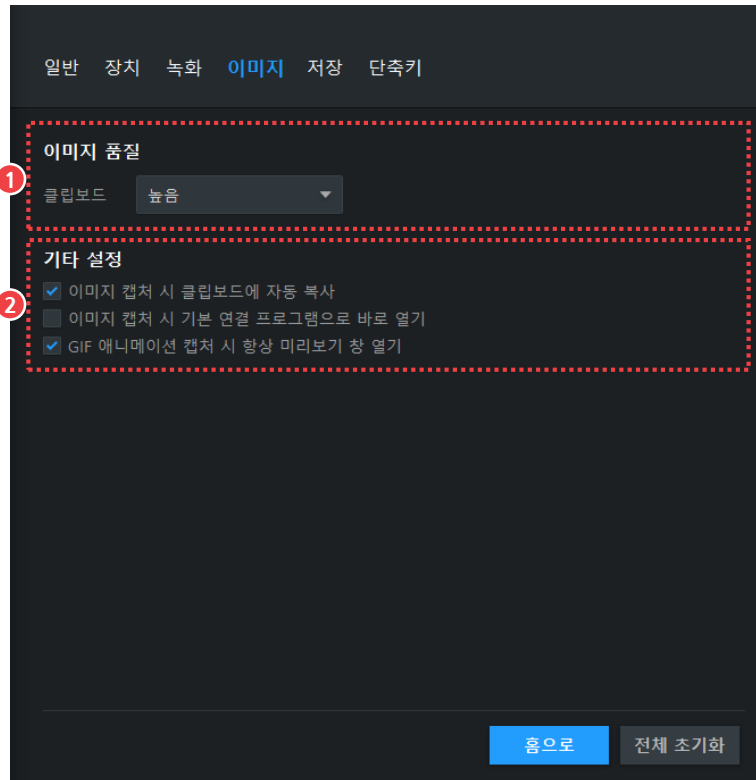


그림 34. 이미지 설정

① 이미지 품질

② 기타 설정

① 이미지 품질

캡처한 이미지를 클립보드에 저장할 때 클립보드에 저장되는 이미지의 품질을 설정할 수 있습니다.

② 기타 설정

- **이미지 캡처 시 클립보드에 자동 복사:** 이미지를 캡처하면 이미지를 저장함과 동시에 클립보드에 복사합니다. 클립보드에 복사된 이미지는 문서 편집 도구, 이메일 등에 바로 붙여 넣을 수 있습니다.
- **이미지 캡처 시 기본 연결 프로그램으로 바로 열기:** 이미지를 캡처하면 이미지 뷰어 프로그램으로 해당 이미지를 바로 보여줍니다.
- **GIF 애니메이션 캡처 시 항상 미리보기 창 열기:** GIF 애니메이션 캡처가 끝나면 해당 GIF 애니메이션을 재생할 수 있는 미리보기 창이 나타납니다.



5. 저장 설정

저장 설정에서는 녹화 파일과 이미지 캡처 파일의 저장 경로와 파일 이름, 파일 형태를 설정할 수 있습니다.

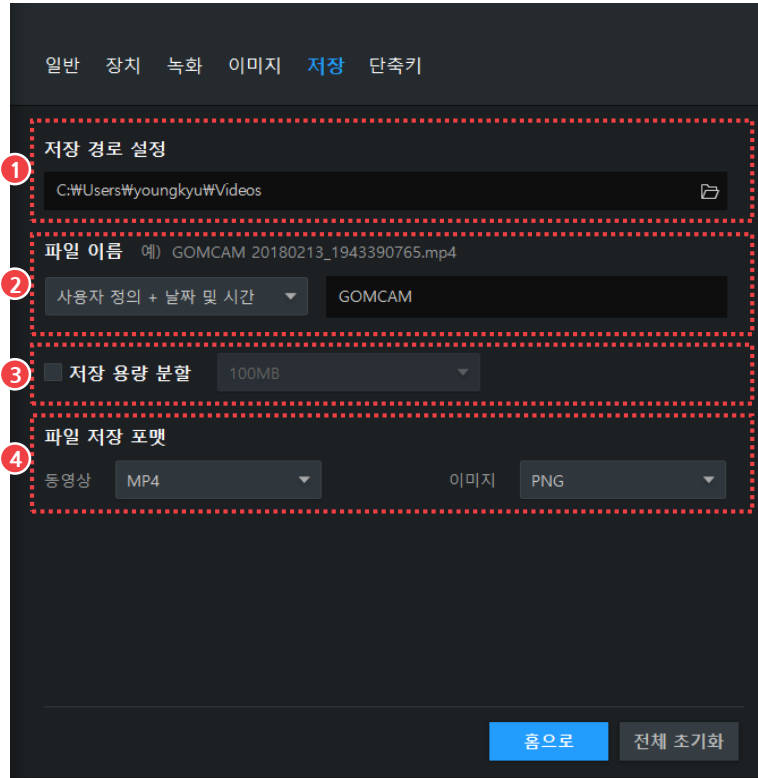


그림 35. 저장 설정

- ① 저장 경로 설정
- ③ 저장 용량 분할
- ② 파일 이름
- ④ 파일 저장 포맷

① 저장 경로 설정

녹화 영상과 캡처 이미지 파일이 저장되는 경로를 설정할 수 있습니다. **폴더 열기**(📁) 아이콘을 눌러 저장 경로를 변경할 수 있습니다.

② 파일 이름

자동으로 생성되는 파일 이름의 규칙을 설정할 수 있습니다.

- **사용자 정의 + 날짜 및 시간**: 파일 이름에 사용자 입력 문구와 날짜, 시간을 함께 입력합니다.
(예: GOMCAM 2018-01-30_15_00_00.mp4)
- **날짜 + 시간**: 파일 이름에 날짜와 시간만으로 입력합니다.
(예: 2018-01-30_15_00_00.png)



③ 저장 용량 분할

하나의 영상을 특정 용량을 기준으로 나누어서 저장할 수 있습니다. 저장 용량 분할을 체크한 후, 저장 용량 기준을 선택하면 해당하는 용량을 기준으로 영상을 분할하여 저장합니다. 예를 들어, 저장 용량 기준을 100 MB로 설정하고 영상을 녹화하면, 녹화 영상이 100 MB 단위로 나누어서 저장됩니다.

④ 파일 저장 포맷

녹화 영상과 캡처 이미지의 파일 형식을 설정할 수 있습니다. 설정할 수 있는 파일 형식은 다음과 같습니다.

- 동영상: MP4, FLV
- 이미지: PNG, JPEG, BMP



6. 단축키 설정

단축키 설정에서는 프로그램에서 사용하는 단축키를 확인하고 변경할 수 있습니다.



그림 36. 단축키 설정

① 기능 구분 탭

② 단축키 목록

③ 설정

④ 모두 해제

① 기능 구분 탭

단축키를 설정할 기능을 선택할 수 있습니다. 각 기능을 클릭하면 해당하는 단축키 목록이 표시됩니다.

② 단축키 목록

기능 구분 탭에서 선택한 기능에 포함된 단축키 목록이 표시됩니다. 삭제(⊗) 아이콘을 클릭하여 해당 단축키를 해제할 수 있습니다.



③ 설정

단축키 목록에서 선택한 단축키를 변경합니다. 단축키 입력 칸에 새로운 단축키를 입력하고 **설정** 버튼을 클릭하면 입력한 단축키로 변경됩니다.



- F1 ~ F12, Ctrl, Alt, Shift 와 같은 키는 해당 키를 직접 입력하면 됩니다.
- Ctrl, Alt, Shift 키는 단독으로 사용할 수 없으며, 다른 키와 조합해서 사용해야 합니다.
- 단축키는 동일한 것으로 중복 설정할 수 없습니다.

④ 모두 해제

설정된 모든 단축키를 한 번에 해제할 수 있습니다.

동영상 녹화 기본 단축키

표 2. 동영상 녹화 기본 단축키 목록

기능	단축키	설명
녹화 시작/중지	F12	녹화를 시작하거나 정지합니다.
일시 정지/다시 시작	Shift + F12	녹화를 일시 정지하거나 일시 정지된 녹화를 다시 시작합니다.
이미지 캡처	F11	현재 녹화 영역에 나타난 화면을 이미지를 캡처합니다.
마우스 포인터 녹화/녹화 안 함	Ctrl + M	녹화 시 마우스 포인터를 함께 보이도록 설정합니다.
녹화 메뉴 보이기/숨기기	Ctrl + Alt + H	녹화 시 녹화 메뉴가 보이도록 설정합니다.
그리기 도구 보이기/숨기기	Ctrl + L	녹화 시 화면에 그리기 도구를 보이도록 설정합니다.
화면 확대	F10	특정 영역을 확대하여 녹화합니다.
화면 축소	F9	확대한 영역을 축소합니다.
전체 화면	Ctrl + Enter	녹화 영역을 전체 화면으로 변경합니다.
마우스로 영역 지정	Ctrl + F	마우스로 녹화 영역을 지정합니다.
영역 직접 입력	Ctrl + I	녹화 영역의 크기를 직접 입력합니다.
왼쪽으로 이동	←	녹화 영역을 왼쪽으로 이동합니다.
오른쪽으로 이동	→	녹화 영역을 오른쪽으로 이동합니다.
위로 이동	↑	녹화 영역을 위쪽으로 이동합니다.
아래로 이동	↓	녹화 영역을 아래쪽으로 이동합니다.



기능	단축키	설명
가로 크기 확대	Ctrl + →	녹화 영역의 가로 크기를 확대합니다.
가로 크기 축소	Ctrl + ←	녹화 영역의 가로 크기를 축소합니다.
세로 크기 확대	Ctrl + ↓	녹화 영역의 세로 크기를 확대합니다.
세로 크기 축소	Ctrl + ↑	녹화 영역의 세로 크기를 축소합니다.

그리기 도구 기본 단축키

표 3. 그리기 도구 기본 단축키 목록

기능	단축키	설명
선택	Ctrl + R	도형 선택용 화살표를 선택합니다.
펜	Ctrl + P	펜으로 그리기를 선택합니다.
형광펜	Ctrl + H	형광펜으로 그리기를 선택합니다.
도형 - 사각형	Ctrl + 1	사각형 그리기를 선택합니다.
도형 - 타원	Ctrl + 2	타원 그리기를 선택합니다.
도형 - 직선	Ctrl + 3	직선 그리기를 선택합니다.
도형 - 화살표	Ctrl + 4	화살표 그리기를 선택합니다.
스탬프 - 별	Ctrl + 5	별 스탬프 찍기를 선택합니다.
스탬프 - 좋아요	Ctrl + 6	좋아요 스탬프 찍기를 선택합니다.
스탬프 - 싫어요	Ctrl + 7	싫어요 스탬프 찍기를 선택합니다.
스탬프 - 체크	Ctrl + 8	체크 스탬프 찍기를 선택합니다.
스탬프 - 넘버링	Ctrl + 9	번호(넘버링) 스탬프 찍기를 선택합니다.
텍스트	Ctrl + T	텍스트 추가 상자를 선택합니다.
지우개	Ctrl + E	지우개를 선택합니다.
모두 삭제	Delete	화면에 추가된 모든 개체를 삭제합니다.
크게	Ctrl + U	선택한 그리기 도구의 크기가 증가합니다.
작게	Ctrl + D	선택한 그리기 도구의 크기가 감소합니다.
실행 취소	Ctrl + Z	방금 실행한 작업을 취소합니다.
다시 실행	Ctrl + Y	방금 취소한 작업을 다시 실행합니다.



이미지 캡처 기본 단축키

표 4. 이미지 캡처 기본 단축키 목록

기능	단축키	설명
전체 모니터 캡처	PrintScreen	전체 모니터의 화면을 캡처합니다.
전체 화면 캡처	Ctrl + PrintScreen	특정 모니터의 화면을 캡처합니다.
마우스로 영역 지정	Alt + PrintScreen	마우스로 캡처 영역을 지정합니다.
연속 캡처	Shift + PrintScreen	연속 캡처 기능을 실행합니다.
자동 스크롤 캡처	Ctrl + Alt + PrintScreen	자동 스크롤 캡처 기능을 실행합니다.
GIF 애니메이션	Ctrl + G	GIF 애니메이션 캡처 창을 실행합니다.



추가 정보

곰캠을 사용하기 위해 조해야 할 정보를 설명합니다.

1. 시스템 요구 사항

곰캠을 실행하기 위한 시스템 요구 사항은 다음과 같습니다.

표 5. 시스템 요구 사항

구분	요구 사항
운영체제	Windows 10 / 8.1 / 8 / 7 (32bit / 64bit) · Windows XP 이하 버전은 지원하지 않습니다.
해상도	1280 * 1024 이상(제품 최소 창 사이즈: 1260 * 800)
CPU	Intel Pentium 4 CPU, AMD Athlon 64 CPU 또는 동등한 사양
메모리	1GB RAM 이상
HDD	1GB 이상
VGA	HD Graphics 4600 이상
Network	· 라이선스 확인, 업데이트, SNS 업로드 등 일부 기능 사용 시 인터넷 연결이 필요합니다. · 오프라인 상태에서는 라이선스 확인이 불가하여 무료 버전으로 제공됩니다.
DirectX	DirectX 9.0c 이상(DirectX 10 이상의 최신 버전 권장)



- DirectX 인식 오류로 인해 프로그램 실행 시 DirectX 비활성화창이 나오는 경우, 곰캠 홈페이지 내 FAQ 페이지를 참조하여 조치하시기 바랍니다.
- 일부 기능은 인터넷 연결이 필요할 수 있습니다.
- 시스템 요구 사항보다 낮은 사양의 PC 인 경우 프로그램 설치 및 실행, 기능 사용이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다.
- 시스템 요구 사항에 부합하더라도 게임 녹화의 경우 PC 성능에 따라 녹화 품질이 낮아질 수 있습니다.



2. 자주하는 질문

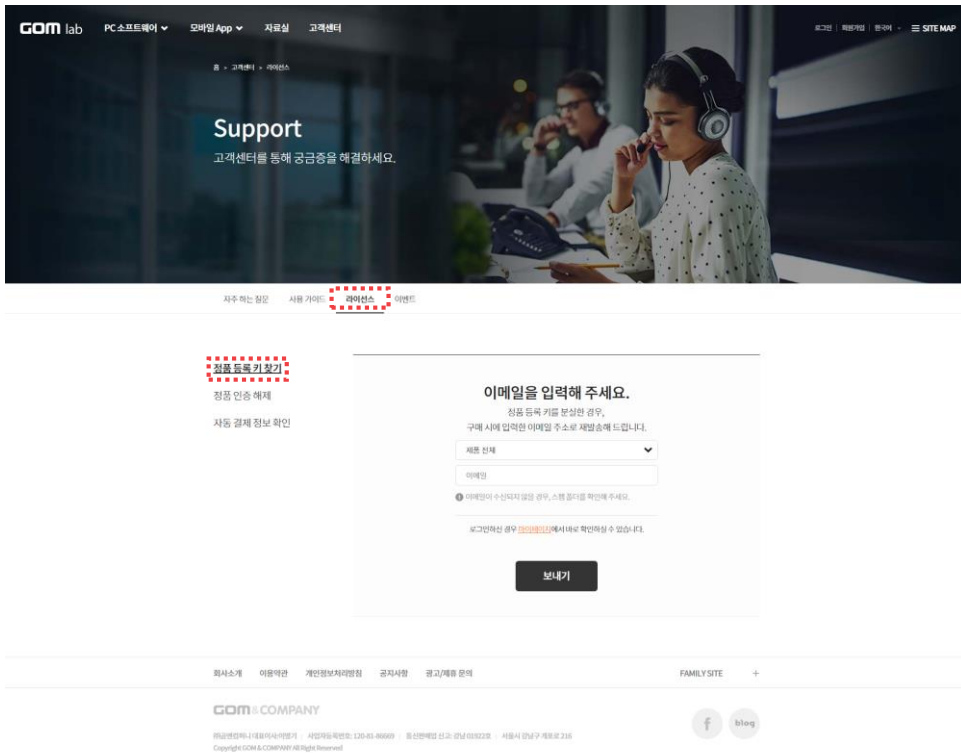
프로그램을 사용하면서 자주하는 질문과 답변을 정리하여 설명합니다.

1) 구매한 정품 라이선스 키 정보를 다시 확인할 수 있나요?

구매한 정품 라이선스 키는 www.gomlab.com 홈페이지의 **고객센터 > 라이선스 > 정품 등록 키 찾기** 화면에서 찾을 수 있습니다. 정품 등록 키 찾기 화면의 이메일 입력란에 구매 시 입력했던 이메일 주소를 입력한 후 **보내기** 버튼을 클릭하면, 해당 이메일로 라이선스 키 정보가 발송됩니다.



정품 라이선스 구매 시에 보조 이메일을 입력한 경우, 보조 이메일을 이용하여 라이선스 정보를 찾을 수 있습니다. 이러한 경우에는 반드시 고객센터로 연락한 후 조치하시기 바랍니다.



2) 1 개의 정품 라이선스 키로 여러 PC 에서 사용 가능한가요?

곰캠의 정품 라이선스는 한 개의 PC 에만 등록하여 사용할 수 있습니다. 따라서 최초 라이선스를 등록한 PC 외에 다른 PC 에서 사용하려면 반드시 기존 PC 에서 라이선스를 해제한 후 새로운 PC 에 다시 등록해야 합니다.



3) 정품 라이선스 구입 시 등록된 이메일을 변경할 수 있나요?

정품 라이선스 구매 시에 입력한 기본 이메일 주소는 결제가 완료되면 정품 라이선스 키와 함께 저장됩니다. 따라서 이메일 주소만 별도로 변경할 수는 없습니다. 특히, 정품 구매 시 입력하는 기본 이메일 주소는 라이선스를 찾거나 해제할 때 사용되므로 항상 사용할 수 있는 이메일 주소를 입력하는 것을 권장합니다.



정품 라이선스 구매 시에 보조 이메일을 입력한 경우, 보조 이메일을 이용하여 라이선스 정보를 찾을 수 있습니다. 이러한 경우에는 반드시 고객센터로 연락한 후 조치하시기 바랍니다.

4) PC 를 포맷한 후, 곰캠을 다시 설치해도 정품으로 사용할 수 있나요?

곰캠의 정품 등록 정보는 해당 PC 에 저장되어 프로그램을 실행할 때마다 이용하게 됩니다. 따라서 PC 를 포맷한 후 운영 체제를 다시 설치한 경우, 저장된 정품 등록 정보가 삭제되어 곰캠의 라이선스가 해제될 수 있습니다. 이 경우, 곰캠이 무료 버전으로 실행됩니다.

PC 를 포맷한 후, 운영 체제를 다시 설치한 경우에는 라이선스 등록 절차에 따라 다시 정품 라이선스 키를 등록하여 사용하시기 바랍니다.

5) 녹화 중에 프로그램이 종료되었습니다. 녹화하던 파일을 복구할 수 있나요?

녹화를 하던 중에 프로그램이 비정상적으로 종료되는 경우, 아래 방법에 따라 종료되기 전까지 녹화하던 파일을 복구할 수 있습니다. 비정상적으로 프로그램이 종료되었다면 프로그램 재실행 시에 파일 복구 알림 창이 표시됩니다. 이때, 파일 복구 알림 창에서 예를 선택하면, 종료 전까지 녹화하던 파일이 복구되어 파일 목록에 표시됩니다

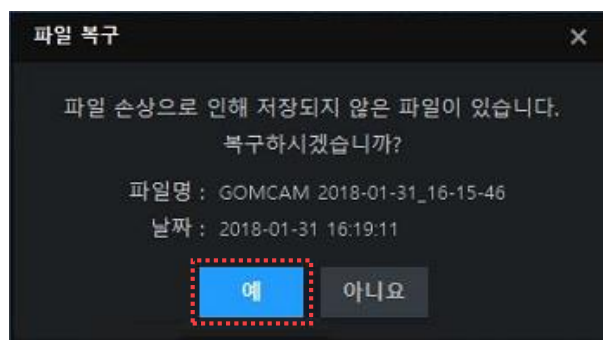


그림 37. 파일 복구 알림 창

- 파일 용량이 1MB 이상이고, 녹화 시간이 최소 1 분 이상인 경우에만 파일을 복구할 수 있습니다.
- 녹화 시간에 따라 저장되는 구간이 다르며, 이에 따라 복구할 수 있는 구간은 다음과 같습니다.



용량	녹화 시간	복구 가능 구간
	~ 59 초	~ 30 초



1 MB 이상	~ 1 분 59 초	~ 1 분
	~ 2 분 59 초	~ 2 분
	~ 3 분 59 초	~ 3 분
	~ 6 분 59 초	~ 6 분
	7 분 이상	3 분 간격으로 임시 저장하여 복구 (9 분, 12 분, 15 분, ...)



3. 유료 결제

곰소프트웨어 정품을 구입하기 전에 환불 정책을 먼저 읽어 보시기 바랍니다.

곰소프트웨어 정품은 구매 후 7일 내에는 결제 취소가 가능합니다. 단, 곰소프트웨어 정품 등록 시 결제 취소가 불가하므로 정품 구매 전에 무료 버전을 충분히 사용해본 후 구매하시기 바랍니다. 또한 환불 가능 기간이 지난 후에는 정품으로 등록하지 않았더라도 환불이 불가능하므로 이 점 유의하시기 바랍니다.

이 정책에서 말하는 정품은 업그레이드 상품을 포함합니다.

- 1) 유료 결제에 대한 이용 계약은 소프트웨어 이용약관에 대한 동의와 해당 유료 결제 이용을 원하는 사용자의 정품 구입을 통한 이용 신청과 회사의 승낙으로 성립합니다. 기타 사항은 회사가 정하는 정책에 따릅니다.
- 2) 소프트웨어의 유료 결제를 위하여 사용자는 곰프로덕트 홈페이지(<http://www.gomlab.com/>) 또는 회사와 판매 제휴를 맺은 서비스 제공자로부터 소프트웨어 정품을 구매할 수 있습니다.
- 3) 정상 결제가 완료되면, 회원 정보에 저장된 E-Mail 또는 비회원인 경우 구매 시에 입력한 E-Mail로 정품 등록을 위한 정보가 발송됩니다.
- 4) 유료 결제 이용자의 경우 아래 내용에도 동의한 것으로 간주합니다. 회사는 사용자가 서비스 이용 중 필요가 있다고 인정되는 다양한 정보에 대해서 E-Mail이나 무선 문자메시지 등의 방법으로 사용자에게 제공할 수 있으며, 사용자는 원치 않을 경우 정보 수신을 거부할 수 있습니다. 다만, 사용자의 서비스 이용과 관련되어 서비스 이용상 중대한 정책 변경 등에 관한 사항은 정보 수신을 거부한 사용자들에게도 E-Mail 등을 통해 해당 내역을 고지할 수 있습니다.
- 5) 소프트웨어 정품 구매 후 회사가 정한 환불 보증 기간(7일 이내)을 초과하지 않은 경우 유료 결제에 대한 취소가 가능합니다. 단, 정품 등록을 한 경우에는 결제 취소가 불가능하므로 구매 전에 무료 버전을 충분히 사용해본 후 구매하는 것을 권장합니다.
- 6) 사용자가 타인의 결제 정보를 동의 없이 사용할 경우 민/형사상 책임을 지게 되며 관계법령에 의해 처벌될 수 있습니다.



4. 환불 정책

공소프트웨어 정품을 구입하기 전에 환불 정책을 먼저 읽어 보시기 바랍니다.

1) 회사는 사용자가 소프트웨어 정품 구매 후 회사가 정한 환불 보증 기간(7일 이내)을 초과한 경우 결제대행수수료로 지불되는 10%를 전체 환불대상금액에서 공제한 잔여 금액을 최종환불금액으로 합니다.

2) 소프트웨어의 환불은 정품 등록을 하지 않은 경우에만 해당 됩니다.

3) 정품 2개 이상 묶음 상품의 경우 1개의 단일 상품이기에 때문에 여러 개 정품 등록 키 중에서 1개만 등록하더라도 해당 상품은 환불이 불가능하며, 사용하지 않은 정품 등록 키에 대한 부분 결제 취소 및 환불 또한 불가능합니다.

4) 회사에서 정상적인 결제가 아닌 특별한 서비스(쿠폰, 상품권, 관리자 보너스 등)를 제공하여 무료로 정품을 취득한 경우에는 결제한 사실이 없으므로 취소할 수 없으며, 환불이 발생할 수 없습니다.

5) 소프트웨어 유료 정품 등록 정보를 타인과 공유하거나, 하나의 유료 정품 등록 정보로 여러 대의 컴퓨터에서 동시에 소프트웨어를 실행하는 등 서비스 이용약관 및 관계법령을 벗어난 경우에는 결제 취소 및 환불이 되지 않을 수 있습니다.

6) 다음 각 항목에 해당하는 경우에는 서비스 사용일수에 포함되지 않으며 손해배상을 하지 않습니다.

- 국가비상사태, 천재지변 등의 불가항력적으로 서비스를 제공할 수 없는 경우
- 회사가 정한 정기 점검이나 미리 공지된 서버 증설 및 기타 교체작업으로 인한 경우
- 사용자의 고의 또는 과실 등 사용자의 귀책 사유로 서비스를 제공할 수 없는 경우
- 전기통신서비스 특성상 불가피한 사유로 서비스 제공이 불가능한 경우
- 회사 이외의 타 통신사업자가 제공하는 전기통신서비스의 장애로 인한 경우
- 사용자가 취사선택하여 이용하는 개별 통신업체 회선 및 장비계약 및 장애로 인한 경우



5. 매뉴얼 정보

이 매뉴얼의 저작권 정보와 개정 이력을 설명합니다.

저작권

Copyright 2018 GOM & Company All Rights Reserved.

이 매뉴얼의 모든 내용과 도안에 대한 저작권, 지적재산권은 (주)곰앤컴퍼니에 있습니다. 이 매뉴얼이나 제품에 대해 문의 사항이 있을 경우에는 담당자에게 연락하십시오.

- ▶ 퍼낸 곳: (주)곰앤컴퍼니
- ▶ 주소: 서울시 강남구 개포로 216 곰앤컴퍼니빌딩
- ▶ 전화: 02) 2193-5700
- ▶ 홈페이지: <http://www.gomcorp.com/>

개정 이력

개정 번호	날짜	개정 내용	비고
1.0	2018-02-14	최초 작성	v2.0.1.1216
1.1	2018-08-28	개정	v2.0.7.2308
1.2	2018-10-08	개정	v2.0.7.2308



GOM&COMPANY

Copyright GOM & Company All Rights Reserved.
곰캠 제품 도움말은 저작권법에 의해 보호받는 저작물입니다.